

99€
Revista+DVD con demos y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUAL
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES
Nº. 152 • SEPTIEMB
Micromanía
¡¡EXCLUSIVA MUNDIAL!!
¡DESCUBRE LA NUEVA EXPANSIÓN!
WORLD OF WARCRAFT
WRATH OF THE LICH KING
¡¡Arrasará!!
REPORTAJE
¡Elige el tuyo!
20 juegos de ROL
Lo mejor del género
¡YA LO HEMOS JUGADO!
MEDAL OF HONOR AIRBORNE
¡La acción da el gran salto!
A EXAMEN
Todas las novedades
BIOSHOCK • UFO AFTERLIGHT • PRO CYCLING MANAGER • Y MUCHAS MÁS...
AÑO XXIII
Número 152
8 424094 820313 00152
¡AVANCE ESPECIAL!
GUILD WARS
EYE OF THE NORTH
¡Supera al original!






EL KIOSKO DE TODOS


www.pegi.info
Sherlock Holmes
La Aventura
(The Awakened)



INVESTIGA A
LOS SOSPECHOSOS EN
FXINTERACTIVE.COM
DESCUBRE LAS PISTAS. RESUELVE EL MISTERIO.
Una investigación embarca a Sherlock Holmes y al Dr. Watson en un viaje por todo el mundo
Encuentra las pistas par
desenmascarar a una poderosa secta que adora al terrible dios Cthulhu
Emplea tu ingenio para enfrentarte a una fuerza sobrenatura
Sherlock Holmes
La Aventura
PC DVD
FX
12+
FOCUS
Sherlock Holmes
de Sir Arthur Conan Doyle
Hazte con él por sólo
9'95€
FX

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)
José Emilio Barbero (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
Juan Antonio Pascual, Anselmo Trejo, Enrique Ventura, M.J. Cañete, Pablo Leceta, Luis Escribano, Sara Valdezate, Jesús Traverso, Iria Rodríguez, Francisco A. Serrano

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
Axel Springer España, S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Subdirectora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefe de Publicidad
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

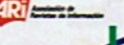
Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
11/2007
Printed in Spain




HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

axel springer





La mejor receta para el regreso

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Pues sí, se acabaron las vacaciones, y toca volver a la dura rutina diaria, pero no te preocupes, que aquí estamos nosotros para poner nuestro granito de arena para que te resulte más llevadero y, sobre todo, para recordarte que para pasar el mal trago tienes a la vuelta de la esquina una impresionante hornada de nuevos juegos que van a hacer que tu ordenador eche humo... ¡Venga, arriba ese ánimo!

Y nada mejor para empezar que una espectacular buena nueva que Blizzard nos ha revelado en exclusiva: ni más ni menos que todos los detalles de una flamante expansión para «World of Warcraft», llamada «Wrath of the Lich King». Si eres uno de los millones de usuarios con los que cuenta el título que ha revolucionado el juego online no te pierdas el reportaje que os hemos preparado, y si no... Pues tampoco, por que cuando veas lo que Blizzard está preparando es fácil que te decidas de una vez por todas a sumergirte en el universo de este alucinante juego.

Alto nos hemos puesto el listón con una noticia de este calado como apertura de boca, pero aún así, el resto de los contenidos que hemos preparado para este mes no desmerecen en absoluto. ¿Listo? Pues allá vamos.

Siguiendo con el mundo de los juegos online ahí tienes un reportaje sobre «Guild Wars Eye of the North», a primera expansión, –no es gratuita como los capítulos– para uno de los juegos sin cuotas más populares entre los aficionados, y también una completa guía de «World of Warcraft» pensada especialmente para los jugadores avanzados; si eres uno de ellos no te la pierdas, seguro que con los consejos que te ofrecemos conseguirás subir de nivel rápidamente.

¿Aún quieres más? Pues hay mucho, y variado... Por ejemplo las previews de «Medal of Honor Airborne» y «Clive Barker's Jericho», o las reviews de «Bioshock» –¡qué juegazo!– o de «UFO Aftershock», sin olvidarnos de un reportaje del esperadísimo «Alone in the Dark» que te va a poner los pelos de punta.

Antes de decirte adiós hasta el próximo mes, quiero invitarte a que no dejes de echarle un detallado vistazo a nuestro DVD de este mes. No sólo viene con el juego completo «Pro Cycling Manager 05-06», sino con «World of Warcraft», en una versión de prueba durante 14 días y unas demos de lujo, como las de «Civ IV. Beyond the Sword» o «Ghost Recon Advanced Warfighter 2». En fin, estoy seguros que a estas alturas ya te habrá cambiado la cara y el ánimo te habrá pegado un subidón, ¿a que sí? Nos vemos el mes que viene....



¿Crees que la expansión anunciada conseguirá atraer nuevos jugadores a «World of Warcraft»?

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



sumario



Pág. 94

Reportaje

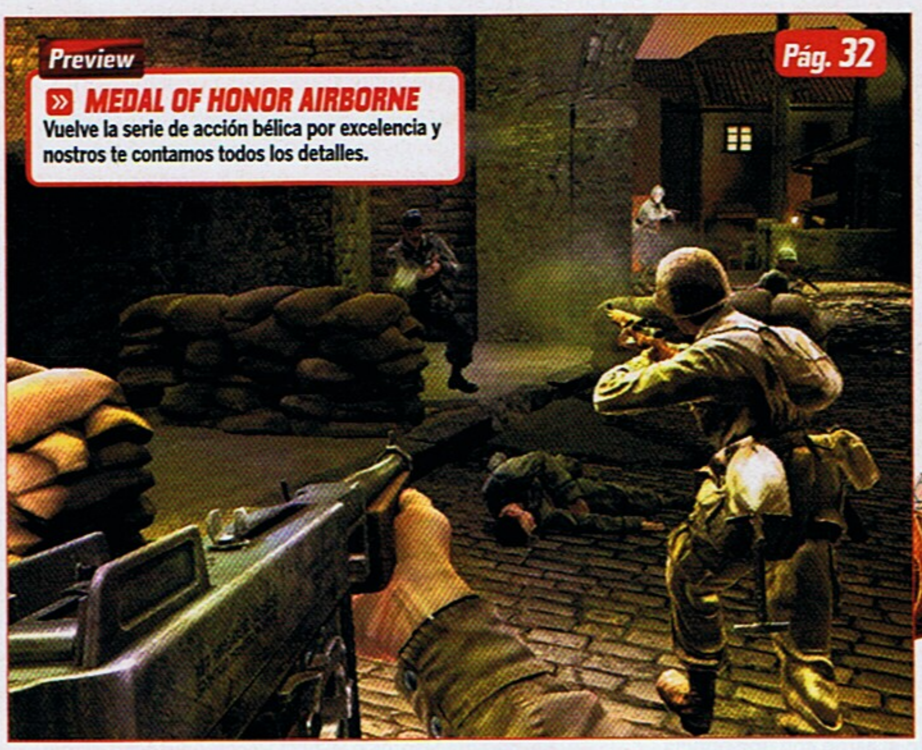
JUEGOS DE ROL
Aquí están los mejores juegos de rol del momento, para que puedas elegir sin problemas.



Review

BIOSHOCK
Ya está aquí el juego que revolucionará la acción. Descúbrelo con nosotros.

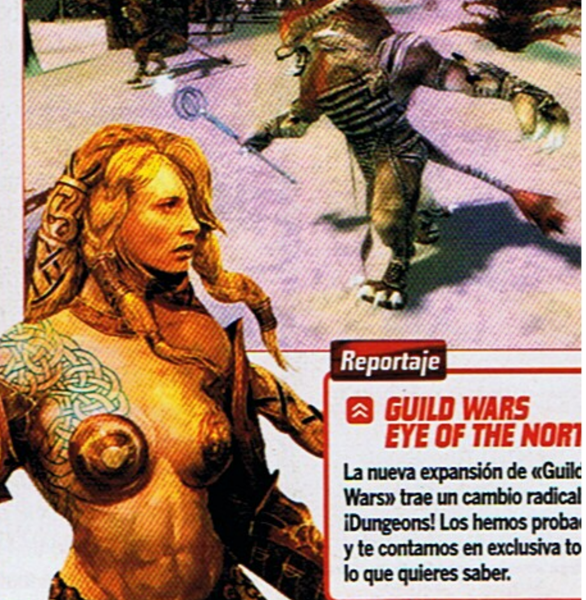
Pág. 52



Preview

MEDAL OF HONOR AIRBORNE
Vuelve la serie de acción bélica por excelencia y nostros te contamos todos los detalles.

Pág. 32



Pág. 122

Reportaje

GUILD WARS EYE OF THE NORT
La nueva expansión de «Guild Wars» trae un cambio radical ¡Dungeons! Los hemos proba y te contamos en exclusiva to lo que quieres saber.

En este número

Revista Micromanía Nº 152 - Septiembre 2007



¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!



Este mes el juego completo «Pro cycling Manager 2005-2006» y una versión íntegra de «World of Warcraft» para que puedas jugar gratis durante 14 días.



Pág. 26

Reportaje

WORLD OF WARCRAFT WRATH OF THE LICH KING

Hemos ido hasta California para traeros antes que nadie toda la información sobre la expansión más esperada.

Pág. 46

Reportaje

ALONE IN THE DARK

Dscubre como será la nueva entrega de esata serie legendaria.



Pág. 78

Solución

WORLD OF WARCRAFT

¿Tienes problemas para llegar a nivel 60? Te ayudamos a conseguirlo.

índice por juegos

Una conspiración y toda una ciuda como escenario en «Prototype»

Libre para actuar, libre para movert

El nuevo proyecto de Radical Entertainment aspira a dejarnos con la boca abierta: un mundo abierto, un protagonista con espectaculares poderes y toda la libertad que puedas imagina

Acción · Radical Entertainment/Sierra Entertainment · Vivendi Games · Verano 2008

▲ La acción de «Prototype» será tan variada como visualmente asombrosa, con el añadido de desarrollarse en una ciudad de Nueva York viva y abierta a cualquiera de tus acciones.

Las promesas que pone sobre la mesa el estudio canadiense Radical Entertainment con «Prototype» son de las que producen temblores de excitación a los aficionados. Imagínate una ciudad –Nueva York, sin ir más lejos– que estará recreada con multitud de detalles y con la vida habitual de una gran urbe. En ella se moverá **Alex Mercer, el protagonista que tendrá que enfrentarse a una conspiración que, además, le ha convertido en una amenaza para la humanidad.**

Ahora añade a esa inmensa y detallada ciudad el hecho de que ofrecerá una libertad que superará, según sus autores, cualquiera de tus experiencias con juegos de "mundo abierto". En todos los sentidos. Además, **Alex p trepar, correr y moverse por cualquier s ficie del escenario.** Podrá destruirlo o sa aunque sea un edificio de treinta pisos. Y está lo mejor: suma a esta increíble gam posibilidades los poderes de este perso Alex podrá **adquirir el físico, caracterís y poderes de las personas que se encu por la ciudad.** Sin límites. ¡Imagínate to que puede ocurrir en «Prototype»!

Por ahora tendremos que conformarno eso mismo, con imaginárnoslo, pero esta ro que este proyecto pretende apartars todo lo conocido en el género, sin renu a virtudes más clásicas como la fuerza c proporcionará **un argumento lleno de ac conspiraciones, intrigas y mentiras.** ¿Ve que ya sientes los temblores de excitació antes mencionábamos? Pues intenta tran zarte porque e van a durar hasta el vera 2008, plazo que Radical se ha dado para zar este proyecto. ¡Estamos impacientes!



▲ Radical promete una ciudad de Nueva York con un nivel de libertad como no se ha visto en ningún otro videojuego.

Recorre Nueva York y adquiere el aspecto, forma física y habilidades de cualquiera que se cruce en tu camino

«Rage» será el próximo proyecto de id Software

Conduce y combate

Acción · id Software · Sin determinar

Presentado hace unos días en la reciente QuakeCon, «Rage» se ha hecho rápidamente con el título de uno de los juegos más esperados. El legendario John Carmack mostró un título tan ambicioso como sólo una nueva tecnología podría permitir, la flamante Tech 5. Gracias a ella, un entorno realmente inmenso que rebosa detalles desde el escenario hasta los personajes cobrará vida y pondrá en juego un trasfondo similar al de las películas de "Mad Max": un planeta en el que, tras la colisión de un asteroide, los últimos habitantes luchan por sobrevivir. Acción en primera persona combinada con la conducción y el combate entre vehículos y un multijugador cooperativo serán los ingredientes principales de este nuevo juego que pretende contener tanta y tan espectacular acción que ocupará la capacidad de dos discos DVD. ■





▲ «Rage» se valdrá de una increíble tecnología para ponernos en la piel de un superviviente sobre ruedas.

Adaptaciones de "Lost", "Heroes" y "Avatar"

No estamos perdidos

Aventura · Ubisoft · Take 2 · 2007

La adaptación de la intrigante serie televisiva "Perdidos" consistirá en una aventura llena de suspense, puzzles y misterios en la que encarnas a uno de los supervivientes del vuelo 815 que compartirá personajes y escenarios con la serie pero aportará sus propias claves. Además, Ubisoft ha anunciado que también adaptará otro de los éxitos televisivos de los últimos tiempos, la popular serie "Heroes", así como la última película del director James Cameron, titulada "Avatar". ¡No se les escapa una licencia! ■

► Los personajes de "Perdidos" interactuarán contigo en «Lost».

protagonista de «Prototype», será capaz de absorber las [cut off]cterísticas de una persona, desde su físico hasta sus poderes.

[cut off]ex podrá escalar y correr por cualquier superficie, saltar alturas [cut off]ibles y destruir lo que vea. Además de divertido, será espectacular.

▲ Toda una conspiración rodeará al protagonista de «Prototype», que casi sin comerlo ni beberlo se convertirá en una indescriptible amenaza.

La cifra

8.112

son los participantes que han pasado por la undécima edición de la Campus Party. Entre todos han ocupado 5.500 ordenadores y disfrutado de un montón de actos, conferencias, presentaciones, talleres y competiciones que se han celebrado a lo largo de seis intensos y seguro que inolvidables jornadas. Ahora... ¡A por la duodécima edición! ■

Juegos en primicia y reñidas competiciones

La Campus más jugable

Evento · Valencia · 2007

Cada año aumenta su repercusión mediática y desde que se creara en 1997 se ha convertido con todo derecho en el punto de encuentro por excelencia entre los aficionados españoles y visitantes de otros países. La undécima edición de la Campus Party ha dado cobijo, una vez más, a importantes eventos y presentaciones relacionadas con los videojuegos, algunas de ellas a nivel mundial. Entre lo más destacado figura la presentación del juego de estrategia «World in Conflict» y la competición de «World of Warcraft», además de algunas presentaciones de juegos realmente innovadores como «Mindball», que lee e interpreta nuestras ondas cerebrales, o «Virtusphere», que se juega dentro de una esfera de tres metros de diámetro. ■


▲ Los asistentes a la Campus Party pudieron disfrutar de la estrategia de «World in Conflict».


▲ «Virtusphere» es un "shooter" que se juega en 360 grados desde el interior de una esfera gigante.

últimahora



Segunda temporada. Lo[cut off] incombustibles personajes Sa[cut off] & Max, cuyas últimas aventura[cut off] ha desarrollado Telltale y come[cut off]cializado GameTap en forma d[cut off] capítulos descargables, volverá[cut off] en una segunda temporada qu[cut off] repetirá la misma fórmula d[cut off] locura y humor absurdo.

Dos citas de lujo. Dos espera[cut off]dísimos juegos de acción ya tie[cut off]nen una fecha establecida pa[cut off] que corráis a las tiendas a po[cut off] ellos: «Enemy Territory Quak[cut off] Wars» saldrá el 28 de septiem[cut off]bre y «Crysis» el 16 de noviem[cut off]bre. A marcarlas en el calenda[cut off]rio para tenerlas presentes...



El "tigre" vuelve al cam[cut off]po. Ya se ha anunciado «Tige[cut off] Woods PGA Tour 08», la corres[cut off]pondiente entrega de la serie d[cut off] simulación deportiva de Elec[cut off]tronic Arts con la que mucho[cut off] aficionados al deporte del go[cut off] esperan un montón de noveda[cut off]des y mejoras de todo tipo.

Volverás a la isla. Menud[cut off] alegría os llevaréis mucho[cut off] lectores aficionados a la mejo[cut off] acción al saber que Ubisoft h[cut off] anunciado un «Far Cry 2», cont[cut off]nuación del inolvidable juego d[cut off] acción de Crytek, aunque est[cut off] vez será desarrollado por Ub[cut off]soft Montreal. Su lanzamient[cut off] tendrá lugar durante 2008.



Narnia, de nuevo en peli[cut off]gro. Para mayo de 2008 se es[cut off]pera «Crónicas de Narnia Prínc[cut off]pe Caspian», el videojuego qu[cut off] acompañará al estreno de la se[cut off]gunda película y cuyos hecho[cut off] transcurren un año después de[cut off] primer título de la saga literaria[cut off]

El Termómetro

Caliente

Virgin Play crece. La compañía española no deja de moverse y abre una nueva oficina en el vecino Portugal al tiempo que anuncia para noviembre «Crusaders: Thy Kingdom Come», un juego de estrategia en tiempo real, y su participación en la feria de Leizpig como editores.

Gran éxito de «Runaway 2». La estupenda aventura gráfica de Péndulo Studios no ha tardado demasiado tiempo en colocarse como el juego más vendido tanto en España como en Italia. Una muestra más de que el software español puede situarse a la altura de otros lanzamientos en calidad y ventas.

Templado

Película de «World of Warcraft». El juego de rol online más famoso estrenará su adaptación cinematográfica en 2009, que se centrará en los enfrentamientos entre la Horda y la Alianza un año antes de la historia narrada en «World of Warcraft».

Rol online familiar y gratuito. La cadena televisiva de dibujos animados Cartoon Network prepara un juego de rol online de carácter gratuito que se llamará «FusionFall» y aparecerá en 2008, presentando un mundo fantástico lleno de personajes y lugares de las series de animación de la cadena y un villano que amenaza con destruirlo.

Frío

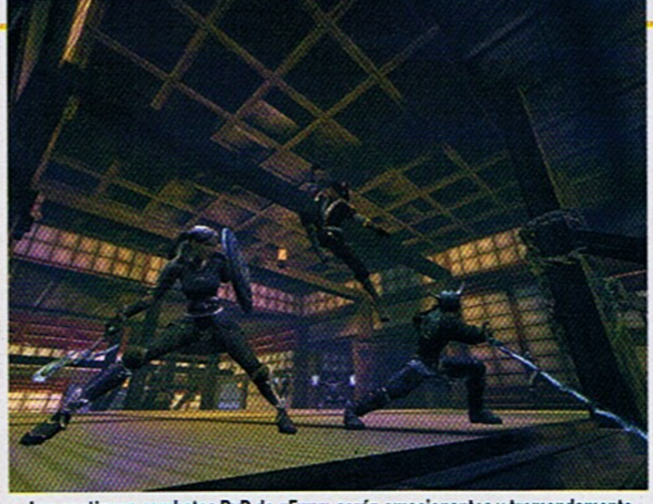
«Everquest» en cartas. Sony prepara «Legends of Norrath», un juego de cartas online que adapta el universo del veterano juego de rol «Everquest». Habrá mazos y sobres a la venta y más de 375 cartas en formato digital para obtener y jugar.

Los retrasos habituales. Cada mes tomamos nota de los títulos que sufren algún retraso y éste no es una excepción: «Age of Conan» se va a marzo de 2008, «Blacksite: Area 51» aparecerá a finales de año y «The Wheelman», adaptación del film de Vin Diesel, llegará en 2008.

Así combaten y recuerdan los Elegidos

La Furia se va a desatar

Rol • Auran • Codemasters • Octubre



▲ Los continuos combates PvP de «Fury» serán emocionantes y tremendamente espectaculares gracias al uso del potente motor Unreal Engine 3.



▲ Los creadores de «Fury» aseguran que su sistema de emparejamiento proporcionará combates entre personajes totalmente equilibrados.

Presentar a estas alturas un juego de rol y acción online con temática fantástica es, o una locura, o una apuesta tras la que hay novedades y detalles originales. Éste parece el caso de «Fury», el juego de rol y acción de Auran **cuyo núcleo será el combate entre jugadores**, enfrentando decenas de reinos entre sí.



Los personajes son los Elegidos, que **mediante épicos combates recuperarán la esencia de la Furia**, imprescindible para combatir las fuerzas de The Fade. Además, cumplirán pruebas para obtener recuerdos de su propio pasado y nuevas habilidades.

Opciones de personalización, numerosos modos de combate y **poder jugar sin cuotas de pago** serán otros alicientes. ■

La épica milenaria de «Ramayan 3392 A.D.»

Mitología india en acción

Rol Online • Sony Online Entertainment • Sin determinar

Un reciente acuerdo entre SOE y Virgin Comics dará vida a «Ramayan 3392 A.D.», una adaptación del cómic del mismo nombre –recientemente editada en nuestro país– que a su vez adapta una leyenda épica de la India que, en palabras de Deepak Chopra, de Virgin Comics, es "una de las más grandes historias jamás contadas" y está llena de conceptos y claves comunes a cualquier cultura: personajes mitológicos, sacrificio, honor, deber, acciones y sus consecuencias... y mucha acción en forma de juego multijugador online en cuyo desarrollo participa el mismo equipo creativo del cómic. ■



¿Sabías que...

... habrá una versión online del juego de estrategia «Company of Heroes» sólo para China?



El excelente juego de estrategia bélica de la Segunda Guerra Mundial disfrutará de una versión online que se está desarrollando entre THQ y Shanda en exclusiva para el mercado chino y que ofrecerá jugar en un mundo persistente, crear un soldado y hacerle participar en un sinfín de misiones a través de las cuales se desarrollará el personaje. Tal vez si el juego cosecha el éxito esperado tras su aparición, prevista para 2008, nosotros también podamos verlo y jugarlo.



Los Simpson™

La cuenta atrás

Salva a Springfield de Homer, con Homer.



Disfruta en exclusiva con Vodafone live! del videojuego "Los Simpsons. La cuenta atrás".

Descárgatelo y ayuda a Homer a solucionar el desastre que él mismo ha provocado en la central nuclear. Sólo tu ingenio y su... bueno, y tu habilidad salvarán a Springfield.

Encuéntralo en tu Menú **Vodafone live! → Videojuegos**

Y recuerda que **sólo pagarás 50 cénts.** al entrar en el Menú y navegas gratis sin límite.



Es tu momento. Es Vodafone.

Breves

Guerra Civil en América. Ageod y Ascaron ultiman «American Civil War», título de estrategia en el que destacan cifras como los 300 líderes incluidos o el mapa compuesto por imás de 1500 regiones!



Brujos en camino. El nuevo proyecto de los españoles Revistronic se llama «Witches» y será una aventura en tercera persona en la que la acción cooperativa tendrá un gran protagonismo. Previsto para 2008.

Tú escribes en la pizarra. Si te atrae más la táctica que el tirar a canasta, «FIBA Basket Manager 2008» te permitirá dirigir todos los aspectos estratégicos, económicos y de gestión del baloncesto.



Supervivencia urbana en «Escape from Paradise City»

Ciudad sin escapatoria

Rol · Sirius · Nobilis · Octubre 2007

La atractiva combinación de géneros de los que «Escape from Paradise City» presume apuntan a una jugabilidad que conviene vigilar de cerca. Será un juego de rol urbano en el que encarnarás a un **infiltrado que intenta recoger la máxima información de las bandas de la ciudad** acerca de una misteriosa enfermedad que convierte a los ciudadanos en zombis. Paradise City, recreada de una forma muy dinámica y mostrando toda la vida y actividad callejera que se le supone a una gran ciudad. **Bandas, clanes, policías corruptos, honrados ciudadanos**... todos recorrerán las calles en las que tú te moverás, primero intentando ganarte la confianza de tu banda y después extendiendo tu influencia a otros barrios.

Cada uno de los distritos de Paradise City está dominado por una banda, así que tendrás que ir poco a poco completando misiones, obteniendo dinero y experiencia para desarrollar a tu personaje y posteriormente **reclutar pandilleros, expandir tus negocios y conquistar nuevos distritos** combatiendo a las bandas rivales. Cuando tengas el dominio y respeto de gran parte de la ciudad tal vez puedas descubrir el origen de la misteriosa plaga y de la sociedad secreta que agrupa a los personajes más importantes de Paradise City, cuyas intenciones desconoces. Todo un desafío que Nobilis te lanzará en octubre.



▲ Una acción muy variada y con muchas misiones para cumplir, además de un modo multijugador mediante el que competir entre ocho jugadores.



▲ «Escape from Paradise City» ofrecerá escenarios urbanos y de interiores y vista cenital o detallada, todo ello con unos requisitos técnicos muy asequibles.

El jugador será un año más la imagen de «NBA Live 08»

El basket de Gasol

Deportivo · EA Canadá · Octubre 2007

Ya casi está a punto la nueva entrega de la popular serie «NBA Live» y hay que felicitarse porque, además de mantener al deportista Pau Gasol como imagen del juego, arrastra consigo diversas novedades importantes. La firma de un acuerdo entre EA y la Federación Internacional de Baloncesto (FIBA) permite que por primera vez se incluya el Campeonato del Mundo de la FIBA y se ofrezcan los modos Jugar Ahora y FIBA World Championship con ocho selecciones internacionales, entre ellas España, y en ellas todos los uniformes oficiales, alineaciones y aspecto físico de las estrellas del basket mundial.

▶ El jugador catalán Pau Gasol ocupará la carátula de «NBA Live 08».

Acción y parodia en «LEGO Indiana Jones»

Un arqueólogo a base de piezas

Aventura · Activision · LucasArts/TT · Verano 2008

Si hay un título con todos los pronunciamientos para gustar a todo tipo de jugadores, será éste, «LEGO Indiana Jones». Los creadores de la saga «LEGO Star Wars», Traveller's Tales, están volviendo a empaquetar enormes dosis de humor paródico y grandes aventuras junto al reparto de personajes de las películas de Indiana Jones. El resultado, supervisado además por el mismísimo George Lucas, parece que será de lo más atractivo y jugable y el único punto negativo es que no llegará a nuestros ordenadores hasta 2008.



▲ Prepárate a jugar con el arqueólogo más popular... e intenta que no se despiece.



En voz baja...

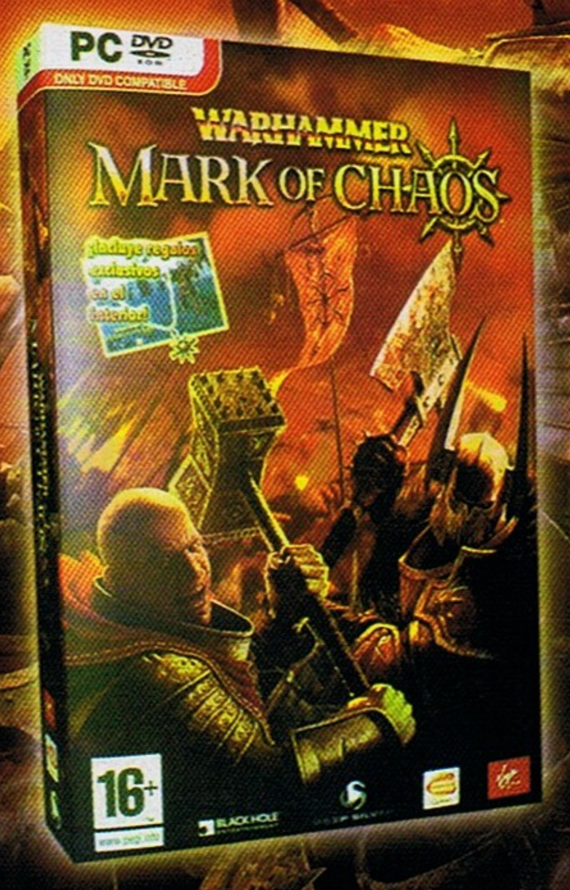
... se pregunta la legión de fans de Blizzard cuál será el nuevo juego en el que trabajan al margen de «Starcraft 2» y «World of Warcraft» y que ellos mismos califican de increíble?



No es «World of Warcraft» ni «Starcraft 2» ¡Dadnos alguna pista, por el amor de Di

WARHAMMER
MARK OF CHAOS

Una épica batalla de razas seguida de una brutal invasión del Caos, donde 4 armadas jugables y varias razas controlables adicionales luchan en el masivo campo de batalla.



Nuevo Precio
29,95€

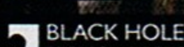
"El detalle, la perfecta recreación de las unidades y la magnífica ambientación del mundo Warhammer te van a dejar alucinado."
Micromanía 93 sobre 100.

www.virginplay.e



















Los + esperados

Muchos soñabais con que abandonara la lista «Bioshock», señal de que ocupa ya los estantes de las tiendas. Es la única salida y, por tanto, sólo hay una entrada, pero es de las de auténtico lujo: el recientemente considerado por la crítica mejor juego de acción del último E3: «Call of Duty 4».

Parrilla de salida

World in Conflict

SEPTIEMBRE 2007 · ESTRATEGIA · MASSIVE/SIERRA · PC, 360



Un argumento sorprendente, un acabado espectacular y un modo multijugador revolucionario se dan la mano en este juego que promete poner la estrategia patas arriba.

The Witcher

SEPTIEMBRE 2007 · ROL · CD PROJEKT/ATARI · PC

Rol con un toque adulto y la solidez del universo de ficción en el que se basa, las novelas del prestigioso autor polaco de fantasía Andrejz Sapkowski.





John Woo presents Stranglehold

SEPTIEMBRE 2007 · ACCIÓN · TIGER HILL/MIDWAY · PC, 360, PS3

No se tratará de acción sin más, porque su estética y narrativa –totalmente cinematográficas– llevan el sello de un cineasta de culto, el célebre John Woo.

Hellgate London

OTOÑO 2007 · ROL · FLAGSHIP/NAMCO/SONY · PC

El juego de rol de Flagship Studios se hará esperar un poquito, pero que no cunda el pánico: este otoño será cuando podamos disfrutar de todas sus promesas...

Calentando Motores

Empire Earth III

OTOÑO 2007 · ESTRATEGIA · SIERRA/VIVENDI · PC



Muchos estrategas se están ya frotando las manos al conocer el retorno de una de las series más populares y prestigiosas del género, y cargada de novedades.

Call of Duty 4

OTOÑO 2007 · ACCIÓN · INFINITY WARD/ACTIVISION · PC, 360, PS3

Ha sorprendido a crítica y público con lo que hasta ahora ha dejado ver, y todos intuyen que será el juego de acción bélica que reinará en los próximos meses.

Crysis

NOVIEMBRE 2007 · ACCIÓN · CRYTEK/EA · PC

Los creadores de «Far Cry» vuelven con la nueva tecnología «CryEngine 2» y con el que parece será uno de los juegos más espectaculares y alucinantes de 2007.



Assassin's Creed

NOVIEMBRE 2007 · ACCIÓN/AVENTURA · UBISOFT · PC, 360, PS3

Espectáculo y acrobacias por los tejados de Jerusalén, libertad total de acción y ciudadanos que reaccionan ante ti según tus actos. ¡Estamos impacientes!

En boxes

Unreal Tournament 2007

2007 · ACCIÓN · EPIC GAMES/MIDWAY · PC, 360, PS3



Es uno de los más esperados por los fans de la acción y la última versión mostrada no hace más que aumentar todas las expectativas.

Spore

2008 · ESTRATEGIA · MAXIS/EA · PC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para dar lugar a un juego original: profundo, lleno de posibilidades y, lo más importante, divertidísimo de jugar.

Starcraft II

2008 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC

Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su secuela, dejando a miles de fans al borde del infarto. ¡Qué larga nos resultará la espera!



Domina el planeta Saraksh en «Galactic Assault»

Cuestión de raza

Estrategia · Wargaming.net/Paradox Interactive · 2007

Conocido hasta hace unos meses como «Inhabited Island» –el título de la novela de ciencia-ficción en la que se basa– «Galactic Assault: Prisoner of Power» te situará al frente de una de las cuatro razas que se disputan el planta Saraksh y pondrá especial atención en detalles como las técnicas de combate, que incluirán opciones de camuflaje, campos de minas, transportes de tropas aéreos y terrestres y un largo etcétera, además de un entorno dinámico 3D con clima variable y ciclo noche/día, un argumento y trasfondo muy sólido, tecnologías y características variadas en cada raza o el uso de las cámaras cinemáticas en los momentos más dramáticos del combate.

Desde Mallorca, «The Scourge Project»

Acción en equipo

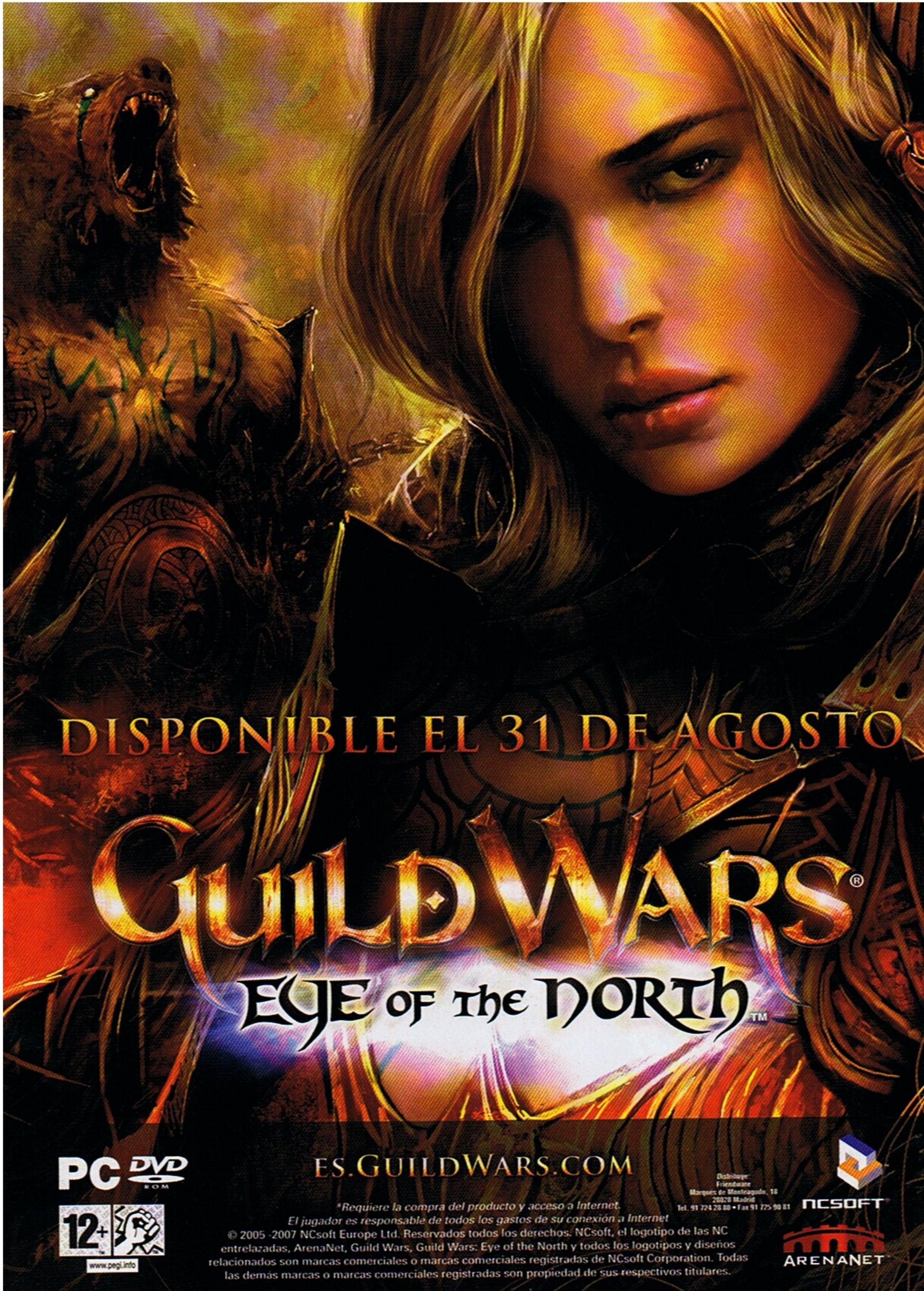
Acción · Tragnarion Studios · 2008

El juego de acción que desde Mallorca prepara Tragnarion Studios estará basado en **una experiencia para equipos de cuatro jugadores**, tanto en lo que respecta a la jugabilidad como en la propia historia del juego. Para plasmar todas sus intenciones han optado por utilizar el más que de moda motor Unreal Engine 3 de Epic, tras lo que ambas compañías han intercambiado elogios respecto a su labor. Mientras que Tragnarion asegura que ha encontrado en Unreal Engine 3 la tecnología capaz de alimentar las ambiciones de su proyecto, en Epic Games han declarado sentirse asombrados por **la velocidad y la calidad de los resultados** obtenidos por los españoles en tan sólo unos meses.

«The Scourge Project» desplegará una historia para cada uno de los cuatro miembros del **Echo Squad, un grupo que combatirá una amenaza alienígena** a través de niveles llenos de acción y un emocionante suspense.



En «The Scourge Project» los protagonistas son cuatro, cada uno con su trasfondo, jugabilidad y desarrollo argumental.


DISPONIBLE EL 31 DE AGOSTO
GUILD WARS®
EYE OF THE NORTH™
PC DVD ROM
12+
www.pegi.info
ES.GUILDWARS.COM
Distribuye:
Friendware
Marqués de Monteagudo, 18
28028 Madrid
Tel. 91 724 28 80 • Fax 91 725 90 81
NCSOFT
ARENANET
*Requiere la compra del producto y acceso a Internet.
El jugador es responsable de todos los gastos de su conexión a Internet
© 2005 -2007 NCsoft Europe Ltd. Reservados todos los derechos. NCsoft, el logotipo de las NC entrelazadas, ArenaNet, Guild Wars, Guild Wars: Eye of the North y todos los logotipos y diseños relacionados son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de NCsoft Corporation. Todas las demás marcas o marcas comerciales registradas son propiedad de sus respectivos titulares.

Una lucha oculta contra la Guerra Santa

Assassin's Creed

ACCIÓN · UBISOFT · 2007

▸ **A tumba abierta.** En «Assassin's Creed» sentirás la libertad de actuar a tu antojo. Podrás recorrer las tres ciudades en que se desarrolla el juego a pie, a caballo e incluso corriendo y saltando por los tejados, evitando así las atestadas calles de la ciudad. La tranquilidad con la que te muevas por ellas dependerá en buena medida de tus propias acciones... Aunque el fin de tus acciones será la paz, puedes acabar perseguido por todas las tropas de cristianos. ■





▲ **Ábrete camino.** Tras fallar en su intento de asesinar a Robert de Sable, líder de los Templarios, Altair se ve relegado al rango más bajo del clan de asesinos al que pertecence. Como no iniciado, debe recuperar su estatus y convencer a su lider, Sinan, de la conveniencia de confiar en él la lucha contra aquellos cruzados que amenazan con tomar Jerusalén. ■



LA ÚLTIMA CRUZADA. Ubisoft te lleva a los crueles años de la Tercera Cruzada, liderada por Ricardo Corazón de León, para eliminar a todos aquellos que promueven la Guerra Santa, cruzados o no. Tu habilidad y tu inteligencia estarán a prueba. ■

La lucha, como último recurso. La multitud que se agolpa en las calles es el mejor camuflaje para Altair. Vestido como un monje y con movimientos suaves, no tendrá problemas en pasar desapercibido a ojos del enemigo. Una vez descubierto, sólo queda huir o luchar. Espadas, dagas e incluso tus propios puños, bastarán para neutralizarlos. ■

El asesino en el tejado. Altair es ágil, pero un acróbata. Olvida de las fantásticas carrera saltos y escaladas del protagonista de «Prin of Persia», con el que muchos comparan a «Assassin's Creed». Cada movimiento es rea tanto como el daño que sufrirá al caer desd las alturas. A pesar de todo, en los tejados mantendrás alejado del peligro. ■

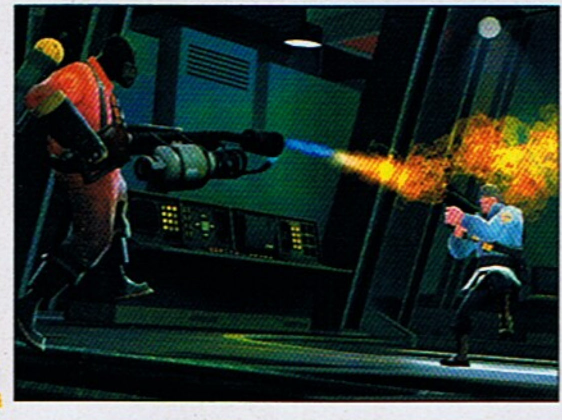
Blande tu espada contra cruzados y sarracenos. La habilidad con tu arma sólo te la dará la experiencia, pero sí podrás beneficiarte del conocimiento que tu clan de guerreros te transmitirá durante la aventura. Los combates en «Assassin's Creed» son ágiles y muy cinematográficos, y te sumergen por completo en la acción. El ambiente en torno a ellos, además, contribuye a dotarle de un realismo que en determinados momentos llegará a parecerte demasiado cruel. ■

Desmadre multijugador

Team Fortress 2

ACCIÓN VALVE/EA 2007

UN EXTRA DE ACCIÓN. «Team Fortress 2» se incluye como extra, junto al Episodio 2 de «Half-Life 2» en el pack «Orange Box» que dentro de poco se pondrá a la venta.



Recursos para todo. En medio de la acción más frenética tendrás que abatir al equipo contrario antes de que ellos lo hagan contigo. Para ello deberás exprimir hasta el límite las posibilidades del tipo de soldado que has elegido y buscar las ventajas de sus armas. Todas ellas se contrarrestan entre sí.

Un nuevo episodio, un estilo diferente. Ocho años después de «Team Fortress», muchas cosas han cambiado en esta segunda entrega. La base sigue siendo la misma; el estilo gráfico muestra ahora un aspecto mucho más divertido e informal.

Héroes de todas las clases. Una de las novedades más llamativas de «Team Fortress 2» son las clases. Cada jugador deberá elegir una para su personaje, entre espía, ingeniero, scout o médico, entre otros. Tienen habilidades distintas, como más velocidad, función de camuflaje o capacidad para construir armas fijas.



◄ **¡QUE NOS INVADEN!** Consagrado como uno de los mejores juegos de acción de todos los tiempos tras su paso por Xbox 360, llegará a Windows para recrear la invasión Locust como nunca habíamos visto antes. ■

¿Listo para la invasión?

Gears of War

ACCIÓN · MICROSOFT · 2007

▲ **Esto ya lo he vivido antes.** La versión PC será casi idéntica a la de 360, pero mejorará el aspecto gráfico con texturas más detalladas e incluirá cinco capítulos nuevos que los usuarios de consola no disfrutaron. Además podremos jugar partidas multiplataforma a través de Windows LIVE. ■

▲ **¡A mí no me asustas, chaval!** Aquello de "no hay enemigo pequeño" cobra significado en «Gears of War»... pero en el sentido más literal. Claro que la cooperación es mucho más fuerte que un puñado de músculos alienígenas. Con la ayuda de nuestro equipo, o de algún amigo a través de Internet, incluso este imponente Brumak será pan comido. ■

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

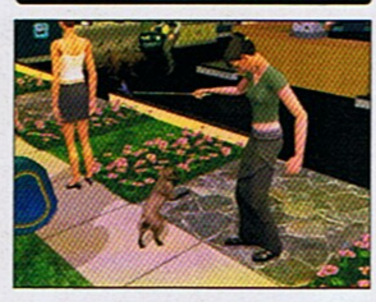
Bien por FX

Teníais razón el mes pasado cuando decíais que «Runaway 2» iba a merecer la pena. Yo, que sólo juego aventuras, estaba esperándolo con mucha impaciencia y ahora que lo tengo estoy entusiasmada con él. Y es que además de ser un juegazo, la edición de FX es increíble: el libro de arte, el sistema de pistas, el precio... ¡Y el primer «Runaway» de regalo! Así da gusto comprar juegos, y para colmo es español y de calidad. ¡Todo el mundo a comprarlo! ■ Angeles Garrido



R. ¡Estamos de acuerdo!, la edición de «Runaway 2» es ejemplar (ves como hay que fiarse de nosotros :-D) y hay que felicitar a FX porque han realizado con ella un trabajo estupendo. El que se trate de un juego español es, en este caso, la guinda del pastel que lo hace todavía más agradable. Por cierto, que aunque no sea tu género, no pierdas de vista el inminente «Clive Barker's Jericho». No será, desde luego, para todos los públicos, pero, como puedes ver en su preview de este mismo mes, tiene toda la pinta de que va a ser otro bombazo cañí :).

Sobremesa o portátil



Estoy pensando en comprarme un nuevo PC y, la verdad, por comodidad y espacio preferiría que fuera un portátil. Lo que pasa es que me da miedo que luego los juegos no me funcionen como debieran, porque por mucho que en mi casa diga que el ordenador es para trabajar, vosotros y yo sabemos para qué lo voy a usar... ;-) En fin, ¿vosotros que me recomendáis. ■ Aitor

R. Así que usas el ordenador para jugar, ¿eh? Nada, nada, tranquilo, que tu secreto está a salvo con nosotros, de estás páginas no va a salir :-D En cuanto a tu pregunta, lo cierto es que hace ya tiempo que puedes encontrar portátiles tan potentes como un equipo de sobremesa, siempre y cuando, eso sí, estés dispuesto a pagar su elevado precio. Desde luego, si te compras un portátil de gama media-baja, puedes tener problemas con los juegos más exigentes, pero ten en cuenta también que continuámente aparecen juegos estupendos con requisitos muy bajos o, directamente, optimizados para funcionar en un portátil, como «Los Sims. Historias de Mascotas», por ejemplo.

LA QUEJA
Parche tardío

Os escribo acerca del reciente parche para el modo online de «Quake 4», que repara un montón de problemas que todavía arrastraba el juego. La verdad, tras dos años desde su aparición me parece fatal que todavía estemos así. Estos problemas se tenían que haber solucionado hace mucho tiempo. ■ Óscar

Tienes toda la razón en que no puede ser que un juego presente problemas durante tanto tiempo, aunque también hay que reconocer que es mucho más complicado depurar un modo online de las dimensiones del de «Quake 4», que otro juego más convencional. Lo único bueno de todo este asunto es comprobar que al menos los chicos de Id se siguen preocupando de su juego, porque otros hace tiempo que hubieran pasado página...

Más basket, por favor

Soy un aficionado al baloncesto y os escribo porque me parece una vergüenza que haya juegos de manáger de fútbol, de ciclismo ¡y hasta de rugby o de hípica! pero no tengamos un solo juego de este tipo dedicado al basket. Y que no me vengan con la excusa de la falta de interés, porque, vamos, seguro que más aficionados que el rugby sí que tiene el baloncesto, ¿no? ¡Que somos campeones del Mundo, señores! ■ Anibal

R. No eres el primero que se queja de esta ausencia que, la verdad, es bastante incomprensible, pero para todos vosotros tenemos buenas noticias, y es que Nobilis acaba de confirmar que va a distribuir en nuestro país «FIBA Basket Manager 2008», un juego con el que podrás confeccionar y dirigir a tu antojo tu propio equipo de baloncesto. No saldrá hasta finales de año, pero, mira, más vale tarde que nunca, ¿verdad?

Revolucionario

Menudo reportaje impresionante el de «World in Conflict» del mes pasado. Yo soy un forofo incondicional de la estrategia y me he quedado alucinado con lo que contabais. Tanto, que me pregunto, ¿no estaréis exagerando un poquito? ■ Daniel Cuezva



R. ¿Exagerando? Para nada, confía en nosotros. Si te gusta la estrategia con «World in Conflict» te vas a llevar una sorpresa de las que hacen época. En multijugador, la idea de repartir las funciones entre los diferentes jugadores podría hacer por la estrategia lo que hizo «Battlefield» por la acción online, y eso es mucho decir.

Menuda edición

He visto en vuestra revista la noticia acerca de las ediciones de coleccionista que van a tener tanto «World in Conflict» como «Bioshock» y tengo que decir que las dos me parecen estupendas. A mí me encanta comprar este tipo de ediciones, pero también hay que decir no siempre merecen la pena, porque a veces te dan un póster doblado y un triste llavero y se quedan tan a gusto...



Es que hay mucho listo suelto, ¿verdad? Pero afortunadamente para eso estamos nosotros, para traeros toda la información que necesitéis para separar "el grano de la paja" y elijáis con criterio vuestras compras. Oye, y lo hacemos encantados, además ;-)



LA POLÉMICA DEL MES
Juegos más sencillos

Este verano me he llevado el portátil al apartamento de la playa pero, aunque tengo unos cuantos juegazos, todos son complejos y profundos... He echado en falta algún juego "sin sustancia". Quiero decir, para consolas siempre hay juegos sencillos y sin complicaciones que es lo que yo buscaba... ¿Quién quiere comerse la cabeza en vacaciones? Me gustaría jugar de vez en cuando algún juego simple y hasta tontorrón en PC. ■ Gabriel Belmonte

¿A ver si lo que pasa es que no has buscado lo suficiente? Anda, repasa las Micromanías y verás como hay oferta de sobra. ¿Quieres acción sencilla y rápida? Pues ahí tienes el alocado «Monster Madness», con su ensalada de tiros, «Shrek Tercero», sencillo pero adictivo, o «Transformers: The Game», para que te hinches a repartir mamporros. Eso es justo lo bueno del PC, que hay de todo y para todos.

CARTA DEL MES

Así, sí que mola

Acabo de leer la noticia en la que comentáis los contenidos extra adicionales que va a tener la versión de PC de «Gears of War» con respecto a la de Xbox 360: más capítulos de la campaña, un nuevo multijugador, más escenarios ¡y un editor! Si todas las conversiones de juegos de consola vinieran tan "cargadas", no me importaría esperar por ellas. ¡Menudo lujo! ■ Alejandro Fuentes

R. Hombre, ya puestos a pedir, lo suyo sería que tuviéramos el contenido adicional sin tener que esperar, ¿no te parece? :-D Pero, en fin, si hay que ser razonables, sí, la verdad es que la espera por un juego que ya está a la venta en otras plataformas se hace mucho más llevadera cuando sabes que llegará con nuevos contenidos, sobre todo si son tan jugosos como estos que traerá «Gears of War».



FORMIDABLE

¡Menuda fiesta! Un año más la Campus Party ha sido un éxito absoluto, tanto en lo que se refiere a la asistencia, con récord absoluto de participantes, como a la implicación de las compañías, que se han volcado convocando todo tipo de presentaciones y eventos. Vamos, que como siga creciendo a este ritmo la Campus lleva camino de convertirse en una auténtica referencia mundial.

LAMENTABLE



A esperar se ha dicho. Ya estamos otra vez a vueltas con los dichosos retrasos, que siempre son fastidiosos, claro, pero mucho más si encima afectan juegos tan esperados como "Age of Conan" o, sobre todo, "Hellgate London". Este último, en concreto, ha sido especialmente doloroso, porque lo estábamos esperando para ya mismo. Habrá que armarse de paciencia... otra vez :-(

SimCity sin Will

He leído que está en marcha un nuevo «SimCity», pero que Will Wright, el "padre" de la serie no va a estar implicado en su desarrollo. Una pena, porque es como si Sid Meier dejara de hacer sus «Civilization». En cualquier caso, ¿creéis que será igual de bueno que los anteriores? ■ Fernando Garrido



R. Es pronto para decir cómo será el juego, pero fíjate que a nosotros no nos parece que la ausencia de Will Wright sea tan mala. Por una parte, entrará "sangre nueva" en la serie, lo que puede aportar ideas frescas y originales. Y por la otra, nos parece mejor que Will se dedique a hacer cosas nuevas que expriman su enorme talento, –¿alguien ha dicho «Spore»?– a que se anquilose realizando una entrega tras otra del mismo juego. ¿A ti no?

Aumenta tu colección

Quiero felicitaros por el reportaje que publicasteis el mes pasado de "La Colección Imprescindible". No sólo es que me ha encantado, es que incluso me lo he fotocopiado para ir tachando y apuntando los juegos que me voy comprando. Ahora que, lo de "imprescindible" habría que revisarlo, porque por muy baratos que sean, si intentas comprarlos todos te puedes arruinar. Os lo aseguro porque he hecho las cuentas para intentarlo... ■ Lucas



R. Claro, es que a quién se le ocurre intentar comprárselos todos del tirón... ¡Tú lo que eres es un ansioso! :-D En serio, lo suyo es que elijas los de tu género preferido, o los que más te llamen la atención de cada tipo... Por otra parte, con que te compres tan sólo la mitad, te aseguramos que tienes juegos suficientes para estar entretenido durante muchos meses, así que bien mirado es una forma de ahorrar, ¿no te parece? :-D

Cuestión de modas

Me han gustado mucho las pantallas que habéis publicado de «Rise of the Argonauts». Pero, ¿no os parece que ya huele tanto juego mitológico? Primero «Titan Quest», luego «Loki», ahora éste... Parece que la industria de los juegos sólo se mueve por modas. ■ Gus

R. No es que lo parezca, ¡es que es así! Pero eso pasa en todas las industrias y no sólo en la nuestra. Mira si no cuando se ponen de moda las novelas históricas o la de imitadores que le han salido a Dan Brown y a su "Código Da Vinci". ¿Y el cine? Cuando les da por los piratas, se deben acabar los parches y los garfios en Hollywood. En fin, que lo de las modas es universal, lo que hay que esperar es que sirvan para crear juegos de calidad, y en el caso de los mitológicos, al menos, parece que es así.

Tu opinión es importante, escríbenos

Micromanía

- Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94, 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

preguntas sin respuestas

¿Por qué...

alguien ha considerado necesario desarrollar un videojuego basado en la serie de televisión "Jackass", una de las más absurdas que jamás se han visto en la pequeña pantalla?

¿Cuál...

será ese misterioso proyecto en el que al parecer está trabajando Blizzard, absolutamente secreto, pero que, según sus propias palabras, será "algo increíble"?

¿Cómo...

se explica que el juego de rol online persistente basado en «Company of Heroes» que se acaba de anunciar vaya a estar disponible sólo para China?

¿Cuántos...

servidores van a tener que montar los responsables de «World of Warcraft» ahora que el juego ha alcanzado la escalofriante cifra de nueve millones de usuarios?

¿Qué...

porcentaje de éxito alcanzará la inminente Games Convention de Leipzig en su atrevido intento de desbancar al E3 como feria de referencia de la industria del videojuego?

¿Quién...

será el afortunado o afortunados que se "levanten" el premio de un millón de dólares con el que está dotado el campeonato que se ha convocado del juego de rol online desarrollado en Australia «Fury»?

PROTECCIÓN DE DATOS: Los datos personales que nos sean remitidos para consultas, participación en sorteos y cartas a la redacción, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Axel Springer España S.A., mientras se responden las consultas o se gestiona el envío de los premios en los sorteos, y serán destruidos posteriormente. Para ejercer los derechos de rectificación, acceso, cancelación y oposición, durante este periodo, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España S.A. C/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



Puntuación Micromanía

Rol en cantidad

Reconozco que soy un fan incondicional de los juegos de tipo «Diablo», pero creo que soy objetivo cuando digo que «Loki» es uno de los mejores. Su extensión es enorme y la posibilidad de jugar los cuatro mundos diferentes en el orden que quieras me parece realmente original. ■ Asier

La otra nota **96**



Yo también pienso que se trata de un juego con todas esas cualidades, excepcional y muy divertido. El fallo, por llamarlo de alguna manera, está en su interfaz, que es muy poco intuitivo, con demasiado texto y muy pocas imágenes. Así el juego parece más complejo de lo que en realidad es, y eso es un problema que hay que tener en cuenta.
J.P.V. (Autor de la review))



Puntuación Micromanía

Muy flojo

Soy un seguidor del fenómeno «Los Sims» desde sus orígenes y creo que con esta entrega la saga ha perdido bastante fuelle, la verdad. Me parece que aporta muy poco al conjunto de la serie y que, además, está demasiado justita de contenidos.
■ Tono Rivas

La otra nota **78**



Es normal que no te entusiasme, porque tanto «Historias de Mascotas» como «Historias de la Vida» no son en realidad entregas adicionales de la serie, sino juegos originales pensados para introducir nuevos jugadores al universo de «Los Sims», con una jugabilidad más ligera y asequible, con misiones con objetivos concretos y una tecnología optimizada para portátiles, por ejemplo.
J.A.P. (Autor de la review)

Harry Potter y la Orden del Fénix 88

Puntuación Micromanía

Palabra por palabra

¡Qué gozada de juego! Por una parte es divertidísimo y te deja libertad para ir donde quieras. Por la otra, es que es calcado al libro y puedes disfrutar otra vez de su aventura. Creo que merece más nota. ■ Jesús Mora

La otra nota **94**



Es normal que tú, que eres fan de Harry, le encuentres un valor añadido a su fidelidad con el libro, pero nosotros tenemos que pensar también en aquellos que no han leído ningún libro ni visto ninguna de las películas, que aunque no te lo creas, existen :-D
T.G.G. (Autor de la review)

Lost Planet Extreme Condition 90

Puntuación Micromanía

¿Eso es todo?

No discuto su calidad técnica, que es enorme, (aunque si te hace falta un equipazo para poder disfrutarla) pero creo que es exageradamente corto. Cuando mejor te lo estás pasando, se acaba y te deja con la miel en los labios. ■ Javier Guerra

La otra nota **84**



Lo que pasa es que este es uno de esos casos en los que se puede aplicar el tópico de "breve pero intenso". Aunque es verdad que el juego se hace algo corto, también lo es que mientras dura su ritmo frenético no te deja ni un momento de respiro. Además, piensa también que tiene un modo multijugador estupendo, lo que alarga considerablemente la diversión.
J.T.A. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Diversión, sin más

Me he reído mucho con este juego. Vale que es muy "sencillote", pero de eso se trata, ¿no? O sea, de pasar un rato divertido pegando tiros y matando zombis y en eso es estupendo. ¡Que no todos los juegos van a ser sesudos y complicados! ■ Willy

La otra nota



No te confundas, que nosotros no tenemos nada en contra de los juegos sencillos. Lo que pasa con este juego es que la diversión se acaba enseguida, porque se vuelve previsible y un poco monótono, y eso es un problema que hay que tener en cuenta.
J.T.A. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Poca "chicha"

He visto la película y me ha encantado, pero con el juego me he llevado una pequeña desilusión. Me resulta demasiado lineal y sencillo. Todo consiste en tirar "palante" dando porrazos a diestro y siniestro. ■ Ángel Luis





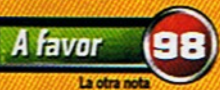
Lo que este juego ofrece es diversión directa sin complicaciones y, en ese sentido, cumple con creces. Desde luego, la complejidad no está entre sus cualidades y si estabas buscando algo un poco más elaborado, es normal que estés algo decepcionado, pero eso no quiere decir que el juego sea malo, ¿no crees?
J.P.V. (Autor de la review)



EN EL PUNTO DE MIRA

Runaway 2 El Sueño de la Tortuga

93 Puntuación Micromanía



La otra nota

De película

No es sólo que se trata de una de las mejores aventuras de los últimos años, es que viene, además, en una edición de lujo, baratísima, con un montón de extras y ¡con un juego entero de regalo! A mí me parece que eso justifica que lleve una nota mayor. ■ Lluis Blanc

La calidad de la edición del juego sólo puede tener un peso relativo en su nota y aquí se trata de valorar el juego en conjunto. Por supuesto que tenemos en cuenta todo eso que dices, pero a la hora de la verdad la calidad es lo más importante –la de «Runaway 2» es excelente, ojo– porque si no, no hay extra que lo arregle. J.A.P. (Autor de la review)



La otra nota

Esperaba más

No digo que no sea una gran aventura, me estoy divirtiendo mucho. Pero, la verdad, esperaba más originalidad en la continuación de una de las obras maestras del género. Sin que tenga que ser un nuevo «Fahrenheit», sí podían haber innovado un poco más, porque lo de "apuntar y pulsar" está ya un poco visto. ■ Ana

No se le puede exigir a las compañías que reinventen la rueda con cada juego. «Runaway 2» es una excelente aventura, aunque, efectivamente, se basa en un sistema de juego ya conocido. Pero yo no creo que eso merezca una valoración negativa. J.A.P. (Autor de la review)

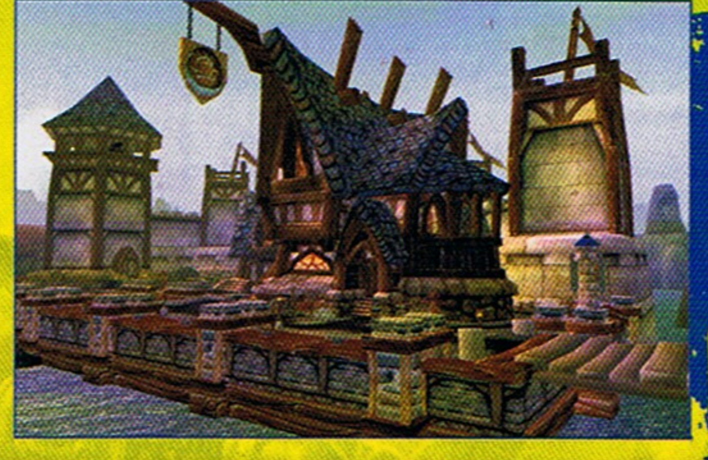
Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.

¡¡ANTES QUE NADIE!! Micromanía

EL REY DEL ROL ONLINE

9 MILLONES DE JUGADORES. «World of Warcraft» y «The Burning Crusade» han roto moldes al albergar la comunidad más grande de cuantos mundos online pueblan la red. Por eso, esta segunda expansión, «Wrath of the Lich King», ha levantado tantas expectativas.

DARÁ MÁS VIDA AL MUNDO. El nuevo continente, Northrend, ampliará la vida del juego de manera asombrosa. Enemigos inéditos, objetos, misiones y peligrosos jefes nos esperan en estas heladas tierras, donde sólo los aventureros de nivel 70 a 80 pueden osar adentrarse sin temor a perecer a las primeras de cambio.



Viajamos a Estados Unidos para ver la nueva expansión. En las oficinas de Blizzard tuvimos el honor de charlar con el padre de la criatura y uno de los hombres más importantes de la compañía americana.

JEFF KAPLAN es el diseñador jefe de «World of Warcraft».

¡Se abre un nuevo frente en Azeroth!

WORLD OF WARCRAFT
Wrath of the Lich King

En las oficinas de Blizzard en Irvine se guarda celosamente el secreto que todo jugador de los mundos online persistentes está deseoso por conocer. Micromanía ha viajado hasta Estados Unidos para conocer de primera mano los contenidos de la nueva expansión de «World of Warcraft» y aún estamos asombrados.

Si existe una compañía capaz de convertir en oro todos sus proyectos esa es Blizzard. La imaginación de sus programadores nos ha regalado maravillas como «Diablo» o «Starcraft», pero ninguna ha impactado tanto a millones de jugadores como el mundo online persistente de «World of Warcraft». Ha sido traducido a siete idiomas, y son más de nueve millones los aventureros que atestan las tierras de este MMORPG, en busca de miles de misiones y retos que afrontar. Y lo mejor es que no para de crecer; como bien demuestra esta última expansión se trata de un universo muy vivo y en constante evolución, que dista mucho de estancarse. Al contrario, cada día nuevos jugadores se adentran en sus territorios, atraídos por el deseo de inscribir su nombre en épicas hazañas.

Uno de los puntos fuertes es el rico trasfondo argumental, nacido a partir de la exitosa trilogía de estrategia que fue «Warcraft». La lucha entre dos facciones, Alianza y Horda, por el control del planeta Azeroth ha dado numerosos escenarios, personajes y enemigos que se han desarrollado mucho más en el juego online. Hasta el momento hemos disfrutado de diversas referencias a esta saga, pero nada comparable a lo que Blizzard está cocinando a fuego lento en sus sagrados fogones.

«Wrath of the Lich King» es el nombre que se le ha dado a la segunda expansión para «World of Warcraft», y por lo que pudimos disfrutar en Estados Unidos, estamos seguro de que revolucionará tanto la mecánica como el contenido del juego. Aportará diez niveles más, un gigantesco continente, la presencia de una novedosa clase y más, mucho más... Eso sí, siguiendo la filosofía marca de la casa: "la expansión se lanzará cuando esté terminada". ▸▸

Las tierras heladas de Northrend serán el escenario donde podremos, por fin, alcanzar ¡¡el nivel 80!!

- Género: Rol online
- Estudios/Compañía: Blizzard/Vivendi
- Distribuidor: Vivendi
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Por determinar
- www.wow-europe.com/es

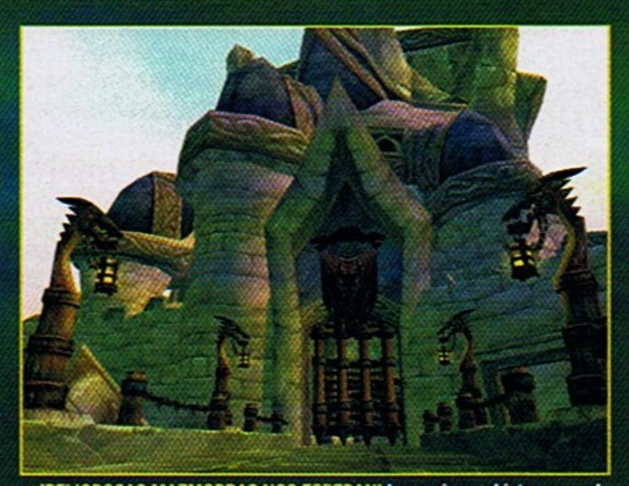
LAS CLAVES

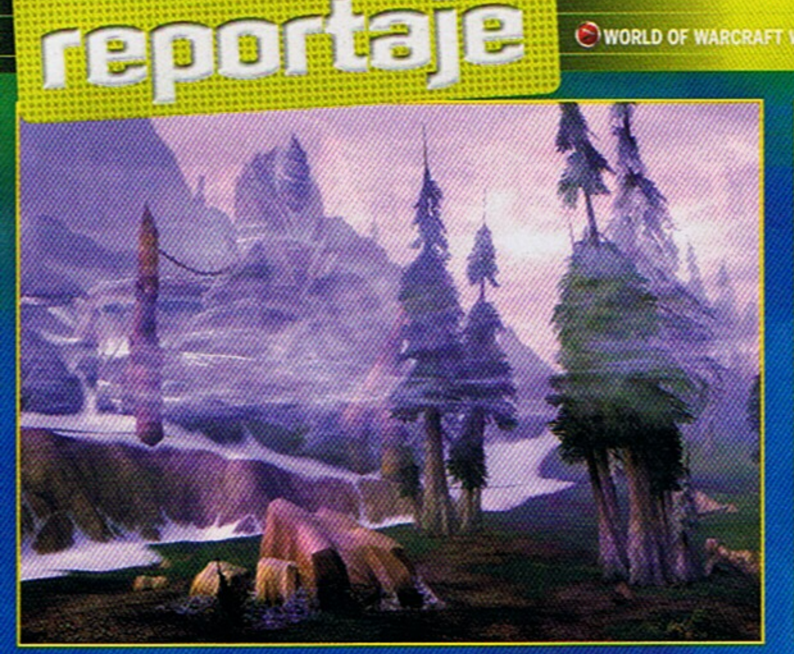
- Es la segunda expansión del popular juego online.
- El nivel 80 será la nueva frontera a la que nos tocará llegar.
- Incluirá una novedosa clase melé llamada Death Knight.
- Northrend será el nombre del nuevo continente helado.
- Saldrá en castellano.
- Inscription es una profesión principal, con la que podemos modificar los hechizos y habilidades.

PRIMERA IMPRESIÓN

Se amplían horizontes. ¡Más madera para un mundo que ofrece grandes aventuras!


▲ ¡¡LA GUERRA LLEGA A NORTHREND!! «Wrath of the Lich King» introducirá dos zonas PvP donde destruir la base enemiga será uno de los objetivos.

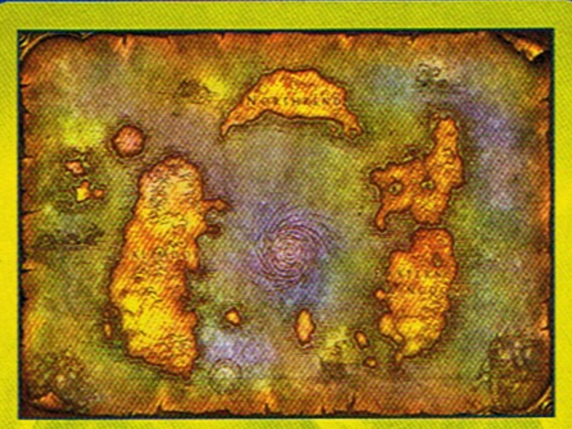

▲ ¡PELIGROSAS MAZMORRAS NOS ESPERAN! Los mejores objetos se ocultan en lo más profundo. Sólo los aventureros más expertos los conseguirán.



▲ **EL NUEVO CONTINENTE HELADO DE NORTHREND** es probable que cuente con 11 peligrosas zonas, las cuales sólo serán descubiertas por aventureros de nivel 70 a 80.



▲ **HAY FACCIONES ENFRENTADAS**, lo que otorgará al juego la sensación de estar en una guerra. Los refugios serán casi nulos, por lo que habrá que estar siempre alerta... o pereceremos.



UN GIGANTESCO UNIVERSO

NORTHREND será el nombre del nuevo continente, situado en el polo norte de Azeroth. Al igual que los Reinos del Este, Kalimdor y Terrallende, esta tierra helada ofrecerá a los jugadores grandes promesas de fortuna y riquezas. Aunque para conseguirlas necesitaremos a nuestros amigos, ya que el Rey Lich teje sus redes por estos desolados parajes y no será un camino fácil para los solitarios.



▲ **ORGANIZARSE ES FUNDAMENTAL** si queremos sobrevivir en «Wrath of the Lich King». Los grupos y bandas de aventureros necesitan colaborar al 100% si pretenden salir vivos de las desafiantes mazmorras y zonas que ofrece.

UNA NUEVA CLASE



DEATH KNIGHT será su descriptivo nombre, y promete convertirse en una de los grandes favoritos entre los jugadores por su corte defensivo y ofensivo.

RUNAS AL PODER. Blizzard pretende dotar a esta clase de una mecánica de juego diferente a las demás. Por ello, usará unas runas con las que hechizar su espada o mejorar sus habilidades de combate.

CONSEGUIRLA tendrá truco, ya que nos tocará hacer una misión con nuestro personaje principal para desbloquearla en el menú.

▸▸ Y habrá que ser pacientes, pues de momento Blizzard no ha confirmado fecha de salida.

LAS TIERRAS HELADAS DE NORTHREND

En el norte de Azeroth se localiza el nuevo continente, Northrend. Como el resto de los que comprenden este vasto mundo, en su momento fue parte de Kalimdor pero durante la Guerra de los Antiguos, miles de años atrás, se separó. Su localización geográfica, en el polo, hace que padezca unas condiciones tan extremas que la mayoría de sus habitantes han desaparecido, aunque aún quedan criaturas nada amigables. El Rey Lich es el más fiero y, por descontado, el objetivo principal de los aventureros más experimentados.

Por otro lado, se está poniendo mucho empeño en adaptar misiones conocidas de «Warcraft III», para convertirlas en "quest" que nos han de reportar fabulosos objetos. De hecho, mejorar el equipo de todo aventurero es una de las prioridades del juego. De modo que ya nos estamos frotando las manos con las nuevas armas y armaduras que los genios de Blizzard están preparando para nosotros.

Presumiblemente serán once las zonas que compondrán el nuevo territorio, a cada cual más complicada. Por ello Blizzard ha decidido aumentar en diez los niveles que alcanzará nuestro personaje, ya que de otra manera sería imposible sobrevivir a tan hostil entorno. ¡¡Aventureros, bienvenidos al nivel 80!!

UN NUEVO HÉROE PARA AZEROTH

Una de las grandes sorpresas que nos llevamos en las oficinas de Blizzard fue cuando Jeff Kaplan, diseñador jefe de «World of Warcraft», sacó a relucir uno de los puntos fuertes de la próxima expansión: el "Death Knight", una nueva clase común para Horda y Alianza.

En palabras de Jeff Kaplan, este Caballero de la Muerte será muy similar al Guerrero, tanto por la posibilidad de encarar a los monstruos y encajar golpes, como por dedicarse a infligir daño a lo bestia a los enemigos. Sin embargo, si Blizzard se caracteriza por algo, es por dotar a cada clase de una mecánica de juego totalmente diferente a las demás. En este caso, el Death



▲ ¡VARIEDAD AL PODER! No todo serán estepas heladas, también encontraremos zonas devastadas por la muerte y la destrucción. El aura maligna del Rey Lich se hace notar.



▲ ¡TOCARÁ ESPERAR! Aún no hay fecha para su lanzamiento, pero ya estamos mordiéndonos las uñas imaginando cómo será llegar al nuevo continente en un barco tan impresionante. ¡Guau!



▲ LAS DOS FACCIONES PRINCIPALES comenzarán a ocupar el nuevo continente poco a poco. Eso sí, la mayoría de las zonas serán vírgenes e inexploradas, así que debemos preparar bien nuestro equipo si queremos sobrevivir.

La nueva clase, común a la Horda y la Alianza, será uno de los grandes alicientes. Su nombre: Death Knight

Knight contará con poderosas runas, que utilizará para destruir a sus enemigos y ayudar a sus compañeros a sobrevivir en las heladas tierras de Northrend.

De lo que también nos enteramos, fue de que esta nueva clase no será accesible desde un principio. Pese a que aún se están barajando varias opciones, lo más probable es que todo jugador de nivel 80 que quiera disfrutarla tenga que realizar una serie de desafiantes misiones para desbloquearla. El objetivo es liberarla del propio Lich King, al que podremos incluso convertir a nuestra facción. En palabras de Jeff Kaplan, quienes lo consigan podrán disfrutarla a partir del nivel 55, para evitarles subirla desde nivel bajo. Los diferentes capítulos que integrarán esta emocionante misión no requerirán más de un grupo de cinco aventureros para completarla, aunque desgraciadamente es pronto para confirmarlo.

Los que también estarán felices son los amantes de la artesanía. Blizzard nos habló del Inscription, una profesión principal que nos permitirá modificar hechizos para hacerlos más fuertes y poderosos.

LA GUERRA CONTINÚA

Una de las características que más gustan de «World of Warcraft» son las batallas jugador contra jugador. En «Wrath of the Lich King» no faltarán novedades, ya que se han incluido dos zonas enfocadas a la guerra. La guinda la ponen las diferentes armas de asedio, que controlamos junto a otros jugadores para destruir murallas y edificios enemigos. De hecho, constituirá un nuevo modo de juego, donde aquel ejército que tire abajo la base enemiga ganará la partida. Genial, ¿no? ■ I.H.J.



UN MUNDO MÁGICO

» THE NEXUS será una de las zonas más difíciles y desafiantes de «Wrath of the Lich King». En esta paraje nevado se esconde uno de los grandes enemigos del juego: Malygus. Se trata de un dragón azul gigantesco que guarda los restos de sus antepasados, que antaño surcaron Azeroth, y también impresionantes tesoros que sólo los aventureros más osados y experimentados podrán conseguir.



EVOLUCIÓN CONSTANTE

» NUEVAS SORPRESAS NOS ESPERAN hasta la salida de la segunda expansión. Blizzard prepara en futuras actualizaciones dos nuevas mazmorras de nivel alto. Zul'Aman aparecerá en el parche 2.3 y será una zona para 10 jugadores. Pero en exclusiva mundial os avanzamos que, en la versión 2.4 del cliente, se incluirá una mazmorra para 25 jugadores llamada Sunwell Plateau. ¡¡Increíble!!



"Bioshock tiene material de JUEGO DEL AÑO escrito por todas partes."

Xbox®, La Revista Oficial

BIENVENIDO A RAPTURE, un mundo concebido como una utopía ba el mar donde se fomentaba el pensamiento libre, la libre iniciativa y experimentación científica.

Veinte años más tarde es una **ABOMINACIÓN QUE S DESMORONA** al final de una GUERRA CIVIL GENÉTICA. Raptu es un paraíso perdido. El oscuro y mutado mundo de **BIOSHOCK**.

Un shooter como ninguno otro que hayas jugado, cargado de armas tácticas nunca antes vistas. Obviamente, tendrás un arsenal a tu disposició desde sencillos revólveres a misiles buscadores de calor y morteros químic pero también te verás obligado a **alterar genéticamente tu AD para crear un arma aún más letal: tú.**

LOS PLÁSMIDOS INYECTABLES te otorgan poderes infam propaga corrientes eléctricas en el agua **para electrocutar múltipl enemigos**, DÉJALOS CONGELADOS y destrúyelos con un golpe llave inglesa, o crea un enjambre de avispones de ataque con tu prop carne mutada.

Bioshock es uno de esos escasos juegos en los que el PODER DE CEREBRO es tan importante como el PODER DE LAS ARMAS.

Necesitarás mucho de ambos para salir con vida.



Un shooter mejorado genéticamente.

bioshockgame.com

31 Agosto













- Género: Acción
- Estudios/Compañía: Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Septiembre 2007
- www.ea.com/moh/airborne

Medal of Honor Airborne

Acción por las nubes

Cuando supe que mi próximo enfrentamiento con los alemanes en plena 2ª Guerra Mundial sería desde el aire, creí que pilotaría algún avión. ¡Nadie me dijo que tendría que saltar desde uno, y menos en plena zona ocupada por los nazis!

LAS CLAVES

- En todas las misiones empezarás como un paracaidista que desciende sobre suelo enemigo.
- Podrás escoger dónde iniciar cada misión en función de dónde aterrices.
- Los escenarios están siendo diseñados para que existan múltiples formas de completar cada misión.
- La IA de los soldados se adaptará a los cambios del entorno.
- Podrás personalizar las armas que más utilices con todo tipo de mejoras.

PRIMERA IMPRESIÓN

La guerra más real que nunca. Acción bélica de la buena que permite gran libertad de movimiento.

Bien, ya has experimentado con anterioridad lo que es desembarcar en las playas de Normandía y enfrentarte a los puestos de ametralladora nazis, visitar la costa africana y ser testigo de la fiereza de los Afrika Korps, y viajar a las islas del Pacífico para comprobar cómo se las gastan los japoneses. Estupendo. ¿Pues qué te parecería enfundarte ahora un bonito paracaídas y unirte a los soldados aliados que arriesgaron sus vidas lanzándose tras las líneas enemigas en la Europa conquistada? Pues eso es lo que nos propone este nuevo «Medal of Honor», un juego que pretende rememorar esa parte de la historia desde otra perspectiva.

CAÍDO DEL CIELO

Es bastante probable que ahora mismo estés pensando, "¿otro juego de acción ambientado en la Segunda Guerra Mundial, con nazis, aliados y toda esa sempiterna parafernalia? ¡Pero si ya hay muchos y ya están muy vistos!" Pues sí, es cierto que en conjunto «Medal of Honor Airborne» seguirá las pautas generales de sus antecesores y de otros títulos de similar temática, pero también es cierto que afortunadamente presentará varios aspectos que nunca antes habíamos visto en un juego de ambientación bélica de este tipo.

Participa en algunas de las batallas más importantes de la historia uniéndote a los paracaidistas norteamericanos

¿A qué se parece?



Call of Duty 2

■ Revive más batallas de la 2ª Guerra Mundial, pero también con los rusos y británicos.



Brothers in Arms Earned in Blood

■ También destaca por su realismo y libertad de acción.

Cuidado con dónde aterrizas. Podrías terminar tras las líneas enemigas rodeado por enemigos.



Si realizas ciertas proezas podrás conseguir mejoras para las armas.

¿Sabías que...

... algunos sonidos se han grabado a partir de objetos y vehículos reales, como uno de los pocos aviones C-47 que todavía funcionan?



Los enemigos actuarán con inteligencia e intentarán flanquearte.



Muchos de los rasgos característicos de la saga «Medal of Honor» estarán presentes, como apuntar por la mirilla.

Tus compañeros te echarán una mano siempre que puedan.

¿Que cuáles son? Bueno, para empezar está un hecho tan sumamente llamativo como que siempre comenzarás todas las misiones lanzándote en paracaídas. A vista de pájaro, podrás elegir el lugar del mapa que prefieras para aterrizar y dirigir el paracaídas hacia allí, ya sea a bastante distancia de la acción, justo en el lugar donde debes cumplir los objetivos o en mitad de algún campamento enemigo, con el peligro que eso conlleva.

Interesante punto de parrtida, ¿verdad? Pues aún hay más, porque no todo se reducirá a dejarte caer en el lugar adecuado y punto. Por si fuera poco deberás controlar la maniobra de aterrizaje para empezar la misión, digamos, "con buen pie" –y nunca mejor dicho–. Si no lo consigues, acabarás tendido en el suelo y tardarás unos preciosos segundos en levantarte, lo que te dejará a merced de cualquier enemigo cercano. Si lo haces bien, caerás limpiamente y con el arma preparada para enfrentarte a lo que sea.

UNA GUERRA NO LINEAL

No obstante, la gran novedad de este «Medal of Honor Airborne» consiste en algo estrechamente relacionado con lo de empezar las misiones descendiendo en paracaídas,y que no es otra cosa que la falta de linealidad. Nos explicamos. A diferencia de los anteriores juegos de la serie y de otros títulos de ambientación similar, el desarrollo de «Airborne» no seguirá una pauta fija. Como ya podrás suponer, si uno puede aterrizar en cualquier parte del mapa el juego no podría ser lineal ni aunque quisieran sus creadores. Y es que si puedes empezar las misiones donde te plazca, el desarrollo de las mismas no puede estar prefijado de antemano.

Es por ese motivo que los escenarios están siendo diseña- ▶▶



El juego contará con una calidad gráfica envidiable gracias al uso del motor Unreal 3.





Los mapas de cada una de las misiones están siendo diseñados para que siempre tengas libertad de acción.



Si los enemigos están muy cerca no dudarán en golpearte con el arma. Y, créenos, incluso así pueden ser muy peligrosos.

LUCHA EN EQUIPOS



COMO NO PODÍA SER DE OTRO MODO, el apartado multijugador también estará presente en «Medal of Honor Airborne». Habrá seis mapas disponibles, tres extraídos directamente de la campaña individual y otros tres ya clásicos del título anterior, que están siendo remodelados para adaptarlos a éste.



EXISTIRÁN TRES MODOS DE JUEGO. "Airborne Teammatch", en el que las tropas del Eje deberán defenderse de las aliadas que caen del cielo. "Regular Teammatch", igual que el anterior pero con aliados también en tierra. Y "Objective Teammatch", en el que hay que capturar tres banderas neutrales.



LAS UNIDADES PARACAIDISTAS darán un nuevo enfoque a los modos multijugador. Además de empezar donde quieran, tendrán la opción de aplastar a cualquier enemigo. Pero los nazis también dispondrán de una ventaja; y es que los aliados son presa fácil poco antes de aterrizar.

▸▸ dos para que puedas elegir libremente la mejor ruta de acción, dependiendo del lugar en el que aterrices. Se acabó eso de que para llegar hasta los objetivos de la misión sólo haya un camino posible. Ahora tendrás varios disponibles, para que puedas elegir el que mejor se adapte a tu estrategia de ataque; ventanas, callejones, puertas, escaleras secundarias que conducen a torres ideales para un francotirador... incluso podrás saltar de tejado en tejado para llegar a tu destino y ya de paso pillar al enemigo por sorpresa.

MUY INTELIGENTE

La libertad de acción de los escenarios de «Airborne» también ejercerá una gran influencia en la inteligencia artificial de los soldados enemigos, que no dudarán ni un sólo instante en flanquearte y buscar posibles rutas de ataque entre las que haya disponibles en el escenario.

Gracias a la posibilidad de aterrizar donde quieras podrás escoger entre diversas rutas para llegar a tu objetivo

Por fortuna tus aliados también se beneficiarán de esta característica, y buscarán la forma de alcanzar los objetivos por el camino más adecuado, dependiendo de su posición actual. Y es que como, comprenderás, ellos también descenderán en paracaídas y por tanto, es igualmente factible que terminen en cualquier parte del mapa, así que los desarrolladores del juego están poniendo mucho énfasis para conseguir que se desplacen por los escenarios con el mayor realismo posible y actúen según el entorno que encuentren, y no siguiendo un guión prefijado. De ese modo tendrás la posibilidad de volver a jugar cuantas veces quieras una misma misión y, sin embargo, comprobarás



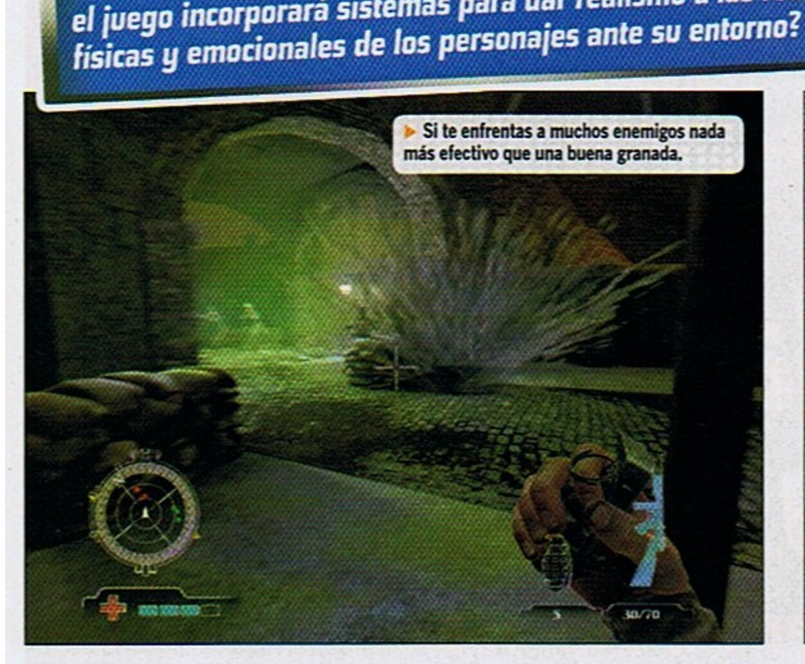
El avión sobrevuela la zona de aterrizaje. Prepara tu paracaídas, porque ha llegado el momento de entrar en acción.

¿Sabías que...
el juego incorporará sistemas para dar realismo a las reacciones físicas y emocionales de los personajes ante su entorno?

EL FINAL DE LA GUERRA



LA ACCIÓN DE «MEDAL OF HONOR AIRBORNE» comenzará en 1943, y se prolongará hasta el final del conflicto bélico en Europa. Las diversas misiones que compondrán la campaña individual te llevarán a lugares como Italia, Francia, Países Bajos y, por supuesto, Alemania. Todas serán misiones que ocurrieron de verdad durante la 2ª Guerra Mundial, como la Operación Husky, que supuso la invasión de Sicilia y fue el bautismo de fuego de las unidades paracaidistas norteamericanas, la Operación Neptuno, que fue la precursora de la Batalla de Normandía, y la Operación Varsity, que marcó el final del conflicto mundial al suponer la invasión de la Alemania occidental. En total serán seis misiones que están siendo diseñadas con el mayor realismo posible.



Si te enfrentas a muchos enemigos nada más efectivo que una buena granada.

El juego incluirá tres modos multijugador ambientados en seis mapas distintos.

con sorpresa como los personajes nunca se comportarán de la misma forma.

ARMAS MEJORADAS

¿Te parecen pocas todas estas suculentas y llamativas novedades? Bueno, pues no te preocupes porque aún hay más. ¿Y si además te dijéramos que ahora será posible actualizar las armas para conseguir que sean sustancialmente más efectivas en el campo de batalla? Sí, así es, cada vez que realices una proeza ejemplar con un arma específica, como eliminar a muchos enemigos con un rifle francotirador, obtendrás condecoraciones especiales que se traducirán en notables mejoras para el arma en cuestión.

Cada arma dispone de tres actualizaciones, entre las que figuran cargadores de mayor capacidad o un sistema que estabiliza las ametralladoras para evitar el molesto retroceso que se produce al disparar, entre otras cosas. Con ello se pretende que el realismo del juego sea aún mayor, ya que durante la Segunda Guerra Mundial era frecuente que algunos soldados personalizaran sus armas y les añadieran todo tipo de mejoras.

Y CON GRAN CALIDAD

Pero no podíamos terminar de comentar las variadas excelencias de este nuevo «Medal of Honor» sin antes hablar de su calidad técnica, que tan famosa ha hecho a

Electronic Arts se está esforzando para conseguir que el juego sea lo menos lineal y lo más realista posible



toda la saga. En este caso la espectacularidad será mucho mayor, con un apartado gráfico y sonoro que hará las delicias de los aficionados al género. Y si no, espera a ver cómo desciendes en paracaídas sobre el campo de batalla mientras varios aviones estallan en llamas a a tu alrededor y los antiaéreos abren fuego a diestro y siniestro... podría parecer una escena de una película dirigida por el mismísimo Spielberg pero estamos hablando de un juego, y en no mucho tiempo lo podrás disfrutar en tu PC.

¿Estamos pues ante el mejor «Medal of Honor» de toda la saga? Bueno, aún es pronto para saberlo con certeza, pero después de ser testigos de todo lo que los chicos de Electronic Arts nos están preparando para este título, de lo que sí estamos seguros es que el juego promete apuntar muy, pero que muy alto. ■ J.T.A



- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **MercurySteam/Codemasters**
- Distribuidor: **Atari**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Septiembre 2007**
- **es.codemasters.com/jericho/**

Clive Barker's Jericho

Tiembla de miedo... y emoción

Buscando un destino para tus vacaciones te encuentras con una ciudad mítica que sale de la nada... ¡en medio del desierto! Eso sí, cuidadito porque sus habitantes están que muerden y no son, por lo visto, muy amables con los turistas.

LAS CLAVES

- Será un juego de acción y terror, en el que controlarás a los miembros de un equipo de élite.
- Además de las armas, tendrás acceso a una lista de magias sobrenaturales.
- Te enfrentarás a una legión de seres demoníacos creados por el terrorífico escritor Clive Barker.
- Viajarás por mundos paralelos de distintas épocas.
- La ambientación de todos los escenarios será digna de una película de terror.

PRIMERA IMPRESIÓN

El terror llama a tu PC. La mezcla perfecta de acción y terror con una ambientación total.

Aunque más famoso por sus novelas de terror y por películas como "Hellraiser", el británico escritor Clive Barker también es un viejo conocido de los aficionados a los videojuegos. Ya probó suerte con «Clive Barker's Undying». Un "shooter" de terror que fue muy bien recibido por toda la comunidad. Ahora regresa para imprimir su sello a este «Jericho», un juego que también con terror y monstruos se lleva la historia, esta vez, hasta una ciudad del Medio Oriente llamada Al-Khali.

LLEGA EL APOCALIPSIS

Esta ciudad tiene un acontecimiento curioso en su historia. Resulta que ha aparecido por arte de magia en medio de un desierto y que ha sido invadida por una horda de criaturas fantasmales. Encima, un terrible mal, que aparentemente se remonta al principio de los tiempos, amenaza con provocar el Apocalipsis en todo el mundo.

¿Y quién puede poner freno a esta amenaza? Pues un grupo de soldados conocidos bajo el nombre clave de "Jericho". Este escuadrón de operaciones especiales norteamericano es de esos que son tan secretos y cuenta con infinidad de recursos para hacer frente al Apocalipsis. Para empezar, van equipados hasta los dientes con armas que se complementan con una serie de habilidades mágicas sobrenaturales. Y es que como si no hubiera ya pocos problemas

Dirige al grupo de soldados "Jericho" y utiliza tanto armas convencionales como poderosas magias para combatir el mal

¿A qué se parece?



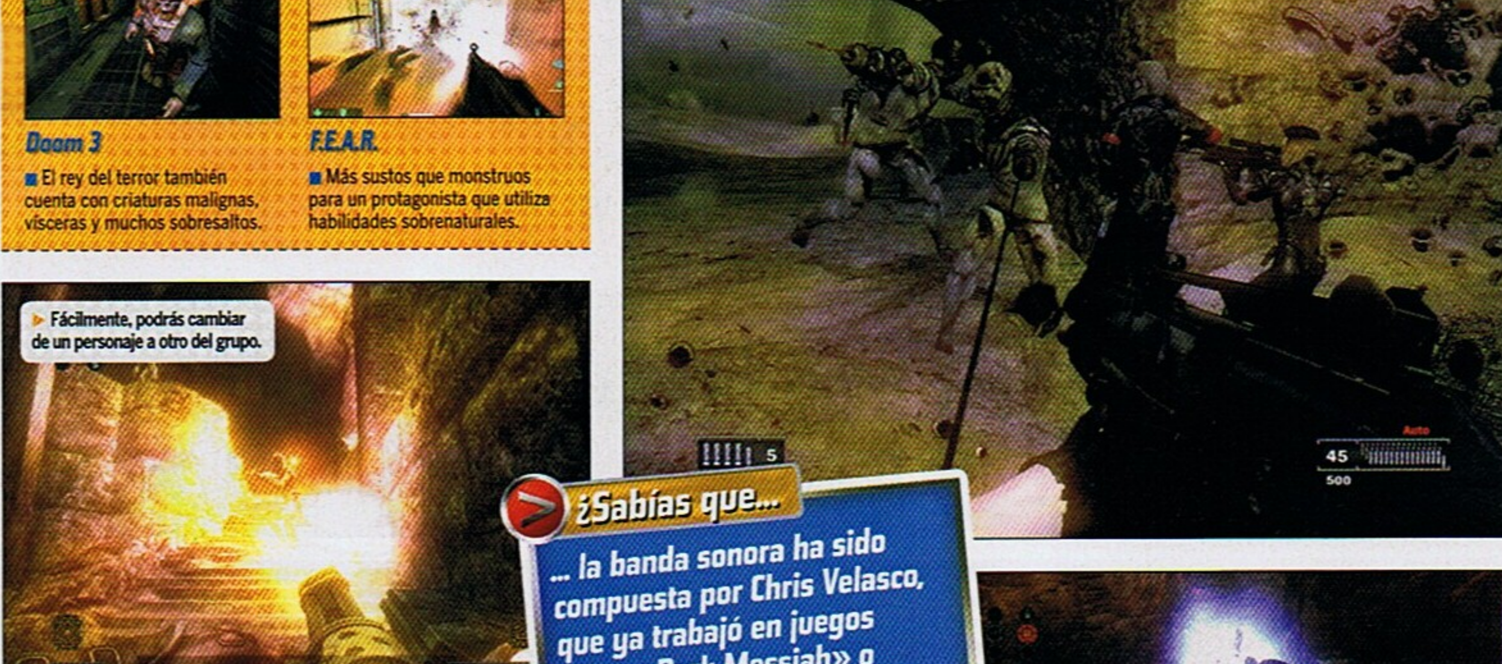
Doom 3

El rey del terror también cuenta con criaturas malignas, vísceras y muchos sobresaltos.



F.E.A.R.

Más sustos que monstruos para un protagonista que utiliza habilidades sobrenaturales.



Sólo el grupo Jericho será capaz de detener a los demonios que pululan por Al-Khali. ¿Te atreves a liderarlo?

Fácilmente, podrás cambiar de un personaje a otro del grupo.

¿Sabías que...

... la banda sonora ha sido compuesta por Chris Velasco, que ya trabajó en juegos como «Dark Messiah» o «Splinter Cell Double Agent»?



Los efectos de luces y sombras se convertirán en una de las grandes bazas del juego para dar miedo.

Será necesario evaluar los poderes de cada soldado y saber cuándo pueden ser, o no, útiles.

con los zombies, además se ha abierto en la ciudad un boquete temporal por el que pululan las bestias yendo y viniendo por diferentes épocas como si nada. Por supuesto, los "Jericho" no pararán hasta darles caza.

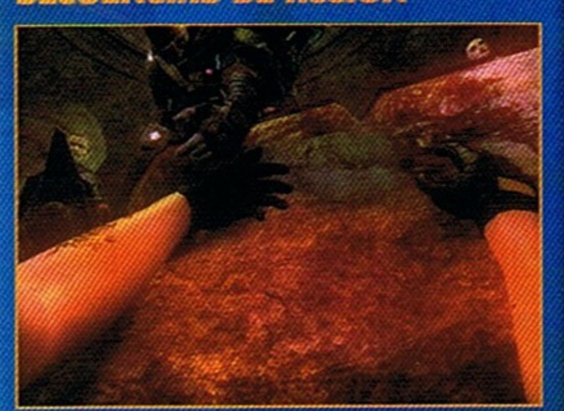
Precisamente, todos los soldados de este grupo estarán bajo tu control, para que puedas aprovechar al máximo sus armas y habilidades. Y cuando decimos bajo tu control, no nos referimos a que sólo podrás darles órdenes, que también, sino que podrás manejar a cualquiera de ellos entrando, literalmente, en sus cuerpos. De esa forma todas las armas y aptitudes especiales de tus compañeros estarán a tu disposición, para que puedas emplear las más apropiadas dependiendo del enemigo a batir.

LAS HERRAMIENTAS DEL NEGOCIO

Cada uno de los miembros del equipo "Jericho" contará ▸▸



SECUENCIAS DE ACCIÓN



ADEMÁS DE MUCHOS DISPAROS, MONSTRUOS Y ESCENARIOS TERRORÍFICOS, también podrás encontrar los llamados "eventos de supervivencia", pequeñas secuencias de introducción que aparecen sin avisar y en las que hay que pulsar una serie de botones en el momento justo, siguiendo una secuencia que se mostrará en la pantalla. Como ya podrás suponer, fallar en repetir esta secuencia acabará en el mayor de los desastres, aunque siempre podrás repetirlas una y otra vez hasta que, por fin, lo consigas. Sabemos que este tipo de secuencias no son del agrado de muchos jugadores, así que si eres de las personas que no las soportan, ya te podemos ir adelantando que no parece que vayan a abundar demasiado a lo largo del juego.

LOS PECES GORDOS



◀ **EN UN JUEGO DONDE LA TÓNICA** habitual es encontrarse con una criatura tras otra, no podían faltar los típicos monstruos de final de fase. Casi siempre de un tamaño descomunal y de un aspecto tan terrorífico que, en más de una ocasión, te entrarán ganas de soltar el arma y salir corriendo.



◀ **NO HEMOS PODIDO CONTEMPLAR** todos los enemigos finales del juego, pero los que sí hemos visto están basados en personajes históricos. Así, por ejemplo, nos las veremos con Vicus, un gobernador de Roma en los tiempos de Calígula, o a Maltheus, uno de los líderes de las Cruzadas Infantiles.



▶ No habrá ni un segundo para respirar ya que los enemigos saldrán cuando menos lo esperas.



▶ Podrás cambiar de un personaje a otro para utilizar armas y poderes completamente nuevos.



▶ Los enemigos finales serán duros de pelar y habrá que plantear una estrategia adecuada para vencerlos.

¿Sabías que...

... los juguetes "Tortured Souls" de Clive Barker han servido de inspiración para crear algunas de las criaturas del juego?

▶▶ con armas y magias primarias y secundarias. Para las primeras, dispondrás del catálogo típico de estos juegos, léase escopetas, ametralladoras, pistolas e incluso espadas samurai. Para los poderes sobrenaturales la cosa es más extensa y te permitirán paralizar a los enemigos, liberar demonios, telequinesis para controlar las balas o mover objetos del escenario, usar la proyección astral para tareas de reconocimiento del terreno, controlar el paso del tiempo, curar a cualquiera de tus compañeros, etc.

El buen uso de todos ellos será determinante, ya que muchos de los monstruos serán inmunes, por ejemplo, a las balas y necesitaremos otra forma de hacerles daño.

UNA AMBIENTACIÓN QUE DA MUCHO MIEDO

Sin duda, el elemento que más se está cuidando en el desarrollo de «Clive Barker's Jericho» es la ambientación, como no podía ser de otro modo en un juego creado por un escritor de terror. Así, los pasillos por los que deambularás estarán repletos de detalles macabros que te helarán la sangre, desde paredes que chorrean líquidos viscosos hasta prisioneros que han sufrido torturas hasta la muerte. Un grotesco espectáculo que puede herir la sensibilidad de algunos jugadores... ¡estáis avisados!

De su aspecto gráfico destaca el uso de las sombras y los efectos de luz, para que simplemente avanzar por una habitación a oscuras, por muy vacía que esté y linterna en mano, sea suficiente para que un escalofrío nos recorra la espalda. Y eso que en la versión que hemos probado aún no se habían incorporado todos los efectos de sonido, ni las desgarradoras voces ni la banda sonora. Imagínate lo que supondrá ver y oír todos esos elementos a la vez.

En definitiva, visto lo visto, más vale que vayas preparando un par de litros de tila porque «Clive Barker's Jericho» te pondrá los pelos como escarpias. ¿Tienes miedo? ■ J.T.A.

Mercury está trabajando duro en la ambientación del juego, para que cada escenario sea una "pesadilla". ¡Genial!



The Settlers Construye tu Imperio

Así se crean las ciudades

- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: Blue Byte/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Septiembre 2007
- thesettlers.es.ubi.com

Empiezas con una aldea, la aldea se hace ciudad, la ciudad pasa a formar parte de todo un imperio con tierras, islas, continentes enteros... Si estás dispuesto a ser el gobernante más legendario, en este juego no encontrarás límites.

LAS CLAVES

- Convierte una pequeña aldea en una enorme y vital ciudad de la Edad Media.
- El elemento central será la construcción, pero el comercio y la gestión serán aspectos igualmente importantes.
- Las ciudades y los habitantes serán espectaculares, y podrás ver en primer plano cada detalle.
- Incluirá una Campaña, un modo Libre y un editor de misiones, junto a opciones multijugador para internet y red local.

PRIMERA IMPRESIÓN

El clásico se superará a sí mismo. **Será una estrategia accesible, espectacular y casi, casi, inagotable.**

Desde hace 14 largos años, la franquicia «The Settlers» viene ofreciendo estupendos juegos en los que cualquier aspirante a gobernante tiene en sus manos la opción de construir y gestionar una ciudad medieval en cada detalle. Cada nuevo título ha ido incorporando más realismo, mejores gráficos y mayor complejidad en cuanto a la simulación pero sin perder de vista la accesibilidad a cualquier jugador, que no tiene que ser un experto sino tan sólo tener ganas de divertirse. «The Settlers: Construye tu Imperio» se presenta con las mismas intenciones y desean do llevar la serie aún más lejos.

EN UNA PEQUEÑA ALDEA

Como es habitual, todo comenzará en un pequeño y modesto lugar donde algunos colonos bajo tu dirección levantarán una población. Pero ni siquiera una humilde aldea se mantiene sola y tus primeros pasos irán encaminados a la obtención de recursos naturales. El mundo de «The Settlers: Construye tu Imperio», más variado, realista y dinámico que nunca, será una fuente ¿inagotable? de recursos para que tu aldea crezca: islas, bosques, desiertos, montañas... ¡incluso fiordos! llenos de vida animal y vegetal y con cuatro zonas climáticas que cambiarán las condiciones naturales y afectarán a la recolección.

Construye, gestiona recursos, comercia y mantén a tus ciudadanos contentos. Así es como se construyen los imperios

LA CIUDAD ESTÁ VIVA

Pronto tendrás tus calles llenas de aserraderos, herrerías, tabernas, teatros... decenas de sorprendentes edificaciones y actividades que te dejarán alucinado cuando veas a tus ciudadanos llevar su propia vida: caminar a la panadería, hornear pan, venderlo, salir a cortar leña, ir al teatro... ¡o ligar! La sensación de controlar ciudades repletas de vida será increíble y podrás fijar la cámara en uno de tus colonos y seguir su vida minuto a minuto.

A medida que la economía de tu población vaya desarrollándose tendrás que ir expandiendo tus fronteras. Reclamar tierras, ocuparlas y crear nuevos asentamien-

¿Sabías que...

... por primera vez en la serie aparecerán ciudadanas, que además podrán enamorarse y casarse con otros colonos?


Construye una aldea, mantén felices y activos a sus habitantes, deja que crezca y... domina el mundo.


La economía de tus poblaciones será fundamental pero no podrás descuidar tampoco su defensa.

¿A qué se parece?


Anno 1701
Aquí también construirás, gestionarás recursos y establecerás rutas comerciales.


CivCity Rome
Comparte el objetivo de desarrollar tu ciudad y mantener satisfechos a sus habitantes.


El nivel de detalle será increíble y podrás seguir las actividades cotidianas de cada ciudadano.



tos, establecer rutas comerciales y relaciones diplomáticas...

PREPÁRATE PARA LA GUERRA

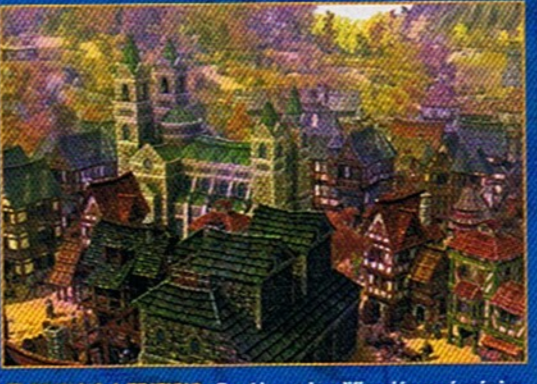
Pero no todo será felicidad en las ciudades: muchos enemigos pondrán los ojos en tus poblaciones y aspirarán a saquear y conquistar todas tus posesiones.

Si lo primero será asegurarte los suministros y recursos suficientes para mantener y desarrollar tu aldea, lo segundo será pensar en la defensa de todo lo que tienes. Será fundamental amurallar tu ciudad, crear ejércitos y construir máquinas de guerra, disponer tropas en los puntos estratégicos... ¡Que no te arrebaten lo conseguido!

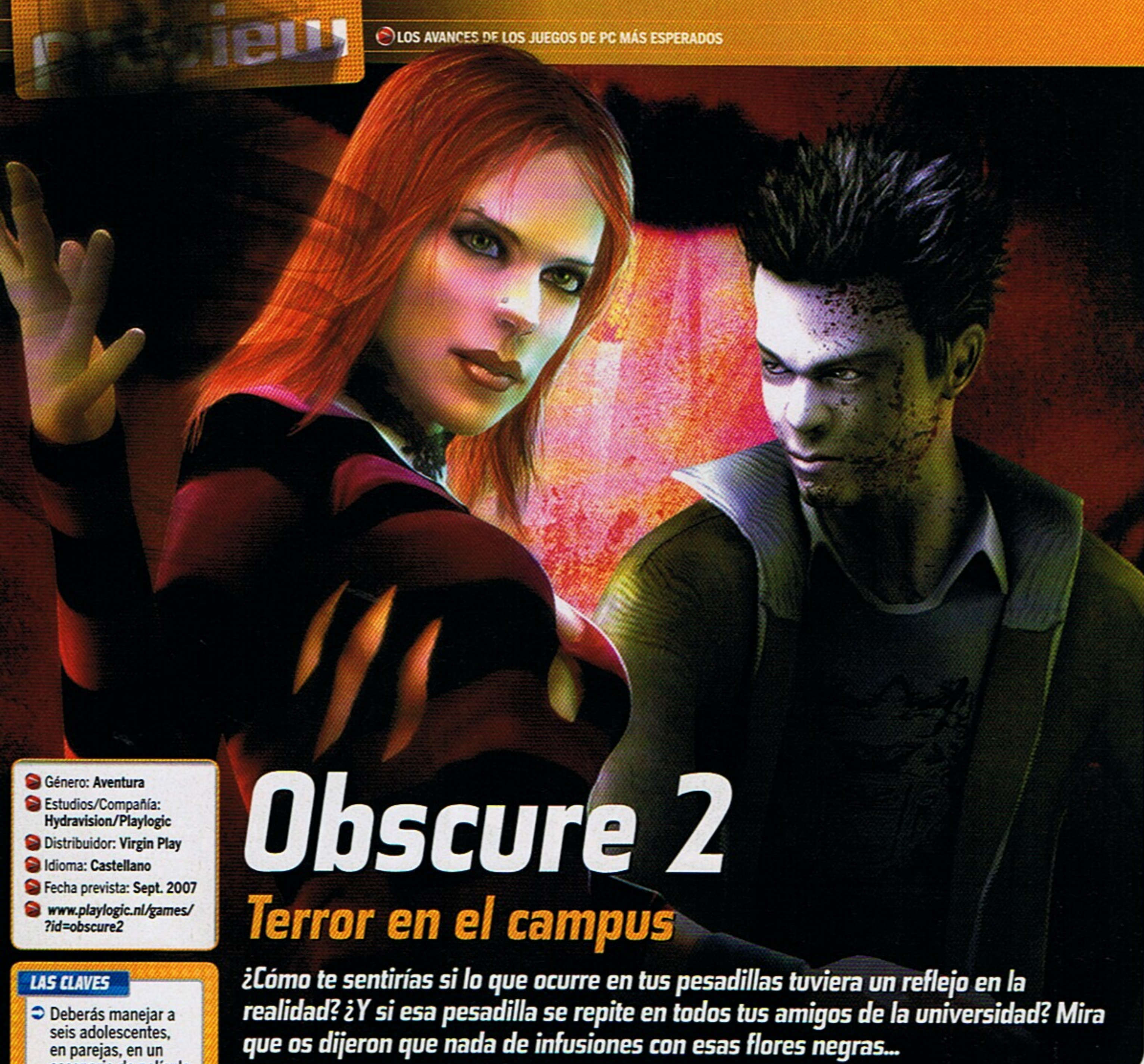
Si te dejas conquistar por la fórmula de «The Settlers: Construye tu Imperio» –y estamos seguro de que lo harás desde el primer momento– no te van a faltar las horas de diversión: una campaña dinámica para el modo individual te llevará a través de una apasionante historia, un modo libre pondrá a tu disposición numerosas misiones de todo tipo y el editor de mapas prolongará todavía más la jugabilidad. Por supuesto, también habrá modos multijugador tanto para red local como a través de internet.

Dominar el mundo medieval no es cosa de un día, pero viendo cómo será el proceso en «The Settlers: Construye tu Imperio», estaremos deseando que nunca se acabe. ■

GOBERNANTE Y ARQUITECTO



EDIFICIO A EDIFICIO. En el juego la edificación será más importante que nunca. A partir de la pequeña aldea inicial tendrás que añadir construcciones –hasta treinta y ocho disponibles, llenas de detalles e inspiradas en la arquitectura de la época–, y asegurarte de que las calles comunican bien los edificios y defender tu población del enemigo rodeándola de murallas.



- Género: Aventura
- Estudios/Compañía: Hydravision/Playlogic
- Distribuidor: Virgin Play
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Sept. 2007
- www.playlogic.nl/games/?id=obscure2

Obscure 2

Terror en el campus

¿Cómo te sentirías si lo que ocurre en tus pesadillas tuviera un reflejo en la realidad? ¿Y si esa pesadilla se repite en todos tus amigos de la universidad? Mira que os dijeron que nada de infusiones con esas flores negras...

LAS CLAVES

- Deberás manejar a seis adolescentes, en parejas, en un escenario de película de terror.
- Cada personaje tendrá habilidades únicas.
- Su modo cooperativo permitirá a un segundo jugador entrar o abandonar la partida cuando quiera.
- El manejo de la luz jugará un papel esencial en la aventura.
- La versión PC será la única con texturas de alta resolución.

PRIMERA IMPRESIÓN

Como en una peli de terror, habrá aventura, acción y sobresaltos, pero con originales formas de juego.

Hace tres años, un survival horror inspirado en las populares películas de terror adolescente, «Obscure», obtuvo un éxito inesperado. Ahora Hydravision está a punto de ofrecernos una segunda parte. Los chavales del instituto Leafmore High –los que sobrevivieron, claro– han crecido y ahora viven en el campus de la Fallcreek University. Ya puedes imaginar que algo horrible va a pasar en ese campus... ¿verdad?

FLORES NEGRAS

Si no has jugado a la primera parte no te preocupes, no será necesario para disfrutar de esta continuación. Aquí tomaremos el control de varios estudiantes que llevan una vida plagada de fiestas y alcohol. Alguien ha estado recogiendo unas extrañas flores negras de las tierras anexas al campus y ha preparando infusiones que parecen subir el ánimo pero que, en realidad, provocan siniestras alucinaciones. Todo lo que te pasa en las pesadillas, se refleja en la realidad. Si en el sueño recibes una paliza de un monstruo, cuando despiertas estás sangrando y no puedes moverte. ¿De verdad son imaginaciones colectivas o se trata de un viaje a una dimensión paralela? A ti te toca averiguarlo.

¿Sabías que...

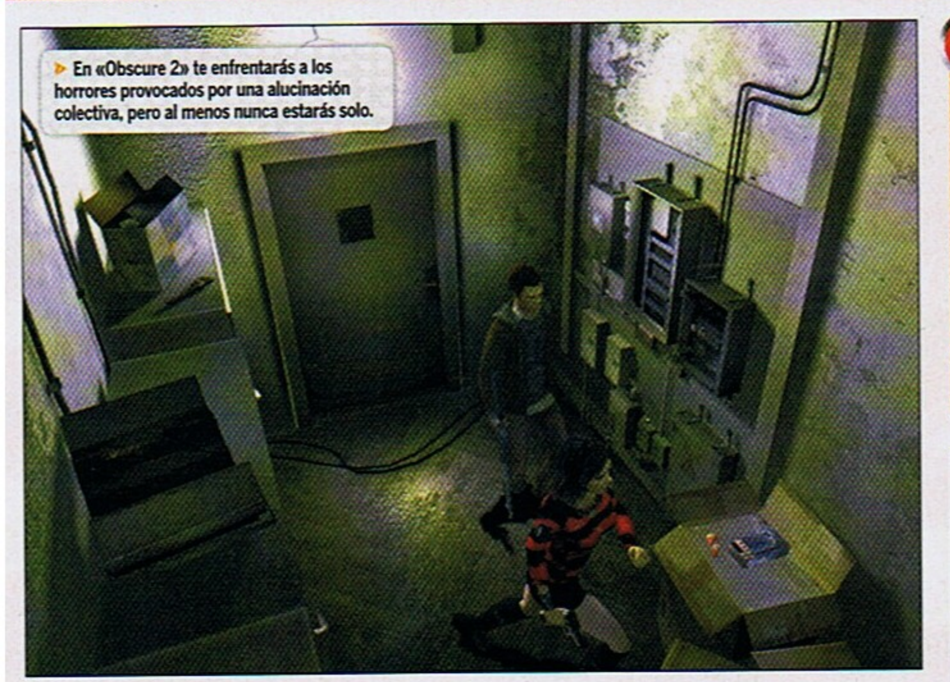
...la banda sonora ha sido interpretada por la Orquesta Sinfónica de Boston y el coro de la Ópera de París?

En este "survival-horror" ayudarás a un grupo de adolescentes a escapar de un campus universitario que está maldito

POR PAREJAS

En «Obscure 2» controlarás, de dos en dos, a seis adolescentes. Esto significa que, según avance la historia, cambiarán los protagonistas, cada uno de ellos con habilidades diferentes en el manejo de armas, agilidad y fuerza. Esto es importante, porque tendrás que recorrer el campus y las pesadillas combatiendo horripilantes monstruos con pistolas, escopetas, bates de béisbol e, incluso, cuerpo a cuerpo.

Durante toda la aventura manejarás a un estudiante, mientras el ordenador se encarga del otro, ayudándote en los combates. Lo mejor de todo es que, en cualquier momento, al pulsar la tecla Enter, un segundo jugador podrá manejar a ese segundo protagonista, muy útil para hacer ataques co-



En «Obscure 2» te enfrentarás a los horrores provocados por una alucinación colectiva, pero al menos nunca estarás solo.



Usar bien la linterna es tan importante como disparar. Sólo con ella podrás ver venir a los monstruos.

¿A qué se parece?



Resident Evil 4

Aquí también pasas miedo, pero explorando un pueblo abandonado lleno de horrores.



Cold Fear

Nadie sabe lo que esconden las entrañas de una planta petrolífera, pero es terorífico.



En el campus recoges objetos y resuelves acertijos.



Los protagonistas cambiarán pero siempre irán en parejas.

ordinados contra los jefes finales. Si vuelves a pulsar la tecla Enter, el segundo personaje será controlado de nuevo por la CPU. Aunque podrás utilizar el teclado en ambos casos, el control más intuitivo se conseguirá con un gamepad.

Otra de las características destacadas del juego, es el uso de las luces y sombras. Durante las pesadillas todo está a oscuras, así que deberás apuntar con la linterna a diferentes sitios, moviendo al personaje. Es vital para encontrar armas y objetos y ver venir a los monstruos. ¡Los sustos están asegurados!

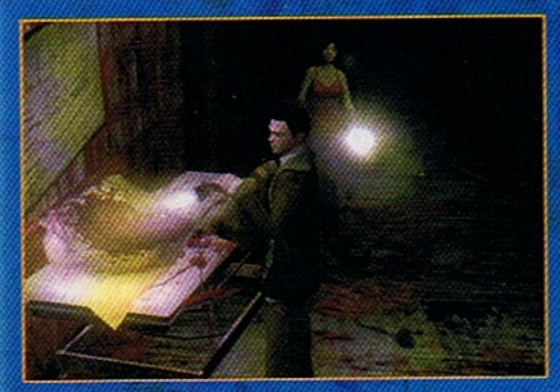
TOQUE AVENTURERO

Los combates y la rapidez de reflejos serán importantes para sobrevivir a lo que se te vendrá encima, pero no todo será acción. En los escenarios hay puntos calientes que muestran iconos de mirar, coger o usar. Deberás activarlos para recoger objetos y, con ellos, resolver acertijos que te abrirán nuevos caminos y te permitirán obtener armas especiales.

Aunque también sale para consolas, la versión PC de «Obscure 2» será la única que utilice texturas en alta resolución. Y la verdad es que se nota, pues podrás configurar el juego en resoluciones de hasta 1920x1200, ¡un buen tanto!

Nos hemos divertido probando esta beta de preview, así que tenemos ganas de jugar a la versión final para ver lo que puede dar de sí «Obscure 2». En septiembre, prepárate a temblar de miedo... ■ J.A.P.

LUCES Y SOMBRAS



MIRA POR DÓNDE PISAS. Una de las claves de «Obscure 2», como en la primera parte, será el uso de la linterna. La coordinación entre tus dos protagonistas para iluminar a los monstruos cuando eres atacado desde varios puntos al mismo tiempo, será esencial para avanzar. Hydravision está invirtiendo un gran esfuerzo en crear efectos de luces y sombras realistas.

¡¡ANTES QUE NADIE!! Micromanía

¡ESTO ES REAL!

» «ALONE IN THE DARK» estará localizado en Central Park, reproduciendo con exactitud el escenario real. La elección responde, en parte, a que se trata de un lugar mundialmente conocido, dotado de gran belleza y de paisajes evocadores.

» ALLÍ, EN UN LUGAR IDÍLICO, –y no por casualidad, como irás descubriendo en el juego– despertará una tormenta de caos y oscuridad, el mismo Mal, que avanzará implacable.





¡Volverás a sentir el miedo!

ALONE IN THE DARK

El terror en el género de las aventuras es muy anterior a la serie «Alone in the Dark». Pero este título fue sin duda el primero capaz de hacernos sentir miedo a través de un PC. Ahora regresa con una nueva entrega que recupera la esencia innovadora y con el mismo objetivo: ¡aterrorizarte!

A pesar de que el recuerdo de aquel primer «Alone in the Dark» se remonta al ya lejano 1992, este título sigue siendo reconocido como uno de los pioneros de su tiempo y su legado se mantiene vigente en los juegos del subgénero al que dio origen: el "survival-horror". Fíjate sino, en cuantos juegos puedes reconocer su misma fórmula: acción y aventura, una cercana perspectiva en tercera persona desde la que exploras oscuros escenarios, y todo ello mientras te enfrentas a terroríficos monstruos. ¿A que son unos cuantos?

Atari, junto con Eden Games, quiere reinventar la franquicia con un nuevo «Alone in the Dark» que se ha dejado ver un poco más y con notables cambios. Y es que viene con un despliegue de tecnología mucho más espectacular, un profundo rediseño artístico y una nueva estructura por capítulos.

MISTERIO EN CENTRAL PARK

Antes hemos dicho reinventar, porque este proyecto no es en absoluto un "remake". Es cierto que, al igual que en el original, el nuevo «Alone in the Dark» vendrá con una gran ambición innovadora y con la intención de hacer que pases miedo de verdad. Sí, también su personaje principal seguirá siendo el detective Edward Carnby...

Sin embargo, el juego original estaba ambientado en los años 20 y este nuevo proyecto en la Nueva York más actual.

El origen del misterio que debes investigar, encarnando al detective Carnby estará emplazada en el conocido Cental Park. El lugar está siendo sometido a extraños fenómenos. Una oscuridad creciente y apocalíptica parece extenderse inexplicablemente. Mientras en el suelo, una profunda brecha se exiende, sumiendo Central Park en el caos.

En el juego, invertirás la mayor parte del tiempo explorando el entorno para obtener pistas, adentrándote en peligrosas zonas y combatiendo contra los monstruos que proceden del abismo de "La Grieta". No obstante, la narración de la historia, es un aspecto fundamental en el diseño de «Alone in the Dark», verás porqué.

AVENTURA POR CAPÍTULOS

Mediante una estructura por capítulos, como en una serie de televisión se pretende transmitir toda la emoción de un serial de misterio. No en vano, este aspecto del desarrollo está a cargo de Lorenzo Carcaterra, un prestigioso escritor y guionista ▸▸

El mal se extiende por el corazón de Nueva York, ¿serás capaz de mirar al abismo para descubrir su origen?

- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Eden Games/Atari**
- Distribuidor: **Atari**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Finales 2007**
- **www.atari.com**

LAS CLAVES

- La aventura tendrá lugar en el Central Park de la Nueva York actual.
- Una misteriosa y creciente grieta, sumirá al parque en una oscuridad maligna.
- La narración estará estructurada por capítulos como en una serie TV.
- Su entorno será permitirá una profunda interacción.
- La ambientación, reproducirá Central Park con un realismo sobrecogedor y de lo más inmersivo.

PRIMERA IMPRESIÓN

El clásico del terror actualizado. Misterio y espectacularidad en una aventura llena de innovaciones.



▲ ¡PREPÁRATE PARA LA ACCIÓN! La exploración dará paso a escenas de intensa acción frente a monstruos que acechan en la oscuridad.



▲ TENDRÁS QUE ESTÁR EN FORMA. Perseguir el misterio no va a ser un paseo, tu habilidad frente a los peligros del entorno también estará a prueba.







▲ LAS CÁMARAS FIJAS SON UNA HERENCIA DEL PRIMER «ALONE IN THE DARK». De nuevo estarán dirigidas a incrementar la carga dramática del juego y contribuirán a crear una ambientación cinematográfica.





▲ LA GRIETA VA DESCUBRIENDO UN ABISMO. El mal que asola Central Park procede de las profundidades de la tierra y su avance es... ¿inexorable?



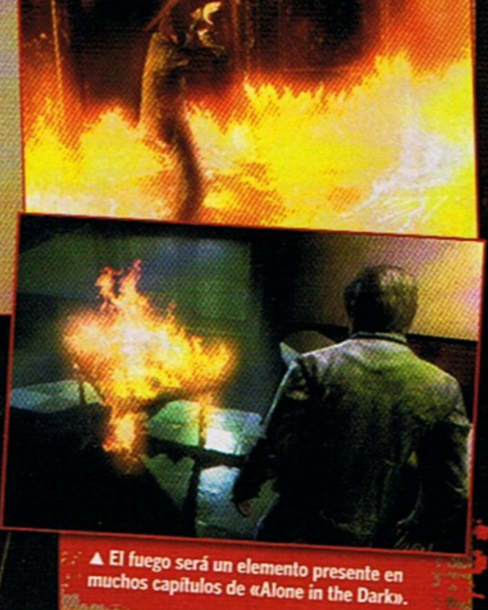
▲ ¡COMO LA SANTA COMPAÑA! La visión de un grupo de personas huyendo no tendrían mayor misterio, pero aquí se muestra realmente espectral, gracias a una ambientación, al parecer, estraordinaria.

LA DANZA DEL FUEGO

» EL AVANCE DE LA BRECHA QUE REQUEBRAJA CENTRAL PARK provocará el caos, la destrucción y numerosos incencios. Tú te verás envelto en ellos y la experiencia será aterradora de verdad.

» LAS LLAMAS SE PROPAGARÁN, tal como hemos visto, de un modo increiblemente realista. El material, las superficies, el modo en que devoran cada objeto. Si te descuidas acabarás atrapado, pero el mismo entorno te brindará siempre posibilidades diferentes para escapar.





▲ El fuego será un elemento presente en muchos capítulos de «Alone in the Dark».

►► de series y películas como Sleepers. De este modo, con capítulos de 30 a 40 minutos, cada vez que retomes el juego te introducirá de lleno en la historia, con resúmenes de los capítulos anteriores al comenzar y avances de los siguientes al finalizar.

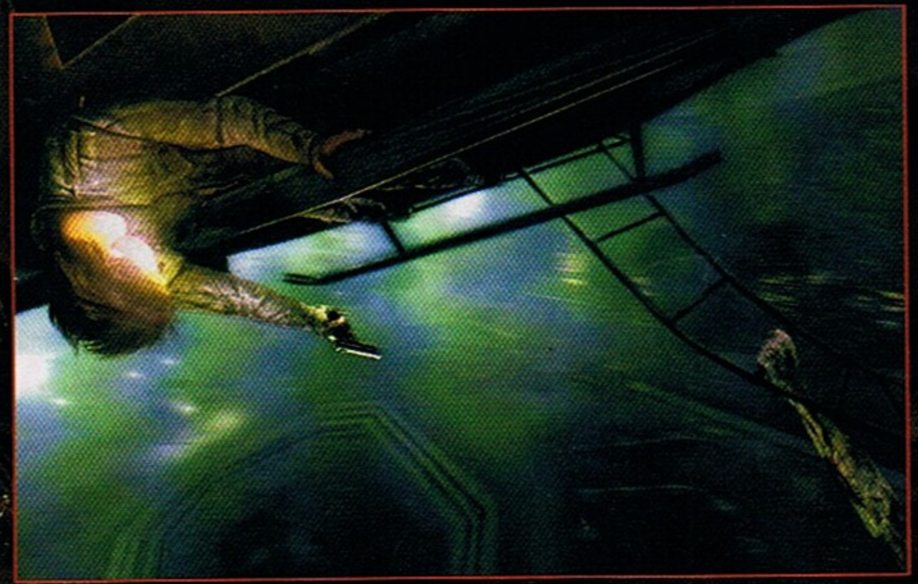
También en la narración de la aventura, la música –como en el original– tendrá un papel destacado y activo. Una reproducción dinámica del sonido se adaptará a la carga dramática de cada escena acompañando en todo momento la acción de «Alone in the Dark».

REALIDAD Y FICCIÓN

Aun a riesgo de que resulte paradógico, la recreación convincente de los fenómenos sobrenaturales de los que serás testigo en el juego, serán posibles gracias a un entorno extremadamente realista. El diseño de los escenarios estarán dotados de un grado de interacción, –al parecer, inédito en el género– en los que todos los objetos tendrán atributos como la densidad, la dureza, la elasticidad e incluso, la temperatura.

Puede que, dicho así, todos estos elementos de física te parezcan únicamente de "atrezzo", y de hecho es así en muchos juegos pero no lo será en «Alone in the Dark». Al contrario, influirán de manera decisiva en la jugabilidad. Así, prácticamente, podrás hacer cualquier cosa de las que harías en el mundo real. Todo esto funcionará en combinación con el avanzado modelo de animación de Carnby, con el que podrás manipular diferentes objetos con cada mano.

Mención aparte merece la iluminación. Y es que, no hay que



▲ SOFISTICADAS ESCENAS CINEMÁTICAS. Complejos movimientos de cámara, permitirán recrear escenas de un modo que difícilmente has visto en el cine, a lo que habrá que sumar animaciones faciales de gran expresividad.



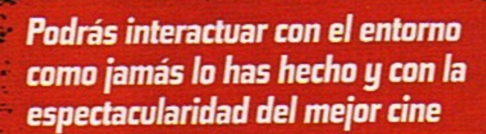
▲ LA LINTERNA SERÁ TU HERRAMIENTA PRINCIPAL. Sólo con ella podrás investigar en la oscuridad y descubri pistas, armas y peligros.



▲ LOS ESCENARIOS estarán diseñados con el máximo realismo, pero se irán trasnformando a medida que la Grieta avanza.



▲ UN DESAFÍO EN CADA COMBATE. Los monstruos que saltarán a por ti, no serán torpes zombis. Cada uno de ellos, dará lugar a un encarnizado combate en los que desplegarán toda la astucia de un inteligencia artificial notable.



Podrás interactuar con el entorno como jamás lo has hecho y con la espectacularidad del mejor cine

olvidar que el origen del misterio es la oscuridad y una de las principales herramientas de Edward Carnby para explorar, será su linterna. El juego empleará deliberadamente la oscuridad y la iluminación para alimentar el misterio y mantener la tensión, descubriéndote pistas y enemigos de manera calculada.

ATMÓSFERA ENVOLVENTE

Aunque la estructura narrativa y la interacción prometen ser de un nivel jamás antes visto en el género, en el desarrollo de «Alone in the Dark» no tendrían la menor importancia sin un tercer elemento crucial: la ambientación. De lo que se trata, es de hacer que te sientas ahí, rodeado de una atmósfera terrorífica. Para ello, los chicos de Eden Games no escatiman en recursos. Central Park está siendo reproducido tomando como referencia infinidad de fotografías, datos de satélite. Cada, edificio, estatua y hasta cada árbol estarán ahí, justo donde deben estar. Por lo que hemos podido ver, la comparación entre fotografías reales y pantallas del juego resultan de lo más elocuentes. Casi no puedes diferenciar qué es real y qué no lo es.

LA AVENTURA DE SIEMPRE, COMO NUNCA

Desde que fue anunciada la ersión de PC del nuevo «Alone in the Dark», el desarrollo se ha replanteado por completo y por lo que esta versión más reciente nos ha dejado ver, la decisión no podría haber sido más acetada. El proyecto de «Alone in the Dark» sigue siendo el de una aventura bastante convencional en su planteamiento básico, pero las innovaciones y la ambición de su desarrollo promete dar un gran salto en el género... De momento, eso sí, hay muchas cosas que aún deben ser definidas en lo que ser refiere a jugabilidad, pero si todo encaja como nos han dado a entender, no dudes que estás frente a uno de esos candidatos a permanecer como referencia del género. ■ S.T.M.





¿QUÉ HARÍAS CON TUS MANOS?

» EN LOS ESCENARIOS DE «ALONE IN THE DARK», ningún objeto, muro o superficie escapará a las leyes de la física y se comportarán como lo harían en la realidad. Podrás recoger, manejar y controlar objetos. Y de hecho, tendrá que hacerlo, en ocasiones para abrirte paso y otras para escapar o combatir.

» LAS POSIBILIDADES sólo estarán limitadas por las mismas leyes de la física y por tu ingenio. Por ejemplo, si estás frente a una puerta cerrada y eres capaz de hacerte con un objeto contundente, podrás, sencillamente, echarla abajo.

Completa tu colección de Micromanía

Consigue ahora tus Números Atrasados en www.axelspringer.es/atrasados



En este nº: Dark Messiah (Preview) • Sacred Underworld (Reportaje) • Übersoldier (Review) • Archlord (Reportaje) • Company of Heroes (Prev.) • Kane & Lynch (Reportaje)

Y en el DVD: CYCLING MANAGER 4 + SACRED UNDERWORLD (EXP. ORIGINAL) Y 9 DEMOS.



En este nº: World of Warcraft (Reportaje) • Medieval II. Total War (Preview) • Battlefield 2142 (Reportaje) • Company of Heroes (Review) • FIFA 07 (Review) • Broken Sword 4 (Solución)

Y en el DVD: BLOODRAYNE (JUEGO COMPLETO) Y 7 DEMOS JUGABLES.



En este nº: Rainbow Six Vegas (Reportaje) • Supreme Commander (Reportaje) • Scarface (Rev.) • Alan Wake (Reportaje) • Juegos de Acción (Report.) • Mark of Chaos (Preview) • Dark Messiah (Solución)

Y en el DVD: GOTHIC (JUEGO COMPLETO) Y 6 DEMOS JUGABLES.

En este nº: Imperivm Civitas (Reportaje) • Los 10 bombazos de 2007 (Reportaje) • Need for Speed Carbono (Preview) • Battlefield 2142 (Review) • Guild Wars Nightfall (Rev.) • Juegos de Fútbol (Rep.)

Y en el DVD: IMPOSSIBLE CREATURES (JUEGO COMPLETO) Y 7 DEMOS JUGABLES.



En este nº: Mark of Chaos (Review) • Los Mejores juegos de 2006 (Reportaje) • Splinter Cell Double Agent (Solución) • World of Warcraft. The Burning Crusade (Preview) • Jade Empire (Reportaje)

Y en el DVD: XIII (JUEGO COMPLETO) + RAILROAD TYCOON (CLÁSICO) Y 4 DEMOS.



En este nº: Supreme Commander (Review) • La Colección perfecta (Reportaje) • Rainbow Six Vegas (Rev.) • El Resurgir del Rey Brujo (Review) • Football Manager 2007 (Rev.) • Jade Empire (Preview)

Y en el DVD: SILENT STORM (JUEGO COMPLETO) Y 6 DEMOS JUGABLES.




En este nº: The Witcher (Reportaje) • Navy Moves 20 Aniversario (Reportaje) • World of Warcraft: The Burning Crusade (Review) • El Señor de los Anillos Online (Preview) • Jade Empire (Solución)

Y en el DVD: THE MOON PROJECT (JUEGO COMPLETO) Y 9 DEMOS JUGABLES.

En este nº: Loki (Reportaje) • The Burning Crusade (Guía) • Clive Barker's Jericho (Reportaje) • World in Conflict (Reportaje) • Command & Conquer 3 Tiberium Wars (Review) • Test Drive Unlimited (Review)

Y en el DVD: LOST SOULS (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: Stranglehold (Reportaje) • Spider-Man 3 (Preview) • El Señor de los Anillos Online (Review) • Tomb Raider Anniversary (Reportaje) • Hellgate London (Reportaje) • S.T.A.L.K.E.R. (Solución)

Y en el DVD: FLATOUT (JUEGO COMPLETO) + LINEAGE II (14 DÍAS) Y 6 DEMOS.



En este nº: Bioshock (Reportaje) • Runaway 2 (Reportaje) • Ghost Recon Advanced Warfighter 2 (Preview) • Medal of Honor Airborne (Reportaje) • Age of Conan (Reportaje) • Tomb Raider Anniversary (Review)

Y en el DVD: FREEDOM FORCE VS THE 3RD REICH (JUEGO COMPLETO) Y 6 DEMOS.



En este nº: Crysis (Reportaje) • Starcraft 2 (Reportaje) • The Witcher (Preview) • Ghost Recon Advanced Warfighter 2 (Review) • Colin McRae DIRT (review) • El Señor de Los Anillos Online (Guía)

Y en el DVD: X2 LA AMENAZA (JUEGO COMPLETO) + NIGHTFALL (14 DÍAS) Y 5 DEMOS.



En este nº: Word in Conflict (Reportaje) • Bioshock (Preview) • Runaway 2 (Review) • Loki (Review) • Juiced 2 (Reportaje) • Ghost Recon Advanced Warfighter 2 (Solución)

Y en el DVD: WORLD WAR ZERO (JUEGO COMPLETO) Y 4 DEMOS JUGABLES.

Para conseguir tus números atrasados

- Entra en www.axelspringer.es/atrasados
- Elige los ejemplares que desees
- Recíbelos en tu domicilio al precio de portada (3,99 €)+ gastos de envío

• Oferta válida hasta fin de existencias • Sólo están disponibles los 12 últimos números
• Gastos de envío: 1 € por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito • No se aceptan pedidos fuera de España

Y además, ¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano, consigue tu archivador por sólo 9 €

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.







Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

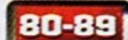
30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.



ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.



BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.



MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI







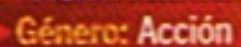
A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA

Profundamente alucinante

Bioshock

Has sobrevivido al impacto de un accidente aéreo, pero en medio del Atlántico no durarías mucho. Milagrosamente, justo allí, se encuentra una fascinante ciudad sumergida. ¿Salvado? Quizás... Esto es sólo el comienzo de una de las peripecias más extraordinarias que jamás hayas vivido en un juego de acción.

INFOMANÍA



FICHA TÉCNICA

18+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: 2K Boston-Australia/2K Games
- Distribuidor: Take2 España Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: **www.2kgames.com/bioshock** Con imágenes, información y descargas, en castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Plásmidos:** 20 tipos
- **Tipos de tónicos:** (Combate, ingeniería y físicos)
- **Dificultad:** 3 niveles
- **Expendedoras:** Plásmidos, municiones, armas y mejoras
- **Armas:** 10 tipos básicos
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Duo E6700 2,66 GHz
- **RAM:** 2GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 GT (512 MB)
- **Conexión:** ADSL 3 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 2,4 GHZ o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible, DirectX 9.0c, 128 MB,
- **Conexión:** Módem (sólo para activación)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo / Athlon 64 X2
- **RAM:** 2GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 512 MB, compatible con DirectX 10 (GeForce 8800 GTX, Radeon HD 2900XT)
- **Conexión:** Módem (sólo para activación)



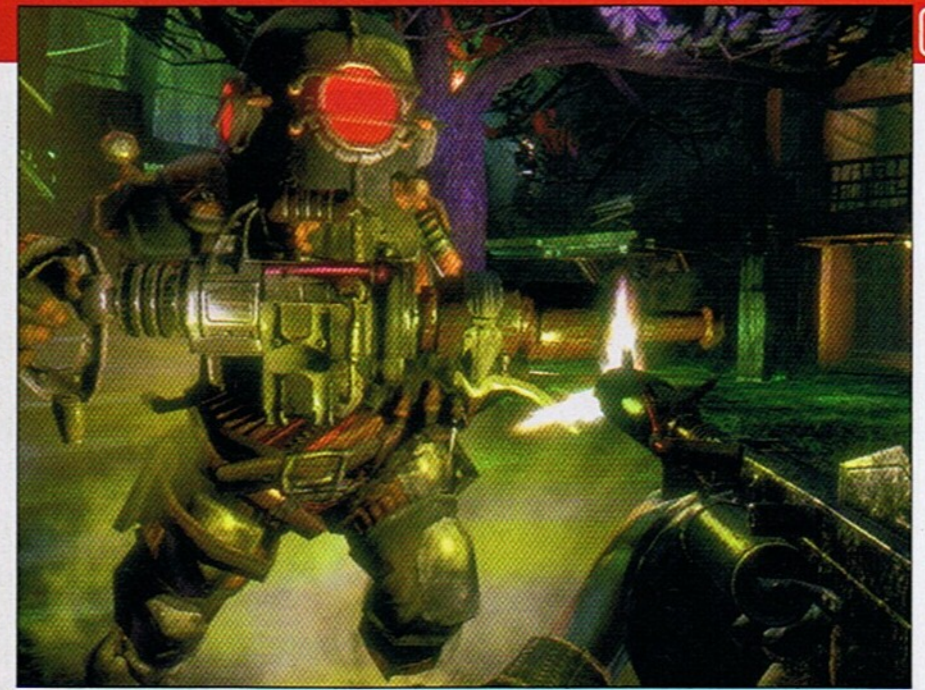
▲ La escenografía emplea las sombras astutamente para dar lugar a escenas tan aterradoras como esta, en la que una mami mece a su "extraño" bebé...



▲ Las alucinaciones con figuras espectrales también te invadirán en ciertos momentos, dándote pistas o, simplemente, pegándote un buen susto.



▲ El aspecto de los "splicers", tus enemigos, víctimas de los efectos del ADAM resulta horrible y caricaturesco a la vez. ¡De pesadilla!



▲ Prepárate para vivir una emocionante acción sobreviviendo y abriéndote paso según te dicte tu ingenio y usando tus armas y poderes de mil formas diferentes en la fascinante ciudad sumergida de Rapture.



▲ La interacción con el entorno es un elemento muy a tener en cuenta. Fíjate lo que pasa cuando lanzas el electrorayo al agua.

La misteriosa ciudad de Rapture te da su bienvenida y mientras desciendes en la batisfera que te lleva hasta ella ves una filmación en la que su creador, Andrew Ryan, te presenta su proyecto de civilización. Un sueño utópico que pretende escapar a las limitaciones impuestas por la religión y cualquier sistema de gobierno conocido para albergar una sociedad avanzada en la que el individuo sería el único dueño de su destino.

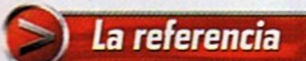
¡YA ESTÁS ATRAPADO!

Rapture se muestra majestuosa, pero muy pronto descubres que el sueño de Ryan se ha convertido en una horrible pesadilla en la que te encuentras atrapado...

Sumérgete en Rapture y vive la acción más alucinante mientras descubres poderes asombrosos

Al parecer, los ciudadanos de Rapture acabaron haciéndose adictos a una sustancia, el ADAM, capaz de proporcionar increíbles poderes, pero con terribles consecuencias. Todos ellos han sufrido mutaciones abominables y ahora, trastornados, vagan por la ciudad dispuestos a asesinarte. Aunque no todos, otros personajes, las "hermanitas" tienen otro papel... Y es que, estas siniestras niñas, acompañadas por sus protectores ataviados con trajes de buzo, los "papaítos", se dedican a extraer el ADAM que aún albergan los cadáveres.

En medio de este espeluznante embrollo te encuentras tú, y mientras intentas sobrevivir, vas descubriendo qué es lo que ha pasado en Rapture. Para conseguir- ▸▸

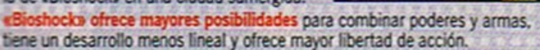


La referencia



Dark Messiah of M&M

- **Los dos combinan acción y fantasía,** la de «Dark Messiah» es de inspiración medieval y la de «Bioshock» en una ciudad sumergida.
- **«Bioshock» ofrece mayores posibilidades** para combinar poderes y armas, tiene un desarrollo menos lineal y ofrece mayor libertad de acción.
- **Ambos tienen toques de rol,** en «Dark Messiah» de un modo más convencional.







▲ Al hackear se despliega un minijuego, en el que como en «Pipemania» tienes que crear un circuito contra-reloj.



▲ La obtención de nuevas armas, junto con la posibilidad de adquirir modificadores y diferentes municiones multiplica exponencialmente las combinaciones que puedes llegar a obtener. Y eso sin contar los plásmidos...



▲ Llegado el momento, ¿qué harás con estas niñas tan despiadadas? ¿Robarás su ADAM o las liberarás de su estado? En cualquier caso tendrás que asumir costes con cada decisión.



▲ Las ráfagas de hielo te permiten paralizar a un enemigo, pero también sistemas de seguridad como cámaras.

CÓMO SOBREVIVIR EN RAPTURE



TÚ SÓLO NO DURARÍAS NI UN INSTANTE... Al poco de llegar a Rapture, te ves inducido a hacer algo que tal vez no harías de no estar en una situación desesperada: inyectarte una dosis de Eve. Pero a partir de aquí, se disparará tu carrera por desarrollar poderes mediante los plásmidos y ya no podrás parar: rayos, fuego telequinesia... Y es que el poder engancha lo suyo.

►► lo y escapar, tendrás que emplear tu ingenio y todos los recursos que la ciudad te brinda.

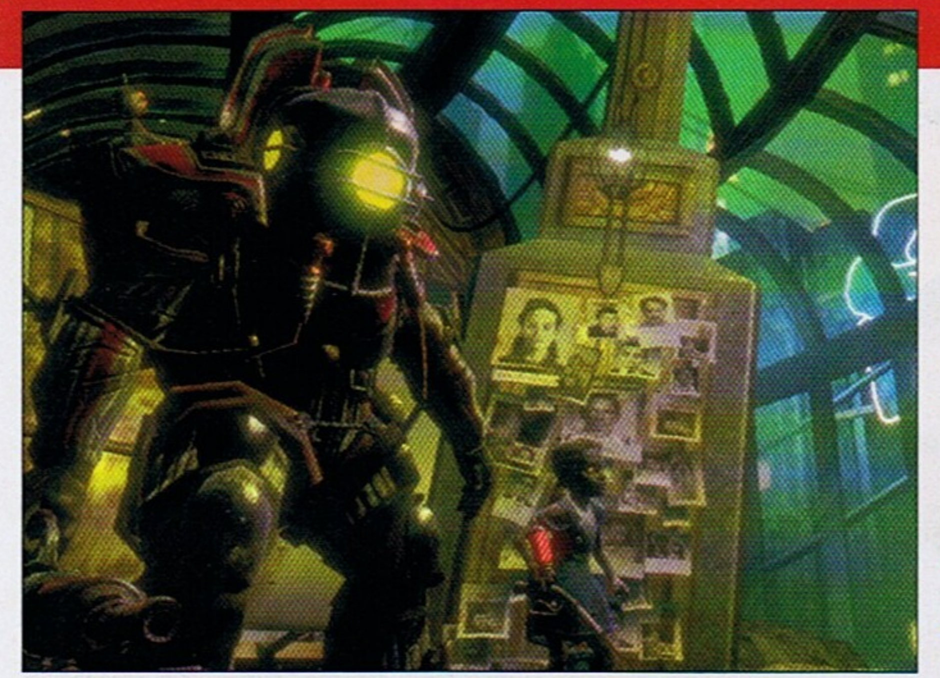
¡TENEMOS LO QUE BUSCAS!

Desde el principio descubres que tras inyectarte una sustancia llamada Eve –contrapartida al ADAM–, podrás adquirir extraordinarias habilidades y poderes con los plásmidos. Por ejemplo, podrás lanzar rayos eléctricos, confundir a tus enemigos, lanzar plasma, congelar, mover objetos a distancia y muchos otras cosas más.

Además, después de cada enfrentamiento puedes registrar los cadáveres de tus enemigos para obtener objetos como botiquines, alimentos, armas, jeringas con Eve –para usar los plásmidos– y, entre otras cosas, dinero...

Éste te será útil en las máquinas expendedoras de Rapture. En lugar de refrescos y café, aquí las máquinas proporcionan diferentes tipos de municiones, modificadores para las armas, utensilios, plásmidos, botiquines, ¡de todo! Y si te quedas sin blanca, también puedes recurrir a hackear la expendedora, una acción con la que se activa un minijuego que debes superar. En realidad, casi todos los mecanismos de Rapture pueden ser hackeados, desde cajas fuertes hasta droides de vigilancia.

Las posibilidades, como ves, son casi infinitas en «Bioshock», y con ellas tu libertad para que avances y resuelvas problemas de la manera particular que tú elijas, y hay casi siempre varias. A todo



▲ La ñiña y su protector serán una de las parejas que te encontrarás habitualmente en Rapture. Si te metes con la pequeña, cuidado con el grandullón. Más vale que tengas tus pasos bien calculados antes de enfrentarte a el.



▲ Como te has portado bien con las "hermanitas" te obsequian con un osito repleto de ADAM hasta las orejas. ¿Serán reversibles los efectos de la droga?



▲ Si los ciudadanos de carne y hueso de Rapture –más apropiado que humanos– te parecen agresivos, espera a conocer a los droides de seguridad que vuelan. Afortunadamente podrás hackearlos para hacer que te protejan.

MÁQUINAS EXPENDEDORAS



EL VENDING, en «Bioshock» es uno de los mejores recursos que tienes para mejorar tu personaje y equiparle. Hay diversos tipos de máquinas, dependiendo de lo que te ofrezcan. Algunas plásmidos; otras armas, municiones, botiquines y jeringuillas Eve; y otras modificadores para las armas.



OTRAS MÁQUINAS NO TE VENDEN NADA, pero también son extremadamente útiles. Están, por ejemplo, aquellas que permiten obtener e intercambiar distintos tipos de plásmidos. Y luego más adelante, descubrirás las que te permiten crear nuevos artilugios combinando objetos.

Tendrás que enfrentarte a decisiones éticas, desarrollar poderes fantásticos y elegir el modo en que combatirás

ello, tienes que sumarle que el desarrollo de la acción no es lineal y que, en ocasiones, te enfrentarás a dilemas morales y a presiones de otros personajes que intentarán persuadirte.

ENCAJA A LA PERFECCIÓN

El entorno de Rapture y sus personajes es abrumador. La ambientación, inspirada en el estilo Art Decó, tiene un toque decadente que la hace aún más terrorífica y opresiva. El doblaje, y la banda sonora, ambos formidables, también contribuyen y, por supuesto, se muestra con una calidad técnica sensacional. Sin embargo, lo más brillante de «Bioshock» es que todo ello –muchas cosas inéditas y originales en un juego de acción– las percibes de un modo claro e intuitivo, y las llevas a la práctica progresivamente, sin que resulte jamás engorroso. Incluso la narración de los acontecimientos en Rapture se desarrolla de un modo que no interrumpe la acción. Dicho de otro modo, «Bioshock» alcanza la genialidad: ¡jugable, inmersivo, espectacular! No lo dudes, es uno de esos juegos que se disfrutan intensamente de principio a fin. ■ S.T.M.



Alternativas

• **S.T.A.L.K.E.R.**
Aquí la acción también te enfrentas a mutantes, aunque originados por la radioactividad.
▶ Más inf. MM 147 ▶ Nota: 92

• **F.E.A.R.**
En sus intensos combates, lucharás contra fenómenos sobrenaturales y un ejército de clones.
▶ Más inf. MM 129 ▶ Nota: 99

Nuestra Opinión

TE SUMERGIRÁ EN LA ACCIÓN MÁS ALUCINANTE. *Vivirás una experiencia llena de emoción, horror y originalidad. Rapture te brinda una gran cantidad de posibilidades para avanzar a tu aire e interactuar, haciendo cosas increíbles.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La envolvente ambientación de Rapture y su soberbio diseño artístico.
- Tienes montones de posibilidades a tu disposición para jugar como quieras.
- Aunque complejo, es muy intuitivo.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Que requiere conexión a Internet, solamente para activar el juego.
- Se hace algo corto, te deja con ganas...

MODO INDIVIDUAL
▶ *¡OBRA MAESTRA! Original y jugable al máximo, nunca la acción tan amplia en posibilidades como en «Bioshock», sin dejar de ser eso mismo, ¡acción!*



A la conquista de Marte

UFO Afterlight

En las historias de ciencia-ficción a los humanos siempre les toca hacer de víctimas, de conquistados... de "tolais" vaya. Por fin, en este juego la cosa cambia y somos nosotros los que invadimos Marte. ¡Toma!



▲ Para conquistar Marte tendrás que luchar por cada palmo de terreno contra las criaturas más terribles. Por suerte, tus hombres no se asustan.

La serie «UFO» se ha convertido en los últimos años en un referente imprescindible para los aficionados de la estrategia- táctica-espacial. Un subgénero con solera que se remonta a los tiempos del inolvidable clásico «X-COM». «UFO Afterlight» recoge todas esas virtudes y corrige algunos defectos para erigirse como el mejor de la serie.

NOS VAMOS A MARTE

«UFO Afterlight» continúa la historia justo donde la dejaron sus antecesores: con la Tierra invadida por los alienígenas y un pequeño reducto de supervivientes establecidos en una base orbital.

Al comenzar a jugar descubrirás que una nave llena de humanos criogenizados ha sido trasladada a la superficie de Marte. Allí, unos cuantos colonos se esfuerzan por transformar el planeta Rojo en un lugar habitable. Los problemas, y el meollo, comienzan cuando los recién llegados descubren las ruinas de una antigua civilización alienígena y, al hacerlo, ponen en marcha un portal por el que comienzan a aparecer una enorme cantidad de extraterrestres. De



La referencia

UFO Aftershock

- **«UFO Afterlight» es la continuación**, por lo que la historia prosigue donde se quedó.
- **Los dos tienen el mismo sistema** de táctica y estrategia. «UFO Afterlight» ha depurado errores y el control es más sencillo.
- **Visualmente «UFO Afterlight»** está más conseguido, con un aspecto general mucho más impactante, trabajado y brillante que su antecesor.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia/táctica
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Altar/Cenega
- Distribuidor: Planeta DeAgostini Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: *www.ufo-afterlight.com* Mucha información y una comunidad activa... pero en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas:** 1
- **Tipos de juego:** Táctico/estratégico
- **Tipos de personaje:** 3 (Soldados, científicos y técnicos)
- **Personajes en tu escuadra táctica:** Hasta ocho
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** 1 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 5700, Radeon 9500 o superior

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** Nvidia 6600, Radeon 9800 o superior



▲ Desde esta perspectiva puedes controlar lo que sucede en la superficie de Marte, contemplar todas las regiones que controlas, ver las minas que has construido en cada una de ellas y si hay ataques alienígenas en marcha.



▲ La mayoría de los combates son a distancia y, a veces, "cuerpo a cuerpo".



▲ Después de una misión puedes cargar tu nave con restos alienígenas.



▲ Los escenarios tácticos pueden ser tanto abiertos como cerrados. Estos últimos son los más peligrosos, porque en cualquier rincón se puede ocultar un enemigo mortal.



▲ Además de la vista normal, algunas unidades utilizan una visión psiónica que ofrece una perspectiva totalmente diferente del campo de batalla.

repente, la conquista de Marte deja de ser un paseo militar para convertirse en una guerra total.

ESTRATEGIA Y TÁCTICA

Para su sistema de juego, «UFO Afterlight» recurre, una vez más, a una combinación de estrategia y táctica. Por un lado tienes que controlar el destino del planeta y, para ello, cuentas con una base y una plantilla de soldados, técnicos y científicos. La lista de decisiones a tu alcance es literalmente gigantesca, hasta el extremo de que alguien que no conozca este tipo de juegos puede verse fácilmente abrumado. Y es que a través de un elaborado sistema de menús tienes que explorar el planeta, construir sondas y minas para recolectar recursos, ampliar tu base con nuevos edificios, construir armas y equipos, investigar tecnologías, firmar acuerdos y pactos con otras facciones humanas e, incluso, con otras razas de alienígenas. Bueno, al menos, con las que se dignen a hablar contigo.

Sin descanso y a lo largo de la partida, te informarán de ataques en diversos puntos de Marte en los que podrás intervenir en- ▸▸

El futuro del hombre para por colonizar Marte. ¡¡Lástima que los alienígenas no piensen lo mismo!!

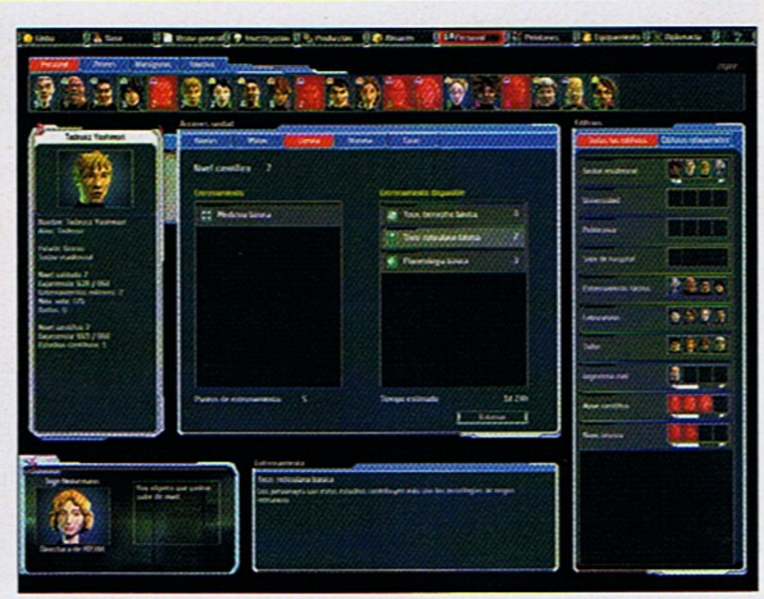
MARTE, EL PLANETA... ¿VERDE?



TE SENTIRÁS COMO EN CASA. Un aspecto básico del juego es la "terraformación" de Marte, o sea, el proceso utilizado por el hombre que permite transformar el planeta Rojo en un entorno habitable con agua, vegetación y, sobre todo, una atmósfera respirable. Para conseguirlo tienes que crear unas estructuras especiales y, lo que es más importante, defenderlas de los alienígenas. Ver cómo los desolados desiertos rojos y amarillos dan paso a escenarios cada vez más verdes y exuberantes es sencillamente genial.



▲ Dentro del modo táctico puedes transmitir las órdenes de manera individual a cada unidad o una sola vez a todo el grupo. Tú decides según se esté desarrollando la batalla.



▲ Una parte fundamental es el entrenamiento de tus personajes, que irán ganando habilidades a medida que aumente su experiencia. Es una forma de especializarlos en ciertas tareas.



▲ El tiempo transcurre sin parar en el juego, por lo que si tienes que cumplir una misión de noche tendrás problemas a la hora de localizar a tus enemigos. Y es que, desgraciadamente, no se ve tres en un burro.

INVESTIGACIÓN + DESARROLLO



EL QUE SIEMBRA, RECOGE. O, lo que es lo mismo, si quieres disponer del equipo más moderno o del armamento más demoledor, primero tendrás que poner a tus científicos a trabajar en los laboratorios. Éste es uno de los aspectos más interesantes del juego, porque la lista de materias que puedes investigar es larguísima y crece aún más con cada nuevo hallazgo alienígena.

CUESTIÓN DE PRIORIDAD. Cada investigación que completes te abrirá nuevos horizontes y la posibilidad de fabricar armas, equipo y edificios para tu base. Por desgracia, como el número de laboratorios es muy limitado, tendrás que elegir tu camino con muchísimo cuidado. ¿Qué deberías investigar primero, las armas láser o la tecnología médica? Sólo tú puedes decidirlo...

Puedes decidir hasta el último detalle de la gestión del planeta... tienes «UFO Afterlight» para meses

▶▶ viando un pelotón de hasta ocho soldados. Estas misiones se desarrollan en tiempo real aunque como puedes detener la acción para estudiar la situación y decidir las órdenes, en la práctica se trata de un sistema de turnos.

Estos combates se irán volviendo más complicados, pero al ser tus hombres cada vez más poderosos y estar mejor pertrechados, el resultado es un desafío progresivo que no llega a hacerse aburrido nunca, a pesar de la larguísima duración del juego.

BRILLANTE

Otro aspecto destacado de «UFO Afterlight» es su ambientación, y es que aunque técnicamente el juego es muy similar a sus predecesores, se ha mejorado mucho la selección de texturas, el modelado de los personajes y la paleta de colores para darle un aspecto mucho más nítido y brillante, casi de cómic, que lo hace realmente original y refrescante.

«UFO Afterlight» es complejo y variadísimo, incluso por momentos abrumador, y requiere de un esfuerzo considerable para llegar a dominarlo. A cambio disfrutarás de una aventura apasionante que te tendrá pegadito al PC. ■ J.P.V

Alternativas

- **Lost Planet Extreme Condition**
  Lucha contra alienígenas por la conquista de un planeta perdido.
  ▶ Más inf. MM 151 ▶ Nota: 90
- **Ghost Recon Advanced Warfighter 2**
  Uno de los mejores juegos de acción táctica del momento.
  ▶ Más inf. MM 150 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

LA GUERRA TOTAL. *Lánzate a la conquista de Marte controlando tanto los aspectos estratégicos como cada uno de los combates. Las posibilidades son tan enormes que tienes diversión garantizada para mucho tiempo.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El sistema de juego es variadísimo y ofrece un montón de opciones.
- La ambientación es genial y el argumento resulta apasionante.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Algunos menús son demasiado confusos y enredan un poquitín el control.
- Esperábamos más novedades con respecto a las entregas anteriores.

MODO INDIVIDUAL

▶ **UNA COMBINACIÓN GANADORA.** *La mezcla de estrategia, táctica y ciencia-ficción suele producir juegos adictivos y muy entretenidos, como éste.*



GAME PEDIDOS www.game.es

Servicio a domicilio



CENTRO MAIL

PROXIMAS APERTURAS



C.C. ALCAMPO TELDE
Local 13
Autopista GC 1 Km8
Telde
Las Palmas de Gran Canaria



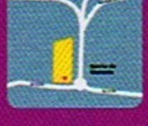
C.C. GORBEIA
Local 52-53
Ctra. Miñano Mayor s/n
Autovía Vitoria-Bilbao km 9
01138 Etxabarri - Ibiña



c/ Arrabal Martín Folguera, 1
43201 Reus
Tarragona



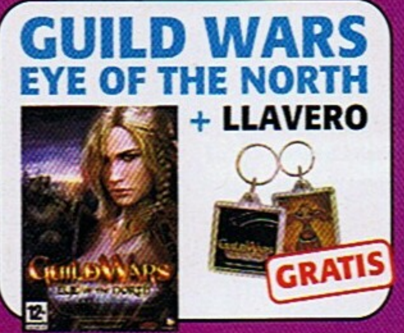
C.C. Doñana
Local 97
11540 Sanlúcar de Barrameda
Cádiz



C.C. Eroski Abadiño
Local 8
48220 Abadiño
Vizcaya

ORUÑA
Coruña — C.C. 4 Caminos, L R-2 C/Ramón y Cajal, 53 ✆981 143 111
errol — C.C. Odeón, L 21 C/Castelao, parcela 91-94 ✆981 386 480
. de Compostela — C.C. Área Central, L 17-G C/Rua de Lisboa s/n ✆981 575 512
ACETE
bacete — C.C. Albacenter C/ Alcalde Conangla s/n ✆967 213 922
bacete — C.C. Imaginalia L 51 Avda. Ramón Menéndez Pidal esq. N-322 ✆967 249 141
VA
itoria-Gasteiz — C/ Adriano VI, 4 ✆945 134 149
C.C. Boulevard de Vitoria, L 30 C/ Zaramaga, 1 ✆945 124 535
CANTE
licante — C.C. Plaza Mar 2 L B-46, Av. de Denia s/n ✆965 220 219
rihuela — C.C. Ociopía L33 C/ Obispo V. Oliver, 2 ✆966 744 633
MERÍA
lmería — Av. de La Estación, 14 ✆950 255 598
lmería — C.C. Mediterráneo L35, pr. Av. del Mediterráneo, s/n ✆950 142 927
l Ejido — C.C. El Copo, L 106-107 Ctra. de Almerimar s/n ✆950 480 230
oquetas de Mar — C.C. Gran Plaza L98 Av. Alicún s/n ✆950 320 800
TURIAS
l Entrego — C.C. Alcampo Valle Nalón, Ctra. AS-17 Km.47 ✆985 661 600
ijón — C.C. Los Fresnos, L B-63 C/Río de Oro, nº5 ✆985 151 242
viedo — C.C. Los Prados, L A-12 C/Fdez. Ladreda, s/n ✆985 119 994
C.C. Parque Principado, L-11 Autovía A-66 Km. 4,5 ✆985 260 717
rasona — C.C. ParqueAstur, L 4-5C/ El Pedrero, nº50 ✆985 514 210
LA
vila — C.C. El Bulevar. L 51 Av. Juan Carlos I, 45 ✆920 219 108
DAJOZ
adajoz — C.C. Conquistadores, L12-13 Av. Elvas s/n ✆924 272 882
LEARES
alma de Mallorca — C.C. Porto Pi Centro, L1422 Av. I. Gabriel Roca, nº54 ✆971 405 573
C.C. Palma - Inca Local 29 Autopista PM 27 Km3,9 ✆971 229 515
oll D'Enrabassa — C.C. Carrefour Palma II L19 Av. Cardenal Rossel s/n ✆971 494 476
biza — C/ Vía Púnica, nº5 ✆971 399 101
RCELONA
arcelona — C.C. Barcelona-Glories L B224 Av. Diagonal, nº280 ✆934 860 064
C.C. La Maquinista, L B31 C/ Ciutat Asunció, s/n ✆933 608 174
C/ Pau Claris, nº97 ✆934 126 310
C/ Portaferrissa, nº30 ✆933 023 619
C/ Sants, nº17 ✆932 966 923
C.C. Diagonal Mar, L. 3660-3670 Avda. Diagonal, nº3 ✆933 560 880
C.C. Maremagnum L B-21 Moll D'Espanya s/n ✆932 258 568
adalona — C.C. Montigalà, L26 C/ Olof Palme, s/n ✆934 656 876
arberà del Vallés — C.C. Baricentro, L 31-32 Ctra. N-150 Km 6,7 ✆937 192 097
ornellà de LLobregat — C.C. LLobregat Centre, L60 C. Esplugues 1-19 ✆934 801 628
avà — C.C. Barnasud, L 40-41 C/ Progrés, 69 ✆936 334 408
'Hospitalet De Llobregat — C.C. Gran Vía 2, L 11 Av. De la Gran Vía75-97 ✆932 590 229
C.C. La Farga L 40-41, Avda Josep Tarradellas s/n ✆932 601 883
ant Adrià de Besòs — C.C. Sant Adrià, L12 Av. de La Playa, s/n ✆934 639 917
ant Boi De Llobregat — C.C. Sant Boi, L26 Pol. Avd. De La Marina, S/N ✆936 548 882
ant Cugat del Valles — C.C. Sant Cugat L 35 Ctra. Sant Cugat- Rubí Km 4 ✆936 746 571
arrasa — C.C. Carrefour Tarrasa, LB-15-2, Autopista A-18, Km 18 ✆937 363 358
URGOS
urgos — C.C. Camino de la Plata, L 6-8 Av. Castilla y León, nº22 ✆947 222 717
C.C. El Mirador. Ctra. Santander km. 2,5 ✆947 222 422
CERES
áceres — C.C. Ruta de la Plata, L28 C/Londres, 1 ✆927 233 170
DIZ
erez de la Frontera — C.C. Carrefour Jerez, L6 Ctra. Nac. IV, Km 641 ✆956 140 442
a Línea De La Concepcion — C.C. Gran Sur, L50-52 Avda Colonia, Nº 9 ✆956 175 964
an Fernando — C.C. Bahía Sur, L 17-18 C/Caño Herrera s/n ✆956 592 528
NTABRIA
aliaño — C.C. Valle real, L B-4 C/ Alday, s/n ✆942 252 258
antander — C.C. Peñacastillo-El Empalme, L 52 ✆942 355 740
STELLÓN
astellón — C.C. Salera L C-48 Avda. Enrique Gimeno s/n ✆964 207 532
UDAD REAL
iudad Real — C.C. El Parque-Eroski L01 Avda. Europa, 45 ✆926 227 354
RDOBA
órdoba — C.C. Zoco L15-A , Av. J. M. Martorell, s/n ✆957 468 076
C.C. La Sierra. C/ Poeta E. Prados, s/n ✆957 273 331
C.C. Córdoba Arcángel, B-44A, Av. del Arcángel, s/n ✆957 752 513
ENCA
uenca — C.C. El Mirador, L 60 Av. Mediterráneo s/n ✆969 225 031
RONA
irona — C/ Emili Grahit, 67 ✆972 224 729
igueres — C/ Morería, 10 ✆972 675 256
alt — C.C. Espai Gironès L. 1.49B C/Vial sud, Camino de Carlins s/n ✆972 439 026
ANADA
ranada — C/ Recogidas, 39 ✆958 266 954
otril — C/ Nueva, 44. Edif. Radiovisión ✆958 600 434
IPUZCOA
an Sebastián — Av. Isabel II, 23 ✆943 445 660
C.C. Garbera, L37 Travesía de Garbera, 1 ✆943 393 948
surbil — C.C. Urbil, C/ Polígono Asteasuain, 7 ✆943 367 788
rún — C/ Luis Mariano, 7 ✆943 635 293
ELVA
uelva — C/ Tres de Agosto, 4 ✆959 253 630
ÉN
aén — C.C. La Loma L 19-B, Ctra. Bailén-Motril, 323 Km 37,7 ✆953 223 280
S PALMAS DE GRAN CANARIA
Las Palmas — C.C. La Ballena, L 1.5.2 Ctra General Norte, 12 ✆928 410 108
Pº de Chil, 309 ✆928 266 359
C.C. 7 Palmas, L. 208 Avda. Felo Monzón s/n ✆928 420 028
C.C. El Muelle ✆928 223 742
uerteventura — C.C. Las Rotondas, C/ Pi Y Arsuaga, nº 2, Local 12 ✆928 531494
C.C. Atlántico Ctra. L15A de Jandía km 11 ✆928 547 690
anzarote-Arrecife — C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3 ✆928 814 555
ecindario — C.C. Atlántico, L 29 Autovía GC-1 Salida 28 ✆928 756 546
RIOJA
ogroño — C.C. Parque Rioja, C/ Tejera s/n ✆941 519 478
C.C. Berceo L. 159 C/ Lérida 1 ✆941 273 225
ÓN
eón — Av. República Argentina, 25 ✆987 219 084
C.C. Espacio León, L-1.33. Av. País Leonés, 12 ✆987 274 516
RIDA
leida — C/ Major, 68 ✆973 249 979
GO
ugo — C.C. As Termas, L 67 Av. Infanta Elena Duquesa de Lugo ✆982 219 805
DRID
Madrid — C/ Preciados, 34 ✆917 011 480
Pº Santa María de la Cabeza, 1 ✆915 278 225
C.C. Vaguada, L T-038 Avda. Monforte de Lemos, s/n ✆913 782 222
C.C. Vaguada, L T-136 Avda. Monforte de Lemos, s/n ✆917 389 587
C.C. Las Rosas, L 13 Av. Guadalajara, s/n ✆917 758 882
C.C. Principe Pío, L G-28 Pº de la Florida, 2 ✆915 411 664
C.C. Plaza Aluche Av. de los Poblados,25 ✆917 108 080
C.C. Madrid Sur, Av. Pablo Neruda s/n ✆917 868 741
C.C. Plenilunio, Cta. Eisenhower, s/n ✆913 122 903
C.C. Alcampo, L17-18 C/ Vinateros, s/n ✆914 373 204
Alcalá de Henares — C.C. La Dehesa Autovía Madrid-Barcelona km. 34 ✆918 828 402
C/ Libreros, 17 ✆918 836 481
Alcobendas — C.C. Carrefour, L 37-38 Autovía A -1 Km. 14,5 ✆916 620 262
C.C. La Gran Manzana, L17, Av. de España, 17 ✆916 518 608
C.C. La Vega, Av. de La Guindalera, s/n ✆914 904 574
C.C. Parque Oeste-Alcampo, Av de Europa s/n ✆916 891 969
Arroyomolinos — C.C. Xanadú, L 345 Cta. Extremadura(A5) km 23,5 ✆916 479 817
C.C. Xanadú L. 202 Cta. Extremadura (A5) Km. 23,5 ✆916 482 233
Fuenlabrada — C.C. La Estación L 4, C/ Hungría s/n ✆916 077 212
Getafe — C.C. Nassica L 0-88, Av. Río Guadalquivir, s/n ✆916 212 152
C.C. Bulevar Getafe L-12 Cta. Villaverde a Getafe s/n ✆916 950 213
C.C. Getafe III, L 19 Pza. Juan Carlos I s/n ✆916 846 348
Las Rozas — C.C. Burgocentro II, L 25 Avda. Com. de Madrid, 37 ✆916 374 705
Leganés — C.C. Avenida M-40, L B11 C/Mondragón, 1 ✆914 963 138
C.C. Parquesur L 2 Av. Gran Bretaña s/n ✆916 882 225
Mostoles — C.C. Carrefour Móstoles, Cta Nacional V, Km.19 ✆916 143 100
Pinto — C.C. Plaza Éboli L. 20-21 Cº de San Antón ✆916 927 870
Rivas Vaciamadrid — C.C. Parque Rivas L-B-2 Av. de La Técnica, s/n ✆916 666 799
C.C. Rivas Futura, Cta N-III salida 17 ✆917 136 369
S.S. de los Reyes — C.C. Plaza Norte 2, L B-122, Avda. Juncal s/n Cta N-1 Km 19 ✆ 916 513 430
Tres Cantos — C.C. Ciudad Tres cantos, L18. Avd. Labradores, Nº 9-11.
Torrejón de A. — C.C. Parque Corredor, L 53 Cta. Torrejon-Ajalvir Km 5 ✆916 562 411
Torrelodones — C.C. Espacio Torrelodones, L 1, 21 A, A-6 Km 29 ✆918 544 146
Villalba — C.C. Planetocio, L 3-4-5 Av. Juan Carlos I, 46 ✆918 492 379
C.C. Los Valles, L 51 Salida 36 A6 ✆918 510 045
MÁLAGA
Málaga — C.C. Carrefour Alameda II L12-13 Prol. Alameda s/n ✆952 357 219
C.C. Carrefour Los Patios L 37 Cta. de Cádiz Km 241 ✆952 067 783
C/ Almansa, 14 ✆952 615 292
C.C. Vialia Estación De Málaga, L. Fo-27, C/ Camino De La Estación, s/n ✆952 342 423
C.C. Plaza Mayor L 51, C/ A. Ponce de León, 3 ✆952 172 596
C.C. Larios L. B-201 Av. de la Aurora 25 ✆952 369 862
C.C. La Rosaleda Av. Simón Bolívar s/n ✆952 613 747
Antequera — C.C. La Verónica, Cta. A-343, km. 6,5 ✆952 846 712
Fuengirola — Av. Jesús Santos Rein, 4 Edif. Ofisol ✆952 463 800
C.C. Miramar L B-26 Avda. de la Encarnación s/n ✆952 663 838
Marbella — C.C. La Cañada L 179 Av. del Mediterráneo s/n ✆952 858 072
Torremolinos — C.C. El Pinillo, L-20, ctra. Circunvalación, s/n ✆952 409 364
Vélez-Málaga — C.C. El Ingenio L B-45 Avda. Juan Carlos I s/n ✆952 541 178
MURCIA
Murcia — C.C. Thader L B-18, Av. J.Carlos I ✆968 385 919
C.C. Las Atalayas L. 9a-9b-10a. C/ Molina De Segura, s/n. ✆968 249 212
C.C. Nva. Condomina L A-46, cta. A-7-Av. J.Carlos I ✆968 813 564
Cartagena — C/ Alameda de San Antón, 20 ✆968 506 365
C.C. Espacio Mediterraneo, L.1-75. Pol. Ind.Cabezo - Beaza ✆968 197 220
San Javier — C.C. Dos Mares L B-6a, Cta. N-332, Cruce el Mirador ✆968 547 080
NAVARRA
Huarte — C.C. Itaroa, L B-24 Av. Intxaurdia, 5 ✆948 357 429
Pamplona — C/ Pintor Asarta, 7 ✆948 271 806
PALENCIA
Palencia — C.C. Las Huertas. Av. Madrid, 37 ✆979 730 464
PONTEVEDRA
Pontevedra — Avda. de Vigo, 1 ✆986 853 624
Vigo — C/ Elduayen, 8 ✆986 432 682
C.C. Travesía 202 L B8, Travesía de Vigo s/n ✆986 264 819
C.C. Gran Vía, C/ Baixada s/n, local 1 ✆986 471 412
SALAMANCA
Salamanca — C/ Toro, 84 ✆923 261 681
Sta. M. del Tormes — C.C. Tormes. Av. de Salamanca, s/n L 1.41/1.42 ✆923 130 975
La Orotava — C.C. La Villa 2 Autopista del Norte TF5 Salida 36 ✆922 326 248
Sta. Cruz de Tenerife — C.C. Meridiano. C/ Aurea Díaz Flores s/n. ✆922 224 528
SEGOVIA
Segovia — C.C. Luz Castilla L B13 Cta. Madrid-Segovia s/n P. Ind. El Cerro ✆921 448 195
SEVILLA
Sevilla — C.C. Los Arcos. L B5-B6 Av. Andalucía, s/n ✆954 255 198
C.C. Plaza de Armas L C-38 Pza. Legión, s/n ✆954 915 604
C.C. Carrefour Macarena L8 Ronda Urb. Norte s/n ✆954 961 343
Alcalá de Guadaira — C.C. Los Alcores, L 10 Cta. A-92 Km 8,8 ✆955 613 149
Camas — C.C. Aljarafe, L2 C/ Poeta Muñoz San Román, s/n ✆954 396 705
Castilleja Cuesta — C.C. Aire Sur, L B-33 Cta. C de la Cuesta-Tomares ✆954 165 449
Mairena del Aljarafe — C.C. Metromar, L B-27 Av. de los Descubrimientos s/n ✆954 182 332
SORIA
Golmayo — C.C. Camaretas, cruce N-324 N-122 Y N-111 ✆975 245 026
TOLEDO
Talavera — C.C. Azul L. 179 Av. de Madrid s/n ✆925 819 269
Toledo — C.C. Luz del Tajo, L 001-A C/ Río Boladiez, s/n ✆925 233 086
C.C. Zoco Europa, L 20 - C/ Viena, 2 ✆925 285 035
VALENCIA
Valencia — C/ Pintor Benedito, 5 ✆963 808 596
C.C. El Saler, L 32A - C/ El Saler, 16 ✆963 334 403
C.C. Nuevo Centro L. 40 Av. Pío XII, 2-4-6 ✆963 407 146
Aldaia — C.C. Bonaire, L B-352 Cta. N-III Km. 345 ✆961 920 002
Carcaixent — C.C. Ribera del Xuquer, L B-72 C/ Boticario Boda s/n ✆962 430 918
Gandía — C.C. La Vital L-B-19, Camí de Las Torres dels Pares ✆962 867 137
Xirivella — C.C. Gran Turia L. 147C Plaza Europa s/n ✆963 502 459
VALLADOLID
Valladolid — C.C. Avenida - Pº Zorrilla, 54-56 ✆983 221 828
C.C. Vallsur Camino Viejo de Simancas s/n ✆983 222 994
VIZCAYA
Bilbao — Pza. Arrikibar, 4 ✆944 103 473
C.C. Zubiarte L A-24 C/Lehendakari Leizaola 2 ✆944 277 186
Barakaldo — C.C. Max Center L A-21 Bº. Kareaga, s/n ✆944 970 220
C.C. Max Center L40 Bº. Kareaga, s/n ✆944 972 109
Leioa — C.C. Artea Barrio Peruri 13 ✆944 916 802
ZARAGOZA
Zaragoza — C/ Cádiz, 14 ✆976 218 271
C.C. Augusta L I-50 Av. de Navarra, 180 ✆976 312 988
C.C. Gran Casa L 069 C/ María Zambrano, 35 ✆976 526 631
C.C Alcampo Los Enlaces Cta. de Madrid, Km 315 ✆976 532 119

PROMOCIONES EXCLUSIVAS





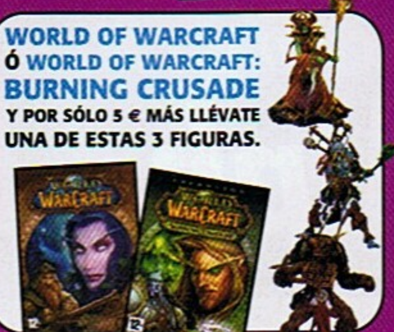
ENEMY TERRITORY QUAKE WARS



+ CAJA EXCLUSIVA CON:
- 2 Tarjetas coleccionables de "Quake Wars" edición limitada.
- Poster exclusivo.
- Codigo exclusivo para personalizar tu nombre.











SUPER OFERTAS





































Acción en atmósfera cero

Alpha Prime

"Así que me toca meterme en una mina abandonada en el espacio, enfrentarme a todos los que allí han perdido la cabeza y descubrir qué demonios está ocurriendo. Vale, pero al menos será una mina sea de oro, ¿no? ¡Ah... que tampoco!

La referencia

Dark Messiah of Might & Magic

- **La ambientación es muy distinta.** «Alpha Prime» transcurre en el futuro mientras que «Dark Messiah» es de fantasía medieval.
- **La calidad técnica de «Dark Messiah»** es superior a la de «Alpha Prime» en gráficos e IA.
- **El argumento de la referencia** es más complejo que el de «Alpha Prime» y ofrece más horas de juego.

Está claro que los juegos de acción de la vieja escuela nunca mueren. Ya sabes, aquellos cuya fórmula se basa en disparar a diestro y siniestro, y avanzar por los pasillos, y luego seguir disparando. Y, la verdad, a la estela de series como «Doom» o «Quake», no extraña sigan triunfando. «Alpha Prime» sigue al pie de la letra ese mismo esquema. Puede que esto sea poco ambicioso buscando la originalidad, pero nadie puede negar que genera diversión a raudales.

PROBLEMAS EN LAS MINAS

El juego comienza con la misteriosa desaparición de los habitantes de una base minera ilegal, alojada en el planeta Alpha Prime. El suceso normalmente no habría atraído la atención del protagonista del juego, –un simple inspector de minas– pero después de recibir la visita de su exnovia y de que ésta le pida que vaya a buscar a su nuevo novio a la base minera, no le queda más remedio que embarcarse en la primera nave espacial que encuentra. Su objetivo es tratar de resolver el misterio de tantas desapariciones.

Una tarea nada sencilla ya que al parecer, y sin motivo aparente, a la mitad del personal de la mina se le ha ido la olla, incluyendo

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Black Element Software
- Distribuidor: Balance Games Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: ***www.alpha-prime.com*** Con información, pantallas y la banda sonora, pero en inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 1 (campaña)
- **Número de niveles:** 10, (con mapas interiores y exteriores)
- **Personajes no jugadores:** 5
- **Número de armas:** 8
- **Tipos de vehículos:** 1
- **Tipos de enemigos:** 14
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 3800+, Pentium 4 a 2,4 GHz
- **RAM:** 1,5 GB, 512 MB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 GT 512 MB, GeForce FX 5700 128 MB
- **Conexión:** ADSL 4 Mbps

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, compatible con DirectX 9.0c y Shader Model
- **Conexión:** No requiere

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, compatible con DirectX 9.0c y Shader Model 3.0
- **Conexión:** No requiere



▲ «Alpha Prime» es un juego de acción que no desafía tu inteligencia pero sí tu habilidad. Tienes que avanzar por los diferentes niveles y eliminar a los enemigos que vayas encontrando para resolver el misterio de una base minera.



▲ Cosas extrañas comienzan a ocurrir en una base minera de un planeta lejano. Mucha gente ha desaparecido y la mayoría de los que quedan se han vueltos locos y disparan a cualquiera que vean.



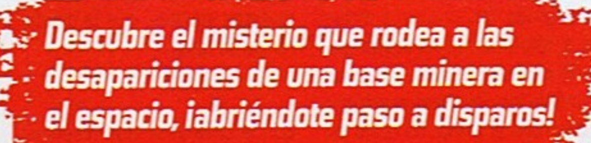
▲ En los escenarios exteriores podrás controlar un vehículo explorador.



▲ El juego ha sido completamente doblado al castellano.



▲ Gracias a un dispositivo llamado Recon, podrás abrir puertas cerradas y controlar ordenadores y cámaras de seguridad desde la distancia.



a los robots que se empleaban como mano de obra, lo cual es aún más extraño... Ahora todo el mundo está armado y dispuesto a mandar al otro barrio a cualquier persona "normal" que encuentren, y eso te incluye a ti. A lo largo de diez niveles, deberás ir avanzando por los distintos escenarios, eliminar a todo enemigo que veas y descubrir qué demonios ha ocurrido en ese lugar.

Para ello, además de las armas que vayas recogiendo por ahí, cuentas con un dispositivo llamado "Recon", que te permite piratear algunos ordenadores y acceder así a puertas cerradas y cámaras de seguridad. También puedes recurrir al empleo de una droga llamada Hubbardium, una sustancia que puedes ir recogiendo por el escenario y que te proporciona la capacidad de moverte con mayor rapidez, como una especie de "tiempo-bala". Como ves, «Alpha Prime» reúne todos los elementos que están de moda en el género de la acción.

DISPARA A DISCRECIÓN

Si bien éste es un juego que seguramente no te va a sorprender sí resulta muy divertido. Tal vez, lo que más te "canta" es la IA de los enemigos, que se comportan de un modo algo suicida. Pero también es cierto que «Alpha Prime» ofrece momentos de gran intensidad y que la historia que vas descubriento cuaja, siempre que lo que busques sea acción y no exprimirte mucho el coco. ■ J.T.A.

Alternativas

- **Doom 3**
  Más desapariciones extrañas en otra base extraterrestre, pero con enemigos "demoníacos".
  ▶ Más inf. MM 116 ▶ Nota: 98
- **Infernal**
  Otro juego de acción sin complicaciones. Sólo tienes que avanzar y disparar a todo lo que se mueva.
  ▶ Más inf. MM 147 ▶ Nota: 88

Nuestra Opinión

¡SOY MINERO Y... ESTOY ARMADO! *Ármate de valor y explora una base minera en el espacio para encontrar al novio de tu "ex", pero sin cargártelo eh... No aporta nada nuevo al género pero te mantendrá entretenido.*



LO QUE NOS GUSTA

- El buen doblaje al castellano.
- El argumento resulta interesante.
- No hay que tener un PC muy potente y visualmente está más que bien.

LO QUE NO NOS GUSTA

- A medida que avanzas, el desafío que ofrece va en descenso.
- La IA de los enemigos no es muy buena, resulta mecánica y errática.

MODO INDIVIDUAL

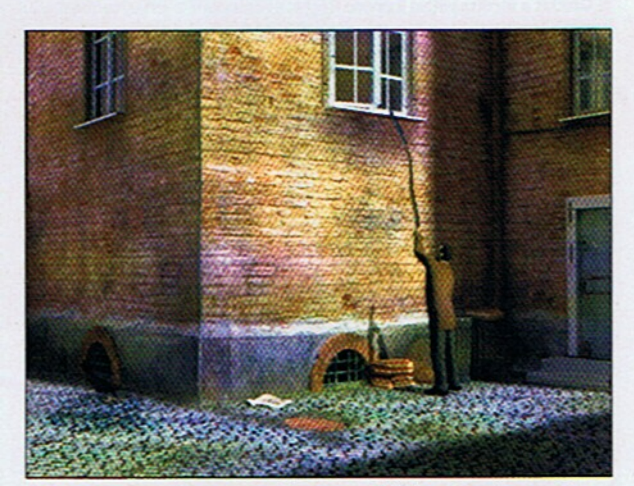
▶ *ACCIÓN DIRECTA. Si buscas un juego de acción espectacular, pero sencillo y sin más complicaciones que las necesarias, «Alpha Prime» no te defraudará.*



Peligro nuclear

Undercover Operación Wintersun

Tienes una nula experiencia como espía, pero eres uno de los mayores expertos nucleares de Inglaterra. Así que no te queda otra que infiltrarte tras las líneas enemigas y destruir el arma secreta nazi.



▲ Tendrás que combinar varios objetos para abrir la ventana. Los puzzles, que se resuelven al estilo clásico, resultan bastante lógicos e intuitivos.

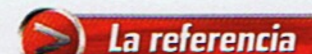
En los últimos meses hemos tenido la oportunidad de disfrutar con un buen puñado de aventuras de desarrollo clásico: «Niburu», «Secret Files Tunguska» o la española «Runaway 2». «Undercover Operation Wintersun» es la última, una atractiva mezcla de ficción y realidad ambientada en la Segunda Guerra Mundial.

EL FISGÓN NOVATO

Londres, 7 de enero de 1943. El MI6, los servicios secretos británicos, han "recuperado" unos documentos nazis que parecen ser los planos secretos de un arma nuclear. Y claro, no se les ha ocurrido otra cosa que reclutar a John Russell, el mayor experto nuclear del país, para que se infiltre tras las líneas enemigas y destruya el arma. Lo malo es que Russell no tiene no idea de espionaje, así que a lo largo de su epopeya estará acompañado de diversos agentes, que le ayudarán en su tarea.

INVENTARIO INFINITO

«Undercover» ha sido diseñada en forma de aventura clásica. Los

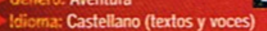


La referencia

Runaway 2

- ▶ Ambos son aventuras clásicas y basan su jugabilidad en la búsqueda, la combinación y el uso de docenas de objetos.
- ▶ Los gráficos realistas de «Undercover: Operación Wintersun» contrastan con el estilo de película animada de «Runaway 2».
- ▶ La producción y puesta en escena de «Runaway 2» es mucho más ambiciosa.

INFOMANÍA



FICHA TÉCNICA



- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Sproing/Anaconda
- Distribuidor: Planeta Deagostini Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.undercover-game.com En inglés, con info, vídeos, descargas y un foro

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- ▶ **Tipo de aventura:** En 3ª persona, diálogos y usos de objetos.
- ▶ **Lugares geográficos:** Berlín, Londres, villa alemana, otros.
- ▶ **Minijuegos:** 10
- ▶ **Salvar:** en cualquier momento
- ▶ **Resolución máxima:** 1280x1024
- ▶ **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

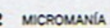
- ▶ **CPU:** Intel Core 2 Duo E6700 2,66 GHz
- ▶ **RAM:** 2 GB
- ▶ **Tarjeta 3D:** Radeon X1950 XTX 512 MB
- ▶ **Conexión:** No requiere

LO QUE HAY QUE TENER

- ▶ **CPU:** Pentium III 1 GHz
- ▶ **RAM:** 256 MB
- ▶ **Espacio en disco:** 2 GB
- ▶ **Tarjeta 3D:** 64 MB
- ▶ **Conexión:** No requiere

MICROMANÍA RECOMIENDA

- ▶ **CPU:** Pentium 4 2,5 GHz
- ▶ **RAM:** 512 MB
- ▶ **Espacio en disco:** 2,2 GB
- ▶ **Tarjeta 3D:** 128 MB
- ▶ **Conexión:** No requiere

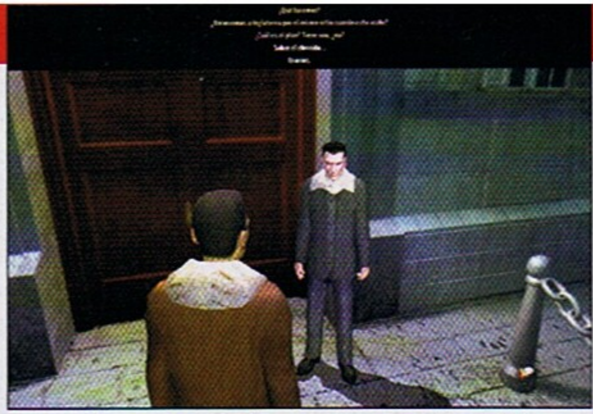




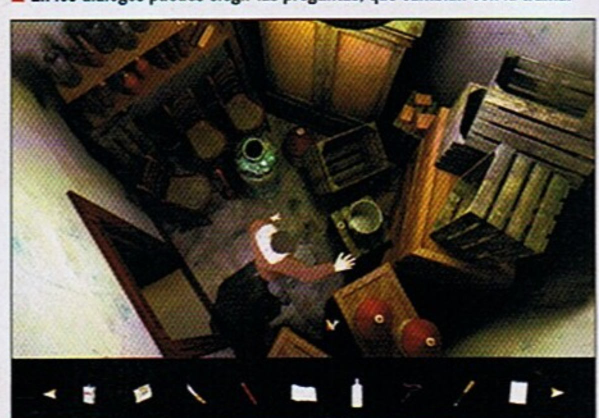
▲ Encarnas el papel de un científico que sabe fabricar bombas atómicas como el que hace un avión de papel. Pero como no tienes ni idea de espionaje, te acompaña un agente que te echará una mano en los momentos delicados.



▲ Los fondos en 2D son muy detallistas, pero Spróing también ha puesto mucho cuidado en diseñar rostros realistas, que transmiten emociones. Y la verdad es que el resultado es satisfactorio.



▲ En los diálogos puedes elegir las preguntas, que cambian con la trama.



▲ Cada vez que buscas en el inventario tienes que pasar por todos los objetos...



▲ Si quieres, puedes activar un filtro sepia para disfrutar todo el juego como si fuese una de esas viejas películas de los años cuarenta.

Los nazis están fabricando un arma de destrucción masiva y sólo tú sabes cómo destruirla... Si logras dar con ella

fondos en 2D son de una gran belleza y, además, están plagados de detalles. Los personajes están en 3D y se mueven con naturalidad. La música, orquestada, ambienta bien cada escena.

Todo el juego se maneja con el ratón. Según pinches con el botón izquierdo o derecho, podrás examinar, recoger o usar un objeto y hablar con los personajes. Ya conoces el clásico ritual aventurero: examina la escena, recoge todos los objetos y combínalos entre sí para crear otros objetos que deberás usar en el escenario. Así abrirás nuevos caminos y avanzarás en la trama. Esta es la clave del juego y, en función de que te guste más o menos, disfrutarás con «Undercover».

INVENTARIO INFINITO

La exploración puede hacerse un poco pesada ya que la interfaz no ayuda: a veces el cursor no identifica bien los objetos. Por suerte, basta con pulsar un tecla para que se iluminen los puntos clave de escenario, evitando que te olvides de algo. Los puzzles son bastante lógicos y, aunque todos tienen un estilo similar, la variedad aumenta gracias a diez minijuegos intercalados en la trama, que incluyen mecanismos, escenas de sigilo y secuencias cronometradas, entre otras cosas...

Si te gusta la aventura «Undercover» te ofrecerá unos cuantos días de diversión a buen precio. Si la lógica no es tu fuerte, mejor busca en otro sitio... ■ J.A.P



Alternativas

- **Secrets Files Tunguska**
  Un estilo gráfico similar, pero aquí investigas un meteorito.
  ▶ Más inf. MM 149 ▶ Nota: 80
- **Broken Sword El Angel de la Muerte**
  Lo secretos de los templarios, con un entorno 3D.
  ▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 84

Nuestra Opinión

UN ESPÍA CON BOLSILLOS SIN FONDO. *«Undercover» es una aventura fácil de jugar, con una historia absorbente. Mientras la vives, eso sí, el exceso de objetos puede llegar a ser abrumador, pero es cuestión de pensar y probar.*



GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Los escenarios están diseñado con todo lujo de de detalles.
- No necesita un ordenador potente.
- La expresividad de los personajes.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La interfaz no es todo lo precisa que debiera y entorpece el juego.
- Algunos jugadores se verán saturados con tanto objeto.

MODO INDIVIDUAL

▶ **LA LÓGICA ES TU ALIADO.** *La trama de espionaje histórico es entretenida, y si aplicas la lógica en los puzzles, te divertirás y conseguirás llegar al final.*



¡Líder en solitario!

Pro Cycling Manager Temporada 2007-2008

Tal y como está el tema del dopaje, que últimamente parece que se "mete" hasta el utillero, la única forma que te queda para disfrutar de una competición ciclista de las de verdad, limpia de testosterona, es con tu propio equipo. ¡Y en tu PC!



La referencia

Pro Cycling Manager 2006

- **Los dos te ofrecen** una completa simulación, pero la edición 2007-2008 tiene más equipos, pruebas y corredores.
- **El interfaz se ha mejorado** y ahora es mucho más sencillo y accesible que antes.
- **Visualmente se han añadido** mejoras como sombras de más calidad y nuevos decorados.

La serie «Pro Cycling Manager» se ha convertido en una cita anual obligada para los usuarios de PC aficionados al ciclismo. Y no sólo por la escasez de juegos de este tipo, no seáis malpensados, sino sobre todo por su indiscutible calidad y abundancia de opciones que mejoran, además, edición tras edición. La entrega que acaba de aparecer a la venta, la correspondiente a la temporada 2007-2008, confirma una vez más esta progresión, incorporando todas las novedades que se esperaban de ella y, además, añadiendo muchas mejoras sobre lo visto en años anteriores.

REALISMO TOTAL

«Pro Cycling Manager» es un juego deportivo que combina la gestión de un mánager tradicional con la simulación en tiempo real y que, en concreto, te pone en la piel del director de un equipo ciclista que debe comandar en todos sus aspectos. Tanto económicos como deportivos.

Sus números, superiores incluso a los de la entrega del año pasado, hablan por sí solos: hasta 61 equipos diferentes entre los que elegir, 45 grandes vueltas de todo el mundo, 80 clásicas, más de 500 etapas diferentes en total... todo ello, por supuesto, con licencias oficiales, con patrocina-

INFOMANÍA

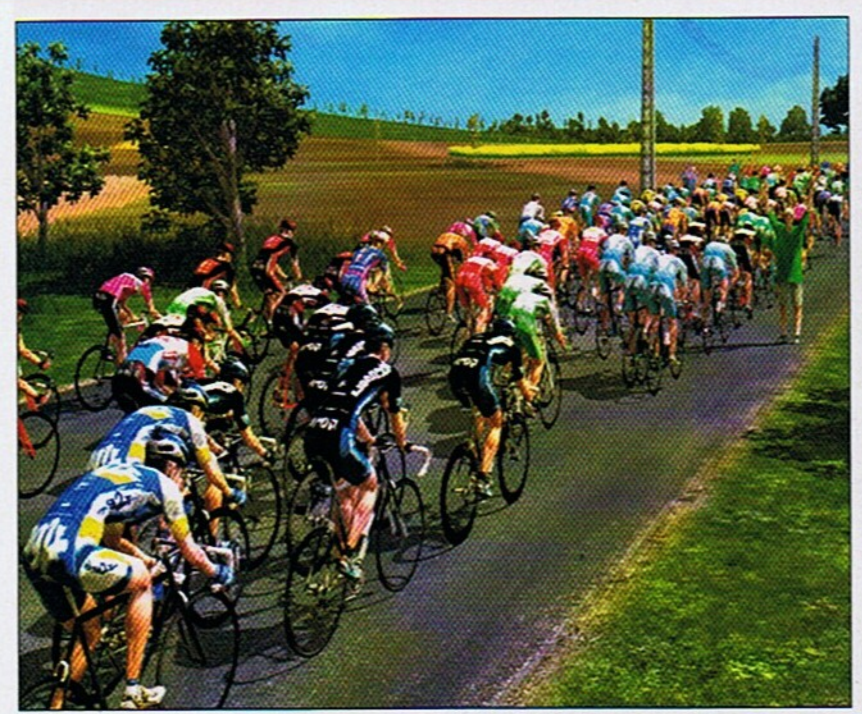
FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Cyanide
- Distribuidor: Friendware Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: **www.pcm-spain.com** Un montón de contenidos, una comunidad activa y... ¡en castellano!

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Equipos disponibles:** 61
- **Vueltas completas:** 45
- **Pruebas Clásicas:** 80
- **Etapas totales diponibles:** Más de 500
- **Multijugador:** Sí
- **Opciones de conexión:** Internet y red local

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium III 1 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB compatible DirectX9
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ Dentro del pelotón, vive el ciclismo con todo el realismo que puedas imaginar: entrenamientos, tácticas, escapadas, abanicos... ¡Todo está dentro de la temporada 2007-2008 de «Pro Cycling Manager».



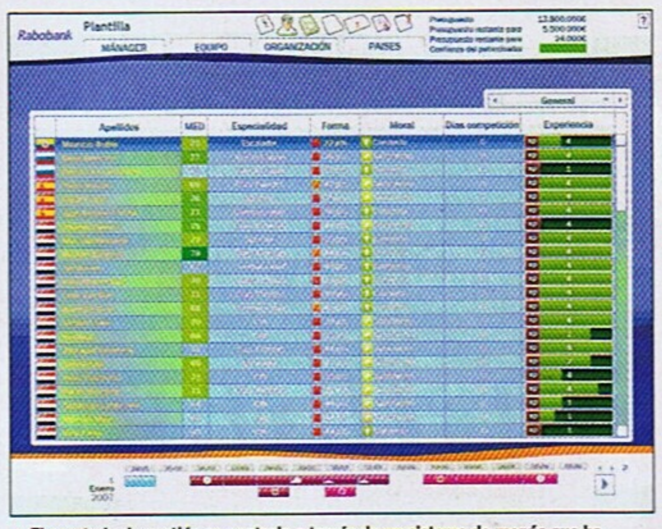
▲ Para seguir las carreras cuentas con una gran cantidad de cámaras, para que no pierdas detalle.



▲ El juego incluye las mejores competiciones del calendario ciclista, con escenarios muy reales.



▲ En las etapas largas siempre tienes la opción de acelerar el tiempo hasta que veas que pasa algo realmente interesante. Como una escapada, por ejemplo.



▲ El apartado de gestión se controla a través de un sistema de menús que ha mejorado considerablemente desde la anterior entrega de la temporada 2006.

Ponte al frente de tu equipo preferido y vive en primera persona el ciclismo de competición más espectacular

dores y corredores reales, recorridos idénticos a los que puedas ver por la tele... ¡¡Vamos!!, que se trata, de lejos, del título más completo en su género.

GESTIÓN Y SIMULACIÓN

A la hora de jugar puedes, desde participar en una única etapa, hasta correr una pequeña clásica o una gran vuelta. Pero, sin duda, el modo más destacado es el de carrera, en el que tomas el control absoluto de un equipo y lo llevas por todo el calendario de la temporada haciendo frente a un rosario de complicaciones.

Así, en la parte de gestión, que se controla desde un completo interfaz basado en menús de texto, tus tareas van desde buscar y fichar a los mejores corredores hasta fijar sus entrenamientos, preocuparte de su moral o supervisar su alimentación. Sin olvidarnos, claro está, de la búsqueda de los patrocinadores más rentables y la elección de las carreras más prestigiosas.

Éstas, precisamente, se controlan a través de un detallado y realista entorno 3D, desde el que es posible seguir a todos los ciclistas del pelotón y vigilar a los miembros de tu equipo. Puedes mirar sus niveles de esfuerzo y transmitirles las órdenes que podría dar un director en una carrera de verdad: atacar, esprintar, ponerse a rueda, apoyar al líder, perseguir a los escapados...

Este realismo se completa, además, con un apartado visual y sonoro más que correcto, que ha mejorado mucho con los comentarios de Carlos de Andrés, el periodista deportivo que cubre las pruebas ciclistas en TVE y que, con su voz familiar, consigue hacernos creer que nos encontramos en una etapa de la Vuelta Ciclista a España.

Tal vez «Pro Cycling Manager» no sea el juego más espectacular del mundo, pero reproduce fielmente toda la fuerza y belleza del ciclismo. Si te gusta este deporte, no te lo puedes perder ■ J.P.V

Alternativas

- **Football Manager 2007**
  Si te gusta la gestión deportiva, prueba a ponerte al frente de un club de fútbol.
  ▶ Más inf. MM 144 ▶ Nota: 80
- **FIFA 07**
  Una de las simulaciones futbolísticas más realistas y apasionantes que puedes encontrar.
  ▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

CICLISMO DE COMPETICIÓN. *Disfruta de toda la fuerza y la intensidad del ciclismo de alta competición, poniéndote al frente de un equipo profesional y controlando hasta el último detalle de su preparación.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La simulación de las carreras es muy realista, casi como estar viendo la TV.
- Tiene las licencias reales de montones de equipos y corredores.
- La cantidad de opciones es enorme.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Visualmente ha mejorado, pero todavía adolece de algunos fallos.
- En algunas fases resulta monótono.

MODO INDIVIDUAL

▶ **SÚBETE A LA BICI.** *Si te gusta este deporte, no te deberías perder esta simulación, porque no encontrarás otra tan realista y completa.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **CAMPEONATO MUNDIAL.** *Poder competir dentro del modo historia contra jugadores de otras partes del mundo es un desafío y una auténtica gozada.*

Tradición de piratas

Tortuga: Dos Tesoros

Tener a un pirata como enemigo no es muy recomendable, pero si encima le conocen como Barbanegra mejor búscate una isla desierta donde esconderte... Nadie está tan loco como para retarle, ¿verdad?

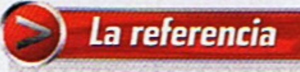


▲ **A veces vas acompañado de un personaje que te ayuda en las peleas. Éstas tienen poca intensidad, basta con atacar rápido para vencer.**

Las historias de piratas están atravesando un momento de gran popularidad, gracias al éxito cinematográfico de "Piratas del Caribe", lo que –como era de esperar– ha repercutido en la afluencia de lanzamientos para PC. El último es «Tortuga Dos Tesoros», un juego de acción y aventura que reúne todos los tópicos imaginables sobre la vida pirata en el Caribe del siglo XVI. Bucaneros de oscuro pasado, joyas de incalculable valor, monstruos de las profundidades, barcos fantasma, sacerdotisas vudú, hijas del gobernador o emocionantes duelos a espada. Todos los ingredientes del género están presentes.

LA SOMBRA DE BARBANEGRA

En «Tortuga Dos Tesoros» manejas a un capitán pirata empeñado en la búsqueda de un tesoro. Al mando de tu navío, tendrás que atacar otros barcos para robarles el oro y la tripulación. En cuanto atraques en puerto podrás comerciar, además de completar las misiones asignadas: hablar con determinado personaje, colarte en la mansión del gobernador, escapar de la cárcel...



Sid Meier's Pirates!

- **Ambos te permiten navegar** asaltar navíos, comerciar, y bajar a tierra, pero «Tortuga Dos Tesoros» carece de toques de estrategia y rol.
- **En «Sid Meier's Pirates!»** puedes ir libremente a cualquier lugar que desees, mientras en «Tortuga Dos Tesoros» sigues un camino predeterminado.
- **La referencia** es bastante más variada y ofrece muchas más opciones de juego.



FICHA TÉCNICA

16+

- Género: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano (textos) e inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Ascaron
- Distribuidor: Friendware Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: **www.tortugagame.com** En inglés, con info, videos, demo, fondos, foro... Interesante

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de Juego:** 1 (Historia)
- **Personajes controlables:** 1
- **Tipos de armas:** blancas, pistolas y cañones
- **Desarrollo:** lineal
- **Guardar la partida:** sólo en ciertos puntos
- **Control:** Teclado/ratón o gamepad

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core 2 Duo E6700 2,66 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1950 XTX 512 MB

LO QUE HAY QUE TENER

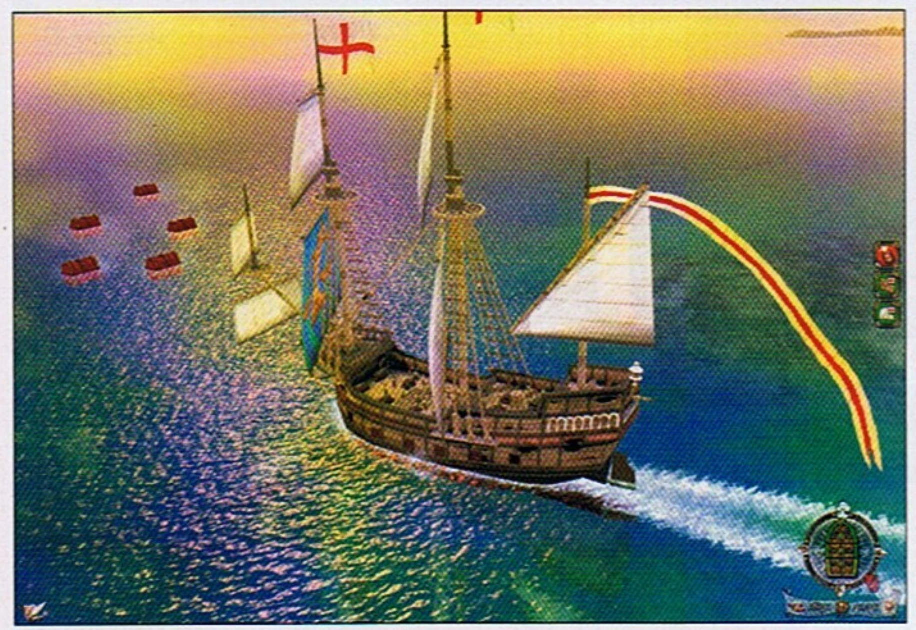
- **CPU:** Pentium III 1,7 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB compatible Píxel Shader 1.1
- **Conexión:** No requiere

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 a 2,6 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB



▲ Plántales cara a los casacas rojas ingleses, enamora a la hija del gobernador, aborda barcos mercantes, lánzate a la búsqueda de tesoros y, de paso, dale una buena lección al temible Barbanegra. ¡Irresistible!



▲ El combate naval es lo más divertido del juego. No es muy realista, porque los barcos giran con una suavidad pasmosa y se arreglan solos al pasar sobre cofres que flotan en el agua, pero las batallas entretienen un montón.



▲ El argumento se va desvelando mediante escenas cinemáticas.



▲ Cuando el barco enemigo esté tocado ya puedes lanzarte al abordaje.



▲ Si deseas hacerte con un barco enemigo, necesitarás abordarlo y vencer a su capitán en un feroz combate de espadas.

Conquista a cañonazos los mares del Caribe, mientras descubres los secretos de tu pasado y recuperas tesoros

Lo mejor del juego son los combates navales. La vida a bordo está reflejada con todo detalle; la tripulación anda siempre afanada en sus tareas y cuando toque luchar verás salir volando partes del barco al recibir un cañonazo. La navegación es arcade ya que el viento apenas influye, según despliegues más o menos velas regulas la velocidad. Lo mejor son los combates, divertidos y llenos de tensión. Una curiosidad es que los arreglos se efectúan recogiendo cofres que flotan en el agua.

Cuando pones pie en tierra, en cambio, las cosas empeoran. En las peleas a espada tienes varios movimientos pero con pulsar rápido el botón de ataque superarás al enemigo. Además, la dificultad no está ajustada.

PRESO DEL ARGUMENTO

Gráficamente, el juego cumple. Los escenarios son coloristas y hay efectos muy logrados, como los reflejos del amanecer sobre el mar, aunque las texturas adolecen de falta de detalles y los movimientos de los personajes son poco realistas. Sin embargo, el mayor hándicap del desarrollo es la falta de libertad; hay barreras invisibles en el mar y en tierra que no te dejan explorar nada fuera de los márgenes de la misión, ni hablar con quien no debes. En todo momento, una flecha te indica dónde hay que ir.

En resumen, un juego sencillo para pasar el rato, aunque cojo de retos y libertad de acción. ■ J.A.P.

Alternativas

- **Piratas del Caribe 3 En el fin del mundo**
  Muchas peleas cuerpo a cuerpo, pero no puedes navegar.
  ▶ Más inf. MM 149 ▶ Nota: 72
- **Port Royale 2**
  Más aventuras sobre la vida pirata, aunque en este caso centradas en el campo de la estrategia.
  ▶ Más inf. MM 127 ▶ Nota: 82

Nuestra Opinión

¿QUIERES DEJARTE LLEVAR? Se agradece que en un mismo juego puedas navegar y explorar las islas, aunque defrauda un tanto la nula libertad de acción que se concede y el empacho de tópicos sobre piratas.

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Los combates navales son divertidos.
- El diseño de los barcos.
- Es sencillo de jugar y siempre sabes lo que tienes que hacer.

LO QUE NO NOS GUSTA
- No hay libertad para ir donde quieres.
- No puedes interactuar con nada fuera de la misión en curso.
- La dificultad no está equilibrada.

MODO INDIVIDUAL

▶ **ENTRETENIENTO... A NIVEL DEL MAR.** Los combates navales cumplen pero, por desgracia, en tierra no es tan divertido y todo es como si te lo contasen.





¡Persecuciones de ayer y hoy!

Driver Parallel Lines



Si no estás en medio de un trabajo, con el mapa puedes ir a cualquier sitio al instante. También puedes recorrer tú mismo la ciudad, así que ojo con la poli.



En el garaje podrás almacenar tus "muscle-cars", o cualquier otro vehículo, para mejorarlo y darle el aspecto más "fardón". ¡Aquí son los 70!



Además de los polis, las mafias rivales irán a por ti para echarte del negocio. ¡No veas cómo se ponen si consigues robarles sus "bugas"!

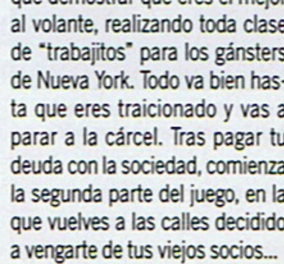
Los 70 fueron los años de los "muscle-cars", del funky, de las pelis de persecuciones... ¡Imagina revivir todo aquello! Sí, pero... de vuelta al presente, ¿cómo seguir siendo el rey de calles?

La emoción de la velocidad no está siempre en las carreras. Eso de callejear, tomando atajos imposibles mientras la poli va tras de ti, es un desafío tentador para cualquier aficionado a la velocidad. ¡Así son las persecuciones en juegos como este!

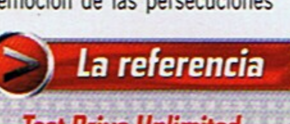
Y es que «Driver» fue el pionero. Inspirándose en el cine de los 60 y 70, consiguió transmitir toda la emoción de las persecuciones hace ocho años... Ahora regresa al PC con esta entrega, «Parallel Lines», que revive el espíritu del original pero cogiendo ciertos elementos actuales del género, como el tuning, los tiroteos y cierta libertad para elegir tus misiones.

¡SIGUE SIENDO AQUEL...!

Esta vez, en el juego, eres un conductor que ingresa en el crimen organizado seducido por el dinero fácil. Es el año 1978 y tienes que demostrar que eres el mejor al volante, realizando toda clase de "trabajitos" para los gánsters de Nueva York. Todo va bien hasta que eres traicionado y vas a parar a la cárcel. Tras pagar tu deuda con la sociedad, comienza la segunda parte del juego, en la que vuelves a las calles decidido a vengarte de tus viejos socios...



Así, lo fundamental en «Parallel Lines» es que juegas en dos décadas diferentes, cada una con su propia ambientación, objetivos y vehículos. Hasta la banda sonora, -por cierto, genial- está adaptada a cada época. El juego no es brillante en cosas como la espectacularidad o el realismo, pero sí es muy variado. Y lo más importante, la diversión en «Parallel Lines», si bien tarda un poco en arrancar, nunca pisa el freno. ■ S.T.M



La referencia



Test Drive Unlimited

- «Driver Parallel Lines» tiene lugar en dos épocas, 1978 y 2006, mientras que «Test Drive Unlimited» sólo en la actualidad.
- El historia de «Driver» es lineal casi siempre, mientras que en «Test Drive Unlimited» tienes total libertad y hasta en un mundo persistente multijugador.
- La calidad técnica de «Test Drive Unlimited» es superior a «Parallel Lines».

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Su trama, bien ambientada en dos épocas.
- La banda sonora es excepcional.
- Las misiones son variadas y tienes libertad de acción para cumplirlas.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Su calidad técnica está bastante superada y le falta realismo.
- Los vehículos son ficticios y su conducción resulta algo artificial.
- Al principio es algo flojo.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL 78

CON LA POLI EN LOS TALONES. *Al volante en «Parallel Lines» vivirás emocionantes persecuciones y tiroteos en misiones divertidas... No te preocupes por el mobiliario de la ciudad y... ¡pisa a fondo!*

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+

- Género: Velocidad/acción
- Idioma: Castellano (voces y textos)
- Estudio/Compañía: Reflections/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,99 €
- Web: www.atari.com/driver Bien diseñada y con cortes de la estupenda banda sonora. ¡Visítala!

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Épocas: 2 (1978 y 2006)
- Misiones: 35 (Nueva York)
- Vehículos: 80 (coches, motos y camiones)
- Tuning de los vehículos: Sí
- Banda Sonora: 80 temas de los 70 y de la actualidad
- Multijugador: No

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 a 2 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 256 MB
- Espacio en disco: 4,8 GB
- Tarjeta 3D: Compatible con DirectX 9.0c, 64 MB y Shader Model 1.1
- Conexión: No requiere

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



AGE KNIGHT APOCALYPSE
niaturas en PC
acertada adaptación de un popular juego guras coleccionables te pone frente a una a virtual, sobre la que disfrutarás de un tón de combates, repletos de magia, rol y ón por tan sólo 29,95 €.



EAMFALL
e un sueño inolvidable
na de las mejores aventuras de los últimos pos y la continuación del fabuloso «The gest Journey», que ahora nos llega aún más to. Todo un mundo de fantasía y sorpresas alcance a cambio de 19,95 €.



CA RACE DRIVER 2
portivos veloces y de ocasión
nteractive se empeña en que cualquiera de acceder a un sinfín de carreras y peticiones automovilísticas sin que el precio un problema. Por unos asequibles 9,95 € rás arrancar el motor y pisarle a fondo.



IAL CONQUEST
rategia y fantasía
conjunto de elementos clásicos del género as de fantasía, magia, héroes, edificaciones cursos- reunidos en un juego que conquista uevo el mercado con su precio reducido. ra, divertirte sólo vale 9,95 €.

Total Club Manager 07

JUEGO DEL MES Micromanía

Fútbol bajo control

ANTES DECÍAMOS

«Total Club Manager 07» consolida la serie «FIFA» profundizando en las vertientes deportiva y económica. Puedes incluso fundar tu propio club y controlar hasta el último detalle sobre finanzas, estrategias, entrenamientos... Una vez sobre el césped, se verá el resultado de tus decisiones tácticas y podrás controlar a uno de tus futbolistas, lo que añade un toque de fútbol directo genial. Como además la simulación de los partidos es alucinante, dado que es como «FIFA 07» en gráficos, animaciones, física, IA y realización de cámaras, ya te puedes imaginar que la jugabilidad de «Total Club Manager 07» es "galáctica". ¡Vamos, un auténtico partidazo!

AHORA DECIMOS

Seis meses largos lleva en el mercado y, salvo el correspondiente parche para pulir alguna cosilla, no ha habido novedades. En este tiempo le han salido competidores pero no han demostrado cualidades como para resultar una amenaza. A día de hoy, es el que mejor combina la gestión deportiva y el fútbol más espectacular.

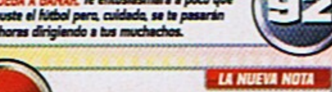
▲ Todo el fútbol a tu alcance y desde todos los ángulos: desde controlar a un jugador o crear un estilo de juego, hasta manejar las ventas del merchandising de tu equipo.





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 143 (Dic. 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Bright Future/ EA Sports
- Distrib.: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.es.ea.com/games/9122

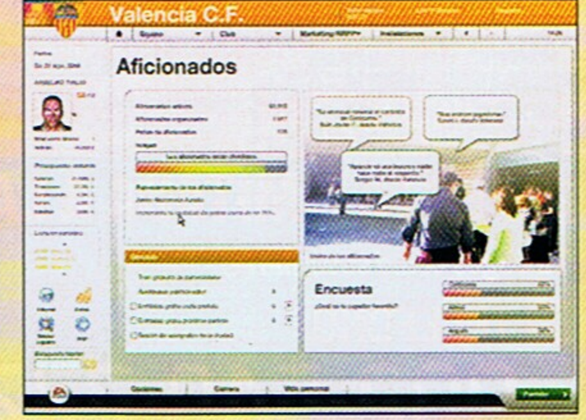


LA ANTIGUA NOTA — 92
▶ **JUEGA A GANAR.** *Te entusiasmará a poco que te guste el fútbol pero, cuidado, se te pasarán las horas dirigiendo a tus muchachos.*

LA NUEVA NOTA — 94
▶ **ESPECTÁCULO Y GESTIÓN.** *Se ha situado en lo más alto del género de los mánager deportivos y allí sigue, sin nadie que se le acerque.*



▲ En los partidos puedes colocar la cámara dónde quieras y grabar repeticiones para luego analizar al detalle las jugadas.



▲ Todo el ambiente del fútbol está presente pero, eso sí, vigila la actitud de la afición porque te pueden poner de patitas en la calle.

Evolution GT

Frenar no es una opción

ANTES DECÍAMOS

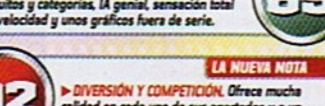
Pilota al límite coches rápidos y lujosos y apriétales las tuercas a unos rivales que van al límite en coches tan realistas como puedas imaginar. Este juego de velocidad tiene elementos de rol y nos reta a competir contra el crono o rivales "autómatas", obligándonos a desarrollar tácticas de carrera y anticiparte a una espléndida IA. El pilotaje es rápido e intuitivo, el nivel de dificultad se puede adaptar, la sensación de velocidad es electrizante y los gráficos espectaculares. Si no llega a la altura de los más grandes es por la ausencia de un modo online.

AHORA DECIMOS

Lástima que tras su lanzamiento no haya aparecido contenido extra ya que esto, junto a la ausencia de modo online, le resta algo de pegada en comparación con otras alternativas dentro del género, que sí pueden presumir de ello. Con todo, «Evolution GT» también tiene urtos cuantos puntos a su favor: ofrece muchas modalidades y competiciones, un apartado visual fantástico, que mantiene el tipo un año después, y una IA aún desafiante. Un conjunto rematado por un aspecto que muchos aficionados sabrán valorar: un precio realmente atractivo.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Velocidad
- PVP Rec.: 5,95 €
- Comentado: MM 136 (Mayo 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: BlackBean/ Milestone ▸ Distrib.: Virgin Play
- Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.evolutiongt.com



LA ANTIGUA NOTA 89

▸ **JUGABLE Y ESPECTACULAR.** Variedad de circuitos y categorías, IA genial, sensación total de velocidad y unos gráficos fuera de serie.

LA NUEVA NOTA 92

▸ **DIVERSIÓN Y COMPETICIÓN.** Ofrece mucha calidad en cada uno de sus apartados y a un precio inmejorable. ¡No te lo puedes perder!



▲ Demuestra que no tienes rival en ningún tipo de circuito, ya sea de competición, urbano o turístico.



▲ La reproducción de los coches es realista, tanto en diseño como en prestaciones o sensaciones de pilotaje.

Anno 1701

De colono a amo del mundo



▲ El objetivo primordial será convertir una isla desierta en una floreciente y próspera ciudad. Para ello, tendrás que construir, explorar, comerciar y, si hace falta, invadir a tus vecinos.

ANTES DECÍAMOS

Dirige una colonia de intrépidos pioneros y poco a poco hazla prosperar hasta transformarla en una enorme metrópoli. Necesitarás construir casas, aserraderos donde crear nuevos recursos para seguir construyendo... hasta que necesites expandirte a otras islas, comerciar con ellas o invadirlas. Se trata de un título muy variado, con un cantidad de contenidos enorme y, sobre todo, tremendamente jugable y equilibrado en todos sus aspectos. Imprescindible para aquellos que se "pirran" por la gestión, y si no lo eres dale una oportunidad, porque tiene ese "factor de adicción" de los grandes capaz de engancharte durante horas y horas.

AHORA DECIMOS

«Anno 1701» se mantiene como un juego muy interesante gracias a su calidad y a la cantidad de horas de juego que ofrece. Cuenta con una fiel comunidad de jugadores y fans, está convenientemente actualizado mediante parches y, por si fuera poco, tiene una expansión en camino que, además de más campañas y escenarios, añadirá un editor. Esto alargará muchísimo la vida del juego, a la vez que convertirá tu empeño de crear florecientes urbes en un pasatiempo casi inagotable.



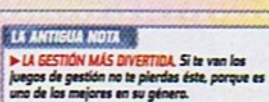
▲ Todos los edificios y unidades tienen animaciones propias muy vistosas.



▲ Puedes crear unidades militares de tres tipos: infantería, caballería y artillería.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Estrategia/Gestión
- PVP Rec.: 29,95 €
- Comentado: MM 144 (Enero 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Related Designs/Deep Silver
- Distrib.: Virgin Play ▸ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.anno1701.com



LA ANTIGUA NOTA

▸ **LA GESTIÓN MÁS DIVERTIDA.** Si te van los juegos de gestión no te pierdas éste, porque es uno de los mejores en su género.



90

LA NUEVA NOTA 93

▸ **MUCHA VIDA POR DELANTE.** No sólo sigue siendo un estupendo juego, sino que con su inminente expansión alargará su vida.

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95
Call of Duty Juego del Año	9,95
Call of Duty Deluxe Edition	14,95
Call of Duty United Offensive	9,95
Curse of Monkey Island	9,95
Doom 3	14,95
Full Throttle	9,95
Grim Fandango	9,95
Gun	14,95
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95
Lego Star Wars II	19,95
Quake 4	14,95
Sam & Max Hit the Road	9,95
Star Wars Battlefront 2	29,95
Star Wars Galaxies: Compl. Online Adv.	29,95
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	9,95
Star Wars Republic Commando	14,95
True Crime Streets of LA	9,95
X-Men El Videojuego Oficial	14,95

ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,95
Axis & Allies	9,95
Children of the Nile	9,99
DRIV3R	9,99
Enter the Matrix	9,99
Magic the Gathering: Battlegrounds	9,99
Neverwinter Nights	9,99
Sonic DX	9,99
Sonic Heroes	9,99
Totally Neverwinter Nights	19,99
V-Rally 3	9,99
Worms 3D	9,99
Worms Forts	9,99

ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95
Battlefield 2 Complete Collection	49,95
Battlefield Vietnam	9,95
Black & White 2	9,95
Command & Conquer Generals	9,95
Counter Strike Source	29,95
Day of Defeat Source	19,95
El Padrino: El Videojuego	9,95
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95
FIFA 06	9,95
Half-Life 2 Platinum	19,95
H. Potter y el Prisionero de Azkaban	9,95
H. Potter y el Cáliz de Fuego	9,95
Los Sims Deluxe	19,95
Los Sims La Familia al Completo	49,95
Los Sims: Animales a Raudales	9,95
Los Sims: de Vacaciones	9,95
Los Sims: House Party	9,95
Los Sims: Magia Potagia	9,95
Los Sims: Primera Cita	9,95
Los Sims: Superstar	9,95
Medal of Honor Allied Assault	9,95
Medal of Honor Pacific Assault	9,95
NBA Live 07	19,95
Need for Speed Carbono	19,95
Need for Speed Most Wanted	9,95
Sim City 4	9,95
Tiger Woods 06	9,95
Total Club Manager 07	9,95

FRIENDWARE	
City of Heroes	9,95
Dreamfall	19,95
Guild Wars Prophecies	29,95
Hearts of Iron II Doomsday	19,95
Lineage II Oath of Blood	19,95
Pro Cycling Manager 2005-2006	9,95
Trainz 2006	29,95
WW II Tank Commander	19,95

FX INTERACTIVE	
American Conquest Oro	9,95
Ajedrez Premium	9,95
Codename Panzers II	9,95
Imperivm III Grandes Batallas de Roma	9,95
Imperivm III Civitas	19,95
Pack Estrategia Histórica	19,95
Panzers II	9,95
Patrician III. Imperio de los Mares	9,95
Port Royale 2	9,95
Runaway	9,95
Sacred Edición Oro	9,95
Ski Alpin	9,95
The Longest Journey	9,95
Toca Race Driver 2	9,95
Tzar Edición Oro	9,95
X-Plane 7	9,95

Series clásicas

NAMI	
Evolution Soccer 6	14,95€
DIS GAMES	
rthland	9,95€
La Amenaza	9,95€
CROSOFT	
le	29,95€
Tycoon 2 Zookeeper Collection	44,99€
OBILIS IBÉRICA	
t on Soldier	19,99€
mera Café	9,99€
rth 2160	9,99€
thic 2 Gold	19,99€
ged Alliance	9,99€
de Man	19,99€
to Racer 3 Gold Edition	19,99€
nzer Elite Action	19,99€
rtners	19,99€
erlock Holmes	19,99€
dner Gold	19,99€
ellforce Collector	49,99€
e Secrets of Atlantis	19,99€
e Secrets of Da Vinci	19,99€
y Hawk's American Wasteland	19,99€
ckmania Sunrise	19,99€
e Crime	19,99€
e Crime New York	19,99€
ANETA DE AGOSTINI	
al Conquest	9,95€
d Street Racing	9,95€
sident Evil 3 Nemesis	9,95€
to Legends 2	9,95€
OEIN	
ampionship Manager 5	19,95€
mmandos 3	9,95€
mmandos Saga	29,95€
nstantine	19,95€
p Star Wars	9,95€
etorians	9,95€
nb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
NTO SOFT	
Prisión Reincidentes	9,99€
encias	9,99€
KE 2	
ngeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
Código Da Vinci	19,99€
and Theft Auto Vice City	9,99€
and Theft Auto San Andreas	29,99€
nan II Kings of War	19,99€
x Payne 2	9,99€
y	19,99€
onghold 2 Deluxe	44,99€
tcong	19,99€
Q	
ken Sword El Sueño del Dragón	9,95€
n 1 Pack (Juiced+Moto GP 3)	14,95€
rhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
I SOFT	
thers in Arms 1 y 2	19,95€
rk Messiah of Might & Magic	19,95€
Cry	19,95€
ost Recon Advanced Warfighter	9,95€
roes of Might & Magic Collection	19,95€
2 Sturmovik	9,95€
er Jackson's King Kong	9,95€
nce of Persia Las Dos Coronas	19,95€
nbow Six Vegas	19,95€
e of Nations Gold Edition	9,95€
tlers 2 10th Anniversary	9,95€
inter Cell Chaos Theory	19,95€
e Bard's Tale	9,95€
RGIN PLAY	
no 1701	29,95€
ge Knight: Apocalypse	29,95€
raworld	19,95€
sh for Berlin Gold (juego+exp.)	19,95€
VENDI	
esar III The Collection	6,99€
blo II The Lord of Destruction	14,99€
pire Earth The Collection	6,99€
pire Earth II Gold (juego + exp.)	39,99€
aón	6,99€
A.R.	14,99€
ry Magna Cum Laude The Collection	6,99€
rcraft + Brood War	14,99€
rcraft III	14,99€
rld of Warcraft	19,99€

Outlaws

El Oeste más clásico para pistoleros modernos

ANTES DECÍAMOS

«Outlaws» nos trae el ambiente del Lejano Oeste, con tiroteos, forajidos, persecuciones a caballos y un argumento que remite a los clásicos western. El juego nos permite optar por dos caminos diferentes: un modo historia, en el que controlas a un sheriff retirado que busca a su hija raptada, y un modo de misiones históricas, que nos reta a capturar a los criminales más peligrosos. Acción y diversión a raudales, gráficos de calidad y una música de diez son las armas de un título que nos invita a cambiar el rifle de plasma por un Colt o un Winchester.

AHORA DECIMOS

El tiempo transcurrido desde su lanzamiento original se deja notar en sus gráficos, obviamente desfasados, pero eso no quita para que «Outlaws» mantenga intacta su jugabilidad y logre transmitirnos el sabor clásico del viejo catálogo de LucasArts. No será el juego de acción más vistoso que podamos encontrar, pero sí tiene mucho que ofrecer aún: escenarios bien diseñados, una interesante historia, pese a la acumulación de tópicos, mucha variedad de acción y una banda sonora espectacular. Razones sobradas para desenfundar tu Colt y liarte a tiros.



▲ Ejerce de sheriff y captura a los enemigos más buscados y peligrosos de todo el Oeste americano.



▲ «Outlaws» utiliza numerosas escenas de animación para narrar los pormenores del argumento del juego.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Acción
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 29 (Sept. 2006)
- Idioma: Inglés
- Estudio/Compañía: LucasArts
- Distrib.: Activision
- Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.lucasarts.com

LA ANTIGUA NOTA 79

▶ PARA TL VAQUERO. No decepcionará a ningún aficionado a este tipo de arcades, que encontrará acción y duelos propios del western.

LA NUEVA NOTA 85

▶ NOSTALGIA Y DIVERSIÓN. Recuerda los "viejos tiempos" con un título muy elaborado que aún mantiene intacta su capacidad de diversión.

Paraworld

Humanos y saurios

ANTES DECÍAMOS

Imagina que apareces de repente en otra dimensión, concretamente en un mundo habitado por criaturas prehistóricas y con tres tribus en guerra –Nórdicos, Jinetes de las Dunas y el Clan del Dragón–. Además de este atractivo punto de partida, «Paraworld» te ofrece una buena ración de estrategia, donde lo fundamental es la obtención de recursos y la creación de edificios y unidades militares, entre ellas más de cincuenta clases de dinosaurios. El sistema de juego combina elementos clásicos con otros más originales en escenarios totalmente plagados de detalles. Es un título muy recomendable al que todo estratega de pro sabrá sacarle provecho.

AHORA DECIMOS

«Paraworld» no obtuvo en su día demasiada repercusión, pero ha quedado como un título de culto entre estrategas que buscaban algo diferente. Se trata de un buen juego que cumple perfectamente en todos sus apartados –gráficos, sonido, jugabilidad– y que, manteniendo todos los elementos básicos del género, como creación de edificios y ejércitos y la obtención de recursos, presenta a la vez un trasfondo distinto y atractivo. Sin duda, el nuevo precio de «Paraworld» está pidiendo a gritos que le concedas una nueva oportunidad.



▲ Tendrás que enfrentarte a un mundo que desconoces por completo y a un conflicto totalmente ajeno. Sólo podrás irte tras tomar partido y ponerte al frente de sus tropas.



▲ Contarás con una serie de puntos de experiencia para repartir entre tus unidades.



▲ Tres tribus diferentes pueblan este mundo paralelo dominado por los dinosaurios.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 141 (Oct. 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: SEK y Sunflowers/Deep Silver
- Distrib.: Virgin Play Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.paraworld.com

LA ANTIGUA NOTA 87

▶ CON IDEAS NUEVAS. Su argumento y unidades prehistóricas le dan un toque de originalidad muy tentador en un género algo conservador.

LA NUEVA NOTA



▶ IGUAL QUE ANTES. Ni mejorado ni desfasado, básicamente estamos ante la misma experiencia de juego pero a un precio reducido.

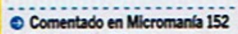
La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Menuda entrada la del espectacular y magistral «Bioshock»... pero no es la única novedad de nuestra lista, la estrategia de «Ufo Afterlight» también demuestra que tiene muchos atractivos para los estrategas más exigentes.

1. Bioshock

- Acción - Irrational Games
- Take 2 - 49,95 €

Una historia apasionante, una ambientación increíble y una acción absorbente, desafiante y llena de variables y opciones que quedan a tu libre albedrío. En definitiva, un título que nadie debe dejar escapar por mucho miedo que den los Papaítos...

- Comentado en Micromanía 152
- Puntuación: 96

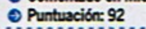


2. El Señor de los Anillos Online




- Rol Online - Turbine/Codemasters
- Atari - 49,99 €

Si hay un universo que merecía un juego de rol online es éste y el resultado es un título genial que ningún rolero debe dejar de probar.



- Comentado en Micromanía 148
- Puntuación: 92



3. Runaway 2




- Aventura - Péndulo Studios
- FX Interactive - 19,95 €

Las expectativas estaban muy altas y por suerte los mejores augurios se han cumplido: es divertida, visualmente muy atractiva y llena de estupendos puzzles. Pruébala.

- Comentado en Micromanía 151
- Puntuación: 93

8. World of Warcraft The Burning Crusade





- Rol Online - Blizzard
- Vivendi - 34,99 €

Más razas, más mapas, más objetos, más misiones... ¡Más de todo! Sin duda un perfecto complemento para el rey de los juegos online.

- Comentado en Micromanía 147
- Puntuación: 95

9. Halo 2



- Acción - Bungie
- Microsoft - 54,95 €

Una fantástica conversión de un juego que ya arrasó en su plataforma de origen, la consola Xbox. Y toda una obra de arte en su vertiente multijugador online.

- Comentado en Micromanía 149
- Puntuación: 90

10. Supreme Commander



- Estrategia - Gas Powered/THQ
- THQ - 49,95 €

El juego de Chris Taylor está lleno de novedades que lo hacen revolucionario e inspirarán a muchos de los juegos que vendrán.

- Comentado en Micromanía 145
- Puntuación: 95




11. Colin McRae DiRT




- Conducción - Codemasters
- Atari - 49,95 €

Vuelve el auténtico rey de los juegos de rallies y lo hace además en plena forma, exprimiendo a tope el PC de última generación.

- Comentado en Micromanía 150
- Puntuación: 92

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — Civilization IV

- Firaxis/2K Games - Take 2 - 49,99 €

Probablemente, el juego de estrategia más profundo, variado y adictivo de todos los tiempos. ¿Te parecen razones suficientes?

- Comentado en MM 131 - Puntuación: 96



Acción — Dark Messiah of Might & Magic

- Arkane/Kuju - Ubisoft - 19,95 €

Los combates más increíbles de los últimos tiempos se combinan con toques de rol, libertad de acción y un realismo físico espectacular.

- Comentado en MM 142 - Puntuación: 99



Aventura — Fahrenheit

- Quantic Dream - Atari - 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

- Comentado en MM 128 - Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. *Runaway 2* (+12)	Aventura	FX Interactive
2. *Los Sims 2 H & M Moda* (+12)	Simulación	Electronic Arts
3. *Pro Evolution Soccer 6 Classics* (+3)	Estrategia	Konami
4. *World of Warcraft* (+12)	Rol Online	Vivendi
5. *Brain Trainer.* (+7)	Inteligencia	Planeta
6. *Los Sims 2 y Las 4 Estaciones* (+12)	Simulación	Electronic Arts
7. *WoW The Burning Crusade* (+12)	Rol Online	Vivendi
8. *Need for Speed Most Wanted* (+3)	Velocidad	Electronic Arts
9. *Imperivm Civitas* (+12)	Estrategia	FX Interactive
10. *Age of Empires Coll. Edition* (+3)	Estrategia	Ubisoft

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a junio de 2007.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. *The Sims 2* (+12)	Simulación	Electronic Arts
2. *WoW: The Burning Crusade* (+12)	Rol Online	Vivendi
3. *The Sims 2 Seasons* (+12)	Simulación	Electronic Arts
4. *C&C 3 Tiberium Wars* (+16)	Estrategia	Electronic Arts
5. *The Sims 2 Pets* (+12)	Simulación	Electronic Arts
6. *The Sims 2 Open for.* (+12)	Simulación	Electronic Arts
7. *Complete Coll. The Sims* (+12)	Simulación	Electronic Arts
8. *The Sims 2 Nightlife* (+12)	Simulación	Electronic Arts
9. *Medieval II: Total War* (+16)	Estrategia	Sega
10. *The Sims 2 University* (+12)	Simulación	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de agosto de 2007.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. *World of Warcraft*	Rol Online	Vivendi
2. *WoW: The Burning Crusade*	Rol Online	Vivendi
3. *Civilization IV: Beyond...*	Estrategia	2K Games
4. *Madden NFL 08*	Deportivo	Electronic Arts
5. *The Sims 2 Seasons*	Simulación	Electronic Arts
6. *Nancy Drew: The White*	Aventura	Her Interactive
7. *Starcraft Battle Chest*	Estrategia	Vivendi
8. *The Sims 2 Deluxe*	Simulación	Electronic Arts
9. *The World of Harry Potter Pack*	Acción	Electronic Arts
10. *Sim City 4 Deluxe*	Estrategia	Electronic Arts

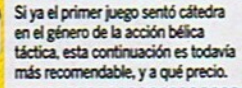
* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de agosto de 2007.



Ghost Recon Advanced Warfighter 2

4 =

- Acción ● Ubisoft
- Ubisoft ● 19,95 €



Si ya el primer juego sentó cátedra en el género de la acción bélica táctica, esta continuación es todavía más recomendable, y a qué precio.

- Comentado en Micromanía 150
- Puntuación: 95



UFO Afterlight

5 N

- Estrategia ● Altar/Cenega
- Planeta ● 39,95 €

No es asequible para cualquier novato, pero recompensa el esfuerzo de aprender a jugar con un sistema complejo, profundo y rico que proporcionará muchas horas de juego.

- Comentado en Micromanía 152
- Puntuación: 88



Lost Planet Extreme Condition

6

- Acción ● Capcom
- Proein ● 44,95 €

Los mejores y más grandes enemigos de los últimos tiempos protagonizan una acción futurista que encantará a los fans del género.

- Comentado en Micromanía 151
- Puntuación: 90







Loki

7

- Rol ● Cyanide
- Nobilis ● 39,95 €

Con la jugabilidad de los mejores del género, «Loki» combina rol y acción en un trasfondo lleno de fantasía y mitología para componer un título realmente divertido y jugable.

- Comentado en Micromanía 151
- Puntuación: 92



S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl

12



- Acción ● GSC/THQ
- THQ ● 49,95 €

Acción radiactiva en una estupenda ambientación de película de terror plagada de mutantes, militares, misterios, libertad de acción...

- Comentado en Micromanía 147
- Puntuación: 92









Oblivion: The Shivering Isles

13



- Rol ● Bethesda/2K Games
- Take 2 ● 29,99 €

Con su nueva historia y su gran cantidad de contenido, esta expansión ha vuelto a arrastrarnos hasta el universo de «Oblivion».

- Comentado en Micromanía 148
- Puntuación: 91



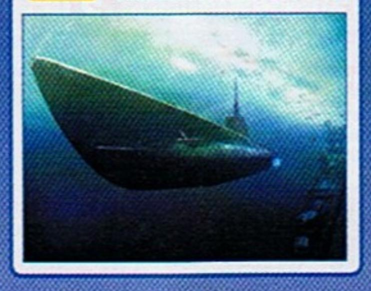
Silent Hunter 4

14 =

- Simulación ● Ubisoft
- Ubisoft ● 19,95 €

La continuación de esta saga clásica es un juego soberbio y apasionante, imprescindible para cualquier aficionado a la simulación que se precie de serlo.

- Comentado en Micromanía 148
- Puntuación: 94





Overlord

15

- Estrategia/Acción ● Codemasters
- Atari ● 49,95 €

Más allá de su divertida jugabilidad y su calidad técnica, el factor más llamativo de este juego es su original punto de partida: esta vez vamos a ser los malos del juego.

- Comentado en Micromanía 150
- Puntuación: 95

Rol

The Elder Scrolls IV: Oblivion

- Bethesda ● Take 2 ● 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

- Comentado en MM 135 ● Puntuación: 95



Velocidad

Test Drive Unlimited

- Eden Games ● Atari ● 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

- Comentado en MM 147 ● Puntuación: 96



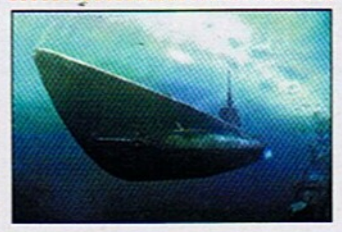
Simulación

Silent Hunter 4

- Ubisoft ● Ubisoft ● 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

- Comentado en MM 148 ● Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 07

- EA Sports ● EA ● 39,95 €

Es el más realista y espectacular hasta la fecha, con una IA realista y un modo multijugador que te mantendrá compitiendo durante meses.

- Comentado en MM 141 ● Puntuación: 94



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

La reciente llegada de la expansión «Beyond The Sword» ha devuelto al genial «Civilization IV» a lo más alto de la tabla. ¿Pero por cuánto tiempo será esta vez?



1 Civilization IV Beyond the Sword
- 30% de las votaciones
- N
- MM 151 · Puntuación: 95
- Firaxis/2K Games
- Take 2



2 Supreme Commander
- 24% de las votaciones
- =
- MM 145 · Puntuación: 96
- Gas Powered Games/THQ
- THQ



3 Command & Conquer 3 Tiberium Wars
- 22% de las votaciones
- ↓
- MM 147 · Puntuación: 95
- EA
- Electronic Arts

4 Company of Heroes
- 17% de las votaciones
- ↑
- MM 141 · Puntuación: 97
- Relic/THQ
- THQ

5 Warhammer Mark of Chaos
- 7% de las votaciones
- ↓
- MM 144 · Puntuación: 93
- Black Hole/Bandai/Deep Silver
- Virgin Play



Acción

Entre los favoritos de la acción no deja de haber movimientos con cada nueva llegada. La estupenda versión de PC de «Lost Planet» irrumpe, ¡ocupando el número uno!



1 Lost Planet Extreme Condition
- 31% de las votaciones
- N
- MM 151 · Puntuación: 90
- Capcom/Proein
- Proein



2 Tomb Raider Anniversary
- 28% de las votaciones
- ↓
- MM 149 · Puntuación: 93
- Crystal Dinamics/Eidos
- Proein



3 Ghost Recon Adv. Warfighter 2
- 27% de las votaciones
- ↑
- MM 150 · Puntuación: 95
- Grin/Ubisoft
- Ubisoft

4 Splinter Cell Double Agent
- 9% de las votaciones
- ↓
- MM 143 · Puntuación: 97
- Ubisoft Montreal/Ubisoft
- Ubisoft

5 Halo 2
- 5% de las votaciones
- ↓
- MM 149 · Puntuación: 96
- Bungie/Microsoft Game Studios
- Microsoft

Aventura

Era de esperar que «Runaway 2» entrase en la tabla, pero no que lo hiciera directamente en la cumbre ¿Aguantará «Fahrenheit» como referencia del género?



1 Runaway 2 El Sueño de la Tortuga
- 32% de las votaciones
- N
- MM 151 · Puntuación: 93
- Péndulo Studios/FX Interactive
- FX Interactive



2 Dreamfall The Longest Journey
- 29% de las votaciones
- ↓
- MM 139 · Puntuación: 90
- Micro Application/Funcom
- Friendware



3 Secret Files: Tunguska
- 20% de las votaciones
- =
- MM 149 · Puntuación: 80
- Streko/The Adventure Company
- Proein

4 Fahrenheit
- 13% de las votaciones
- ↓
- MM 128 · Puntuación: 90
- Quantic Dream
- Atari

5 Grim Fandango
- 6% de las votaciones
- =
- MM 47 · Puntuación: 92
- LucasArts
- Activision

Rol

Aunque «The Burning Crusade» sigue intocable en el trono del género la lista se renueva con la llegada de dos juegos que presentan batalla: «Loki» y «Two Worlds».



1 World of Warcraft The Burning Crusade
- 26% de las votaciones
- =
- MM 146 · Puntuación: 96
- Blizzard/Vivendi
- Vivendi



2 Oblivion Shivering Isles
- 22% de las votaciones
- ↑
- MM 148 · Puntuación: 91
- Bethesda/2K Games
- Take 2



3 El Señor de los Anilllos Online
- 20% de las votaciones
- ↓
- MM 148 · Puntuación: 92
- Turbine/Codemasters
- Atari

4 Two Worlds
- 18% de las votaciones
- ↑
- MM 150 · Puntuación: 90
- Reality Pump/TopWare
- Nobilis

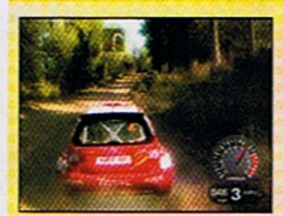
5 Loki
- 17% de las votaciones
- N
- MM 151 · Puntuación: 94
- Cyanide/Cyanide
- Nobilis

Velocidad

A pesar de que entró tímidamente en la tabla, poco a poco «Colin McRae DIRT» escala posiciones y ya está al rebufo de «Test Drive Unlimited» amenazando su liderazgo.



1 Test Drive Unlimited
- 30% de las votaciones
- =
- MM 147 · Puntuación: 96
- Eden games/Atari
- Atari



2 Colin McRae DiRT
- 27% de las votaciones
- ↑
- MM 150 · Puntuación: 92
- Codemasters
- Codemasters



3 Trackmania United
- 20% de las votaciones
- ↓
- MM 147 · Puntuación: 93
- Nadeo/Focus
- Nobilis

4 Need for Speed Carbono
- 16% de las votaciones
- ↓
- MM 144 · Puntuación: 92
- EA Games
- Electronic Arts

5 Xpand Rally Xtreme
- 7% de las votaciones
- =
- MM 147 · Puntuación: 89
- Techland, Prominence/Take 2
- Take 2

El espontáneo

«Sam Fisher será en «Splinter Cell: Conviction» un fugitivo y tendrá que huir de aquellos para quienes trabajaba...»



Mathieu Ferland, Productor de Ubisoft

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

Aunque parecía estar en un equilibrio inalterable la lista de simulación recibe este mes a un nuevo miembro, con la expansión «Historias de Mascotas» de «Los Sims 2».



1 Silent Hunter IV (=)
- 31% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft



2 X3: Reunion (=)
- 28% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 85
- Egosoft
- Ludisgames



3 32nd America's Cup (=)
- 27% de las votaciones
- MM 149 · Puntuación: 88
- Nadeo/Focus
- Nobilis Ibérica

4 Flight Simulator X (=)
- 9% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 90
- Aces/Microsoft
- Microsoft

5 Los Sims 2 Historias de mascotas (N)
- 5% de las votaciones
- MM 151 · Puntuación: 85
- EA
- EA España

Deportivos

Mientras esperamos la llegada de las próximas entregas de las grandes sagas deportivas la lista permanece apenas sin cambios, con solo algún ajuste en sus posiciones.



1 Pro Evolution Soccer 6 (=)
- 29% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami



2 FIFA 07 (↑)
- 27% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 92
- EA Sports/Electronic Arts
- Electronic Arts



3 Virtua Tennis 3 (↓)
- 23% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 86
- Sumo Digital/Sega
- Sega

4 NBA Live 07 (=)
- 14% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 94
- EA Sports
- EA España

5 Football Manager 2007 (=)
- 7% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 80
- SI Games/SEGA
- SEGA

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Warcraft III
- 44% de las votaciones
- Comentado en MM 90
- Puntuación: 92
- Blizzard

2 Civilization III
- 34% de las votaciones
- Comentado en MM 87
- Puntuación: 90
- Firaxis

3 Age of Empires III
- 22% de las votaciones
- Comentado en MM 130
- Puntuación: 94
- Ensemble

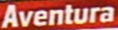
Acción



1 Half-Life 2
- 36% de las votaciones
- Comentado en MM 119
- Puntuación: 98
- Valve

2 Half-Life
- 34% de las votaciones
- Comentado en MM 61
- Puntuación: 91
- Valve

3 Doom 3
- 30% de las votaciones
- Comentado en MM 116
- Puntuación: 98
- id Software



Aventura



1 Sam & Max
- 45% de las votaciones
- Coment. en MM 70
- Puntuación: 94
- LucasArts

2 Grim Fandango
- 30% de las votaciones
- Coment. en MM 47
- Puntuación: 92
- LucasArts

3 Fahrenheit
- 25% de las votaciones
- Coment. en MM 128
- Puntuación: 90
- Atari

Rol

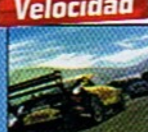


1 Diablo II
- 44% de las votaciones
- Comentado en MM 67
- Puntuación: 85
- Blizzard

2 Baldur's Gate II
- 40% de las votaciones
- Comentado en MM 50
- Puntuación: 91
- Bioware

3 Ultima VII
- 16% de las votaciones
- Coment. en MM 63
- Puntuación: 97
- Origin

Velocidad



1 TOCA 2
- 39% de las votaciones
- Comentado en MM 111
- Puntuación: 90
- Codemasters

2 Grand Prix 4
- 31% de las votaciones
- Comentado en MM 87
- Puntuación: 90
- Microprose

3 Moto GP 2
- 30% de las votaciones
- Comentado en MM 102
- Puntuación: 88
- Climax

Simulación



1 Silent Hunter II
- 38% de las votaciones
- Comentado en MM 84
- Puntuación: 92
- SSI/Ubisoft

2 IL-2 Sturmovik
- 33% de las votaciones
- Comentado en MM 83
- Puntuación: 90
- 1C/Maddox Games

3 Combat F.S. 2
- 29% de las votaciones
- Comentado en MM 70
- Puntuación: 90
- Microsoft

Deportivos



1 Pro Evo Soccer 4
- 36% de las votaciones
- Comentado en MM 119
- Puntuación: 94
- Konami

2 Virtua Tennis
- 34% de las votaciones
- Comentado en MM 88
- Puntuación: 92
- Sega

3 PC Fútbol 2001
- 30% de las votaciones
- Comentado en MM 66
- Puntuación: 86
- Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



World of Warcraft

Alcanza el último nivel

El camino hacia el nivel 70 es duro. Así, mientras muchos jugadores ya se enfrentan a las temibles pesadillas de Terrallende con «The Burning Crusade», otros cientos de miles vagan por Azeroth abriéndose camino entre peligros y con un sólo objetivo: cruzar el legendario Portal Oscuro.

Esta guía os permitirá subir niveles de una forma mucho más sencilla y llevadera que es, al fin y al cabo, de lo que se trata. Y es que durante muchos meses, el nivel 60 ha sido el techo de millones de jugadores de «World of Warcraft». Una vez alcanzado sólo quedaba una opción: conseguir mejor equipamiento y visitar todas las mazmorras e "instances" donde es posible derrotar a los jefes más poderosos del juego. Para conseguirlo, era necesario estar apuntado en alguna "guild" y colaborar estrechamente con otros jugadores para alcanzar ese contenido exclusivo de niveles altos. Pero con la llegada de la expansión, «The Burning Crusade», la gran mayoría de habitantes de Azeroth han hecho las maletas y están buscando cómo conseguir su montura voladora en Terrallende. ¿Sabes cómo hacerlo?

GLORIA, FAMA Y DINERO

Para ser un jugador realmente avanzado necesitarás la expansión, ya que sin ella se pierden muchas de las novedades y mecanismos que utilizan los jugadores con más experiencia para hacerse poderosos.

Además, el equipamiento que se puede conseguir en los nuevos territorios es mucho mejor y supera claramente a cualquier objeto que puedas encontrar en Kalimdor o Los Reinos del Este (no en vano se trata de ítems destinados a jugadores que ya están por encima del nivel 60).

Como en cualquier parte de «World of Warcraft», una de las claves para subir rápidamente es contar con amigos que te ayuden. Incluso muchos jugadores de nivel superior a 60 pueden echarte una manita, por muy bajo que sea el personaje que manejes.

Nuestra recomendación es que tengas instalado «The Burning Crusade» aunque no puedas entrar en Terrallende, ya que te permitirá acceder a los nuevos territorios de Azeroth de Dreneis y Elfos Sangrientos. ■ F.S.A.

1. Hacia el nivel 60

Los diez niveles que van desde el 50 hasta el 60 pueden llegar a ser extremadamente largos. Por suerte, el juego esta pensado para que no te frustres en el intento y con un poco de constancia, y ayuda, puedes plantarte en el último nivel de «World of Warcraft» sin problemas. Simplemente tómatelo con calma y recuerda que estás aquí para divertirte.



Nada más alcanzar el nivel 58 dirígete de inmediato al Portal Oscuro (en el territorio de Las Tierras Devastadas) para llegar a Terrallende. Es recomendable que llegues al nuevo continente lo antes posible ya que allí las misiones están mucho mejor recompensadas, especialmente en lo que se refiere a objetos y experiencia, y superan con creces cualquier equipamiento que hayas podido obtener hasta el momento.



Hay diversas zonas adecuadas para un jugador que quiera llegar hasta el nivel 60: Un' Goro, Silithius, Azshara, Las Tierras de la Plaga, etc. En todos estos lugares encontrarás misiones adecuadas para tu nivel y enemigos que te reportarán más dinero y objetos, aunque sean más complicados de derrotar. Por ejemplo, las arañas de Silithius suelen dejar un tipo de tejido muy apreciado por los sastres. ¡¡Cógela y véndela rápido!!



La compañía siempre es bienvenida, aunque reduces la experiencia que obtienes cuado derrotas a un enemigo. A cambio de este inconveniente es que irás mucho más rápido y posiblemente te lo pasarás mejor que si estás permanentemente sólo. Hay muchas misiones que requieren que te agrupes, así que aprovecha todos tus contactos y amistades para hacer expediciones a los lugares más complicados. Subirás más rápido.

2. Las facciones

La reputación con las distintas facciones es fundamental en «World of Warcraft» ya que no sólo te abrirá la posibilidad de acceder a poderosos objetos y fórmulas, sino que también son claves para acceder a ciertas mazmorras como Naraxxas, el lugar más peligroso que existe en Azeroth.





Hay decenas de facciones en el juego y unas son más importantes que otras ya que exigen más dedicación a cambio de mejores recompensas. Algunas de las de mayor nivel son el Alba Argenta, en las Tierras de la Plaga, el Círculo Cenarion en Ahn' Quiraj o la Tribu Zandalar, que te otorgará interesantes piezas por enfrentarte a las huestes de Hakkar. Casi siempre, existe un PNJ que te enseña todas las recompensas que puedes conseguir según el nivel de reputación con su facción.





Para conseguir esos preciados puntos de reputación, debes armarte de paciencia y prepararte para completar un buen número de quest. Con el Alba Argenta, por ejemplo, deberás tener equipado un amuleto especial y acabar con los cientos de no-muertos que invaden las Tierras de la Plaga. Por su parte, el Círculo Cenarion tiene diferentes misiones especiales en Anq'Quiraj –una de las mazmorras más difíciles de «World of Warcraft»– que pueden ser provechosas.



3. Talentos

La tabla de talentos es uno de los aspectos que mejor debes dominar para sacarle el máximo partido a tu personaje. La elección de estos talentos depende fundamentalmente de tu estilo de juego, pero hay combinaciones mejores y peores, especialmente para jugadores ansiosos por subir rápidamente. Cada clase cuenta con tres ramas y es posible especializarnos en una o conseguir una mezcla cogiendo talentos de cada una de ellas.



DRUIDA

Tanto la rama "Feral" como "Balance" ofrecen al Druida experimentado habilidades más que interesantes para el combate en solitario. Con un buen equipo encima, estos personajes pueden acabar sin agobios con cualquier tipo de enemigos, además de ser casi siempre bienvenidos a los grupos como sanadores. Pueden hacer daño cuerpo a cuerpo y curarse.



MAGO

La rama "fuego" ofrece buenas soluciones para convertir a tu Mago en una máquina de destrucción masiva. Los enemigos no durarán mucho ante tu capacidad de lanzar conjuros devastadores. La rama "hielo" también es capaz de hacer mucho daño, aunque está más pensada para tener controlado al enemigo, congelándole los pies lejos de nuestro personaje.



CLÉRIGO

A bote pronto, la especialidad de un Clérigo es la sanación y muchos ocupan ese rol, pero a menos que cuentes con un grupo regular, lo más probable es que pases mucho tiempo solo. Puesto que no puedes acabar con tus enemigo a base de curaciones, se recomienda que conviertas a tu personaje en un Clérigo Sombrío hasta alcanzar el nivel máximo.



GUERRERO

Una de las misiones primordiales de un Guerrero es la de proteger el grupo atrayendo la atención de los enemigos sobre él. Pero si quieres avanzar rápido de nivel, es más conveniente que pongas puntos en las ramas "Armas" y en la de "Furia", ya que harás más daño. Una vez en lo más alto, será el momento de plantearte si quieres centrarte en "protección".



BRUJO

La rama "aflicción" es perfecta para subir de nivel muy rápidamente, potencia las maldiciones, expande la capacidad de los Brujos de tomar vida del enemigo y facilita por tanto la capacidad de los brujos de enfrentarse a varios enemigos a la vez. De esta manera los tendrás alejados con el conjuro "miedo" mientras los monstruos mueren poco a poco.



CHAMÁN

Los Chamanes en niveles altos siguen gozando de la cualidad de ser muy versátiles: hábiles en los combates cuerpo a cuerpo, capacidad de llevar armadura y potentes conjuros de curación, ataque y soporte en grupos. Procura administrar tus puntos entre las ramas "Elemental" y "Mejora" para multiplicar tu poder ofensivo. Así podrás divertirte jugando solo.



CAZADOR

Los cazadores suelen ser efectivos en cualquiera de sus ramas, además de que son una clase en la que es sencillo avanzar ya que el animal de compañía ayuda mucho en todo tipo de situaciones. Una de las elecciones básicas es encontrar el animal adecuado, ya que cada uno tiene características propias (las ofensivas son aconsejables para subir de nivel).



PALADÍN

Nuevamente, la mejor forma de hacer crecer a un personaje, en condiciones normales, es haciendo que el personaje sea tan ofensivo como sea posible. En el caso del Paladín, la rama "represión" te proporciona todas las herramientas necesarias para que sea un formidable guerrero. O casi. Cuando llegará el momento de especializarte en otras ramas.



PÍCARO

Son maestros del combate cuerpo a cuerpo y el asesinato. Cualquiera de sus tres ramas te permiten explotar diferentes cualidades de estos hábiles combatientes, pero posiblemente sea interesante la de "combate", ya que es la que menos esfuerzo exige y con ella obtienes resultados inmediatos desde el principio. Si quieres subir rápido, ni lo dudes.



4. Objetos de alto nivel

Los objetos de alto nivel se pueden conseguir de varias formas, aunque lo importante es que te fijes en sus características y decidas si se adaptan bien a tu estilo. Existen muchos parámetros que debes tener en cuenta antes de elegirlo.



Generalmente, el mejor equipamiento está siempre dentro de las mazmorras. Cuanto más grandes y complicadas, mayores pueden ser las recompensas, por eso es importante tener un grupo de confianza con el que ir todos los días. El objetivo es el de conseguir, en diferentes visitas, las armaduras completas (o sets)

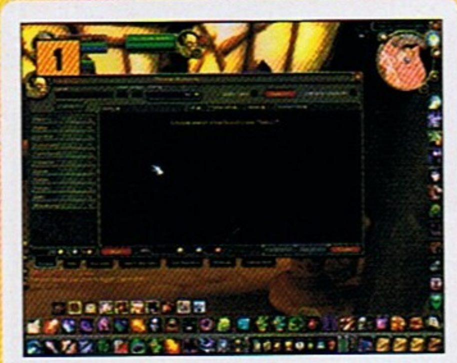


¡¡Pero cuidado!! No todo está dentro de las mazmorras, ya que hay diferentes lugares en los que obtener objetos muy interesantes. Además, teniendo en cuenta que el equipo también marca las diferencias, muchos jugadores acaban consiguiendo diferentes piezas que alternan según el momento y las necesidades del juego.



5. Cómo conseguir dinero

El dinero no da la felicidad, pero da una sensación tan parecida... ¡¡que casi da lo mismo!! En «World of Warcraft» es un recurso básico aunque tener muchísimo oro no te garantiza el acceso a las mejores armas y armaduras. Sirve es para comprar las diferentes monturas, reparar equipo, aprender y comprar pociones, comida, etc.



Hay diferentes formas de hacer dinero en Azeroth: comerciar con materiales que recolectemos, comprar barato y vender caro, hacer muchas misiones, tener suerte encontrando objetos de alto nivel de los enemigos, etc. Y no, comprar oro por Internet no vale porque Blizzard puede cerrar tu cuenta por uso fraudulento.



Recolecta todo lo que veas como pieles, minerales, telas, carne o lo que sea, y ve a venderlos a la casa de subastas. Aquellos que estén especializados en trabajos como peletería, minería o herboristería tienen un filón, ya que que en sus viajes encontrarán todo tipo de recursos que luego podrán vender a buen precio.



Aquellos que tengan profesiones como herrería o sastrería, será mejor que puedan suministrarse ellos mismos las materias primas, o que tengan buenas amistades, ya que hacer algunos de sus objetos más valiosos consume muchos ingredientes. Los que se dedican sólo a recolectar ganan más dinero a la larga.



Pero la manera más sencilla de hacer mucho dinero pasa por completar misiones una vez alcanzado el máximo nivel. Entonces, la experiencia que ya no ganas se convierte en dinero extra, lo que hace que las recompensas de las misiones suban muchos enteros y, de golpe, sumemos 12 de oro a nuestras bolsas.



Ofrecer tus servicios a otros jugadores es algo que puedes hacer anunciándote en el canal adecuado. Según tu profesión tendrás más o menos demanda. Así por ejemplo, los encantadores trabajan mucho añadiendo fuerza, intelecto, etc., a armas y otros objetos. Elige bien y puedes conseguir un buen pellizco.



La suerte también cuenta si tienes la fortuna de que te caiga algún objeto o fórmula especial del cuerpo del enemigo más insospechado (¡nunca dejes sin despojar a los enemigos!). Y es que jugando regularmente, es raro que no aparezca alguna vez un objeto o fórmula que puedas vender en la casa de subastas.

Consejos útiles

APRENDE A SOBREVIVIR

Estarás de acuerdo en que morir no es divertido. Para evitarlo, aquí te damos algunos consejos que te pueden ayudar en situaciones delicadas. No pienses que te van a convertir en invencible, pero algo te pueden ayudar si las cosas se ponen realmente feas.



Vendarte es clave. Hay veces en las que no puedes esperar que nadie te cure en medio de un combate, por lo que haber puesto algo de interés en aprender primeros auxilios puede marcar las diferencias. ¡¡Cúrate!!



Pociones. Acumula, compra o, si eres alquimista, crea pociones de salud para tenerlas en la reserva y afrontar situaciones delicadas. Una poción es la diferencia entre la vida y la muerte.

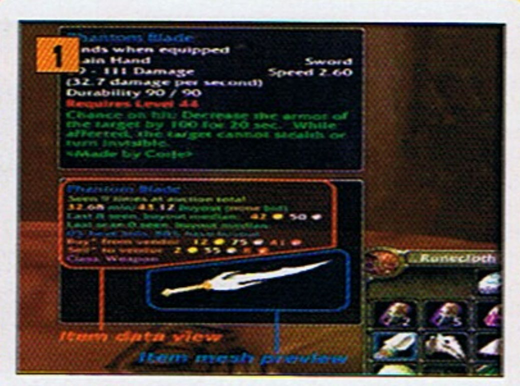


Sé amable. En serio, es un juego. Si habéis muerto, los demás estarán tan fastidiados como tú. Si ha habido algún error, habladlo tranquilamente e intentad mejorar los fallos. Pero ante todo, que triunfe el buen rollito.



6. Mods, todo ventajas

Hay quien considera que los mods son una especie de trampa, pero la verdad es que en muchos casos están ahí para hacerte la vida más fácil. Pueden ser muy útiles y son fáciles de encontrar en Internet.



AUCTIONER. Muchas veces comprobarás que no sabes a qué precio vender un ítem en la casa de subastas. Este mod te permite conocer qué precio han pagado otros jugadores por el mismo objeto. Es muy interesante y te puede ayudar a ganar cantidades ingentes de dinero (o al menos a no perderlo).



TITAN. Añade una barra de información adicional a la pantalla que muestra diferentes tipos de información. Es una forma cómoda de organizar cierta información que, de otro modo, estaría un poco más escondida y te distraería, lo que puede ser peligroso en los momentos más delicados.



COSMOS. Es considerado imprescindible por muchos, ya que en en realidad es un conjunto de decenas de modificaciones que son de obligada utilización. Con él podremos ver los mapas de las mazmorras y sus enemigos, escribir notas en el mapa, añadir nuevas barras de iconos y... ¡¡hasta minijuegos!!



GATHERER. Es quizás el mods más útil para recolectores ya que permite al jugador saber en qué lugar aparecerán las vetas de minerales y los brotes de hierba, además de adivinar qué valor tendrá la veta basándose en ocasiones anteriores. Esta herramienta es básica si queremos dedicarnos a vender recursos.

7. Monturas épicas

Correr de un lado a otro puede volverse tedioso, por eso un jugador de nivel 40 debería tener una montura normal para desplazarse por Azeroth. Aunque es al llegar al nivel 60 cuando aparece la montura épica y los tiempos en cada trayecto se acortan.



El método "normal" de conseguir una montura épica es pagando unas 900 monedas de oro que te costará el aprendizaje y adquirir la montura propia de tu raza. Los paladines y los brujos tienen algo más de suerte, ya que consiguen sus propias monturas épicas a través de unas misiones complicadísimas.



Pero hay jugadores que van más allá y no quieren una simple montura épica ordinaria. Consiguiendo reputación con las facciones "aliadas", podrás comprar monturas de otras razas. También hay ciertos jefazos de mazmorras que pueden dejar como recompensa sus propias monturas épicas.

8. ¡Guerra!

En general, el combate jugador contra jugador (JcJ) no ha sufrido grandes transformaciones en su forma, aunque sí en su mecanismo debido a los cambios que ha introducido «The Burning Crusade». Si antes se contaban las muertes conseguidas y el ranking se actualizaba semanalmente, ahora lo hace a diario y cada muerte nos reporta puntos honor que luego podemos canjear por objetos de cada facción.



El Ojo de la Tormenta es el nuevo campo de batalla y supone una mezcla entre la conquista y defensa de unas torres y la captura de la bandera. Es un mapa técnico donde el grupo debe saber lo que hace si no quiere morder el polvo. Es vital tomar y defender dos torres (tres es lo ideal) antes de centrarse en la bandera, y es recomendable lanzar escaramuzas sobre las torres enemigas para provocar el caos en el enemigo.



Quizás una de las ventajas de estar todavía en «World of Warcraft» es que hay menos probabilidades de encontrarse con algún abusón de nivel 70 que te machaque sin piedad, ya que todos están en Terrallende ocupados. Por eso, si juegas en servidores JcJ tendrás que tomar una serie de medidas de seguridad para evitar cruzarte con miembros del otro bando en lugares denominados como "territorios en disputa".



Las recompensas por combate entre jugador y jugador se obtienen a través de los puntos de honor, que se consiguen eliminando a rivales de tu nivel o superior. Recientemente se han bajado los precios, por lo que muchos jugadores pueden utilizar sus puntos de honor ganados para conseguir algunas de las interesantes piezas que se ofrecen: armas, monturas, pendientes, cascos, pociones, joyas, anillos, etc. ¡¡Un lujo!!



9. Armería

Dicen que el plagio es la forma más sincera de admiración. Para comprobarlo, en la página oficial del juego se ha puesto en funcionamiento lo que se conoce como La Armería, donde puedes contemplar el equipamiento y talentos aprendidos por cada uno de los jugadores.







La Armería es un lugar perfecto para que te quedes con la boca abierta de la envidia de ver lo que otros jugadores ya han conseguido y tú estás a años luz de alcanzar. Al margen de ese sentimiento, puede servirte para tomar nota de cómo equipan a sus personajes y qué talentos aprenden según su clase y raza algunos de los mejores jugadores. Además, te puede venir al pelo para ver si tu amigo te está engañando con esas cosas que dice que ha conseguido no se sabe dónde...

Otra de las características más notables de la armería es que incluye todos los objetos, armaduras y piezas de equipamiento disponibles en «World of Warcraft» y su expansión, por lo que puedes ver sus características y su procedencia, por si te animas a ver si puedes conseguirlo también. Pero además, el sistema también ofrece consejos sobre el equipamiento que mejora lo que un personaje ya tiene, incluyendo el tuyo, por lo que quizás quieras coger ideas para el futuro.

10. Mazmorras

Antes de que aterrices en Terrallende, es muy probable que tengas que hacer un montón de misiones en mazmorras de nivel 60 dentro de «World of Warcraft». Bien para verlas por una simple cuestión de curiosidad, bien por diversión, o bien para conseguir alguna recompensa que complete nuestra armadura con un "set" épico de los que levantan la envidia entre los demás jugadores.



El templo de Hakkar o la ciudad fantasma de Stratholme son algunas de las mazmorras más apasionantes para los jugadores que están en el camino de alcanzar el nivel 60. Aparte de suculentas recompensas, es una mazmorra realmente interesante de visitar por su gran vistosidad, ideal para los aventureros inquietos con ganas de probar emociones fuertes que, eso sí, vayan con un grupo bien organizado.



La mejor forma de obtener experiencia es, primero, completar misiones, que es lo que proporciona más cantidad de golpe y, en segundo lugar, las mazmorras. Si no encuentras a nadie conocido que forme grupo contigo, siempre puedes echar mano de las herramientas para buscar compañeros. Funcionan razonablemente bien, aunque hacer grupo con desconocidos siempre tiene su riesgo y no todo el mundo es igual de educado.



Terminar una mazmorra es solo el principio. Y es que con casi total seguridad, necesitarás volver para cumplir nuevas misiones o para aumentar la reputación con una facción. También, lo harás para conseguir ciertas piezas de tu armadura por lo que es aconsejable disponer de un grupo fiable de amigos. A veces puede resultar tedioso, pero las recompensas pueden ser importantes y es una forma de subir rápidamente.

11. Lugares peligrosos

Reservados a los jugadores más dedicados, necesitarás de bandas de jugadores unidos con en una misma misión para tener posibilidades de éxito. Es fundamental, por tanto, una coordinación entre jugadores que les permita coincidir en un asalto al lugar.





Las mazmorras más imponentes de «World of Warcraft» requieren la friolera de 40 jugadores perfectamente coordinados y equipados para tener alguna esperanza de éxito. En Terrallende las cosas han cambiado, ya que los lugares más duros exigen menos jugadores (25 máximo), pero necesitas ser nivel 70 para entrar ya que los enemigos son realmente poderosos. Además, este tipo de mazmorras nos exigen una mayor dedicación y ser fieles a una horas de quedada con los amigos.





Hoy en día es muy raro que puedas encontrar gente para ir a alguna de las mazmorras más complejas de Azeroth, ya que casi todos los jugadores de alto nivel están explorando las que se han añadido con «The Burning Crusade». Aunque si tienes buenos contactos, es posible conseguir formar algún grupo para ir de excursión. An' Quiraj, por ejemplo, y su mazmorra de 20 jugadores es una buena idea. Hay buenas recompensas y se gana experiencia con bastante rapidez.

12. Joyas

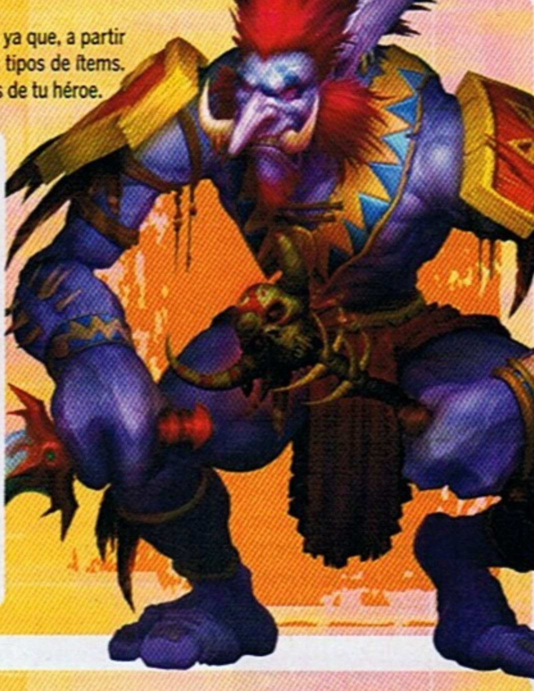
Los encantamientos no son la única forma de mejorar armas, joyas y piezas de armadura ya que, a partir de la expansión, se incluyeron las gemas como un nuevo elemento para potenciar ciertos tipos de ítems. Una buena elección de estos objetos puede dar un extra muy importante a las capacidades de tu héroe.



No todas las piezas de equipamiento son aptas para que puedas engarzar gemas en ellas, sino que tiene que estar indicado en sus características. Dependiendo de la pieza, tendrá más o menos espacio para colocarlas. Además, sólo aceptarán las de un cierto color y hay bonificaciones en caso de que las pongas todas.



Para conseguir gemas hay diferentes formas. La más rápida es comprarla a algunos vendedores aunque son de menor calidad. También podemos adquirirlas de otros jugadores o en la casa de subastas. Los joyeros son los que pueden cortar estas gemas especiales con fórmulas avanzadas con características muy buenas.



13. Encantamientos y mejoras

Conseguir el equipamiento es una cosa y mejorarlo adecuadamente es otra distinta. Aquellos que han elegido la profesión de encantadores, pueden hacer que armas y otras piezas de equipamiento mejoren sus características (fuerza, intelecto, agilidad, etc.), o incluso adquieran nuevas propiedades.



Encontrar a un encantador suele ser extremadamente fácil y es más que posible que algún conocido tuyo lo sea y esté dispuesto a ayudarte por el coste de los materiales. Si no tienes suerte, acude al canal de Mercadeo y pregunta, posiblemente encuentres a alguien dispuesto a cambio de algunas monedas de oro.



Hay encantamientos más o menos poderosos. Todos los encantadores de alto nivel tienen una amplia selección de mejoras que son comunes, pero aquellos con más suerte, o más horas de juego, han conseguido formulas especiales que son raras y codiciadas. Así, puedes hacer que tu arma gane en daño por segundo.



Pero además de los encantamientos, también hay una especie de parches que normalmente sirven de premio en misiones y se pueden adquirir de ciertas facciones, si cuentas con la reputación adecuada. Generalmente añaden protección a ciertas piezas, como resistencia al hielo y cosas por el estilo.

14. Bienvenido a Terrallende

Si has seguido nuestros consejos, seguro que ya estás cerca del nivel 60 y listo para dar el salto a la expansión, «The Burning Crusade». Si es así, dirígete hasta el Portal Oscuro y entra en Terrallende por la puerta grande. Estos consejos finales te pondrán en el buen camino para llegar al ansiado nivel 70.



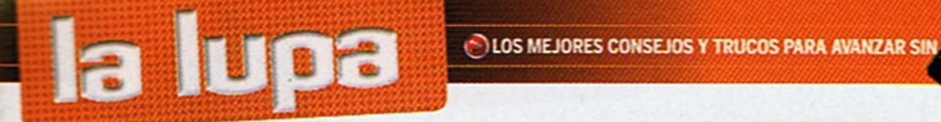
En realidad, el equipamiento que lleves cuando cruces la puerta no es demasiado importante ya que raro es el objeto que no reemplazarás por alguno de los nuevos. La mayoría de los jugadores que dieron ya ese paso tuvieron que desprenderse de muchos de ellos, a pesar del esfuerzo de haberlos conseguido.



Para subir de nivel en Terrallende sigue los mismos consejos que te hemos dado aquí: cumple las misiones, trata de colarte en grupos para mazmorras y liquida a todo lo que se ponga a tiro. No es algo que se pueda hacer en una tarde, pero tampoco desesperes y piensa que las recompensas lo merecen.



Si estás preocupado porque en Azeroth no has conseguido mucho dinero, no te preocupes, la nueva zona es una auténtica mina de oro en la que podrás ganar oro a un ritmo más rápido que nunca. Cuando llegues al nivel 70 tendrás todavía mas posibilidades de hacer dinero y comprarte tu montura voladora.



Halo 2

Vuelve el Jefe Maestro

La lucha entre humanos y el Pacto se remonta al descubrimiento de Halo, el planeta con forma de anillo. Ahora, la batalla continúa y se traslada hasta... ¡¡la Tierra!!

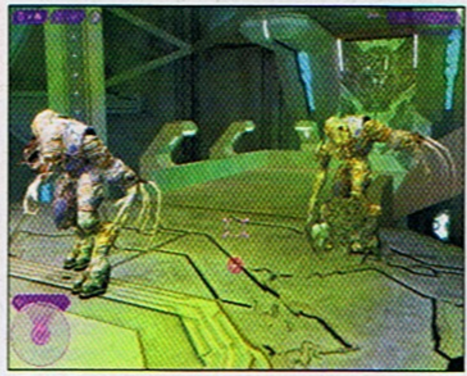
Estás ante un juego de acción que goza de un modo campaña fabuloso, dividido en catorce capítulos y que dan para luchar en los dos bandos. En los cuatro primeros jugarás con el Jefe Maestro y los diez restantes serás un miembro del Pacto Covenant. Un doble juego genial que te permitirá conocer y exprimir todas las habilidades, tecnología y armamento de las dos facciones. De todos modos, antes de empezar debes elegir el nivel de dificultad, que determina la fuerza y habilidad de los enemigos y es inversamente proporcional a la resistencia de sus escudos. La vertiente multijugador es, si cabe, más jugable y para que le saques todo su jugo te presentamos, ya, los mejores consejos y un vistazo a la plataforma Windows Live.

Tácticas generales

Aunque pueda parecer lo contrario, «Halo 2» no es un simple arcade donde los reflejos y la puntería lo son todo. No. Aquí, la IA (Inteligencia Artificial) de los enemigos es muy elevada y con la habilidad que muestran al realizar ataques coordinados es muy posible que lo pases fatal intentando superar algunas fases. Por suerte, cuentas con un grupo de apoyo y un impresionante arsenal, pero sólo si sabes cómo y cuándo utilizarlos lograrás sobrevivir al caos.



La unión hace la fuerza y aunque no controlarás a los soldados de tu propio bando, sí puedes aprovechar su arrojo en el combate. No te conformes con las armas que llevas, siempre es posible recoger algunas mejores esparciadas por el escenario o usar el intercambio con otros compañeros. Diferencia entre el cuerpo a cuerpo y la larga distancia.



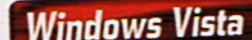
Saca el máximo partido del escudo del traje Mjolnir, la ocultación Covenant y el sensor de movimiento. No rehuyas el combate cuando recibas impactos y dispara sin parar apurando el escudo. Con algo de práctica sabrás cuándo llega el momento de recargarlo. Entra en ocultación (tecla X) con los Covenant para explorar y planificar los ataques.



La gestión del armamento es vital, por eso, lleva siempre un arma de largo o medio alcance y otra para el cuerpo a cuerpo con muchos proyectiles por cargador. Dispara a dos manos sólo con armas automáticas de carga inmediata, como las pistolas o rifles. Y no te quedes sin granadas, úsalas siempre para defenderte de grandes oleadas.



Anticipa la trayectoria del enemigo, así que nunca apuntes al "muñeco", sino al lugar en el que crees que va a estar en el instante siguiente. No subestimes el ataque de melé, es devastador con la espada Covenant o con los culatazos de la escopeta. Usa ametralladoras y cañones estáticos unos pocos segundos o serás un blanco fácil.

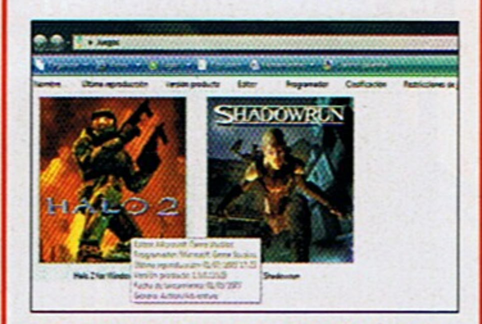


Windows Vista

El sello "Games for Windows" de «Halo 2» es mucho más que una marca comercial ya que el nuevo sistema operativo Windows Vista abre increíbles posibilidades de configuración y gestión en todo lo referente a juegos. Y es que Microsoft ha creado un entorno muy sencillo de utilizar, inspirado en la sencillez de las consolas.



El dispositivo de control ideal es el Xbox 360 Wireless Controller for Windows, que es reconocido automáticamente por Windows Vista. Con él, es más fácil pilotar los vehículos y gracias al botón con el logo de Xbox, tendrás acceso inmediato a la guía de Windows Live. De todos modos, «Halo 2» es compatible con la tradicional combinación "ratón-teclado". Por si acaso.



El Explorador de juegos de Windows Vista te brinda interesantes opciones para tener «Halo 2» configurado a la perfección. A través de él, podrás acceder directamente a las partidas salvadas, ver toda la información de fecha de lanzamiento, editor o género, y determinar cómo irá en nuestro ordenador comparando lo que pide el desarrollador con la puntuación que obtiene nuestro PC en la prueba de rendimiento de Windows Vista.

Campaña Jefe Maestro

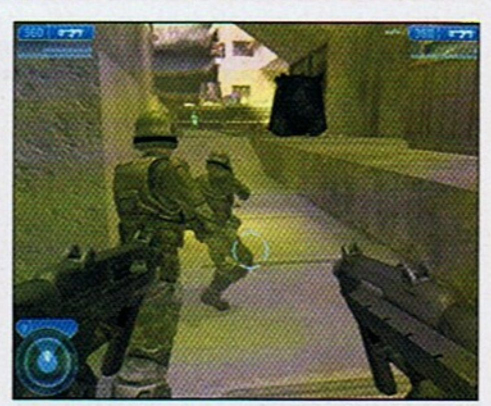
Como Jefe Maestro, la UNSC y toda la Humanidad cuenta contigo para acabar con la invasión de las tropas del Pacto Covenant. La experiencia en el anterior juego, «Halo», te avala, pero no te confíes aunque los inicios te hagan creer que la cosa va a ser un paseo militar. Pronto descubrirás que a estos seres no les gana nadie en valentía y compenetración.



» El entrenamiento en el capítulo de "Arsenal" no es para tomárselo a broma. Aprovecha la paz momentánea para aprender todo sobre el escudo, el sensor de movimiento o el armamento. La imparable acción en «Halo 2», con decenas de enemigos en pantalla, está supeditada a manejar estos sistemas casi por instinto, sin mirar a las teclas o a los botones del pad de control.



» En la base de operaciones de Estación Cairo la invasión ha comenzado al estilo Covenant, es decir, por oleadas de enemigos. Tras la primera puerta utiliza la ametralladora para aniquilar a todos los Grunts y élites. Ojo a los que llevan planeadores y a las emboscadas que te pueden tender. Son muy listos. Entra en el ascensor y elimina a todos los guardianes de la bomba con granadas.



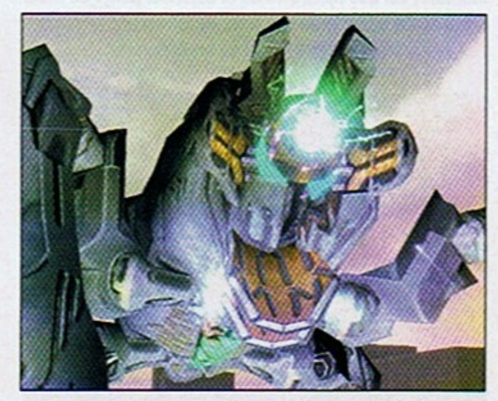
» En el sector de las afueras aprovecha la fuerza que te da el grupo y avanza ocultándote por todas las esquinas o pilares de los edificios. Sube a la azotea para disparar con la ametralladora. Luego avanza por los callejones vigilando a los francotiradores de azoteas y ventanas. Cuando llegues a la zona de playa, súbete al jeep Warthog mientras los soldados controlados por el ordenador disparan.



» En los túneles es mejor abandonar el jeep y cambiar a una nave Covenant con la que podrás esquivar más fácilmente los obstáculos y barricadas del trayecto. Pero ten cuidado porque su escudo es muy pequeño y resiste poquitos impactos. Por eso, debes saltar antes de su explosión si no quieres perder todo tu escudo en un instante y quedar expuesto al fuego de las armas Covenant.



» En Metropolis planifica con cuidado el control del tanque Scorpion y asegúrate de que suben, al menos, tres soldados de apoyo. No te preocupes por los Covenant que van a pie y centra tus disparos en las catapultas y naves. Hacia la mitad del puente, gira 180° para rechazar los ataques que van a llegarte. Por suerte, el resto de la fase podrás pasarla fácilmente con un simple jeep Warthog.



» El asalto al transporte Shadow Scarab de los Covenant requiere de ciertos preparativos, como una buena ración de granadas para eliminar a todos los Grunts y élites antes de entrar en él. Luego, salta al interior asegurándote la cobertura de las ametralladoras y, una vez sobre el Shadow Scarab, baja las escaleras y elimina a los Brutes evitando los combates cuerpo a cuerpo. ¡¡Son durísmos!!



Sube a bordo

Utiliza los vehículos siempre que puedas, es la regla número uno de «Halo 2» y, en lugar de verla en las estrategias generales, aquí tienes su propio recuadro. Pero antes, recuerda, debes conocer los vehículos a la perfección.

» La UNSC cuenta con el jeep Warthog como piedra angular de su infantería móvil. En escenarios abiertos deja que el juego se encargue de pilotar, pero invierte los papeles en los túneles y zonas repletas de obstáculos, donde tendrás que derrapar con el E-freno. Con el tanque Scorpion céntrate en aplastar todo lo que se interponga en tu camino. Es muy resistente.

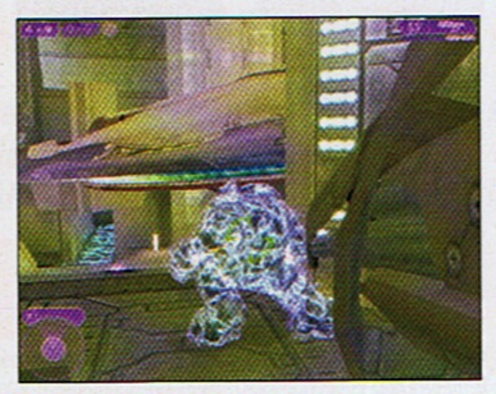
» Los Covenant deben gran parte de su poder a la maniobrabilidad de sus naves Ghost, Bañes, Wraith y Spectre, fáciles de controlar y con capacidad para elevarse, acelerar o esquivar lateralmente cualquier proyectil. Y si eres el Jefe Maestro, recuerda que también puedes beneficiarte de ellas, simplemente ten cuidado de no destruirlas cuando elimines a su piloto Covenant.



Campaña Covenant

Mientras el Jefe Maestro disfruta de las mieles del triunfo, ahora desempeñas el papel de un fracasado general del Pacto Covenant que busca la redención de los suyos asumiendo el papel de Inquisidor. El objetivo es aplastar a una facción disidente del Pacto y, para conseguirlo, vas a contar con una patrulla de fieles Wraths y élites que darán su vida por ti. Por primera vez en la saga «Halo», sabremos qué se siente al controlar los destinos de un soldado del Pacto.





En los niveles de Inquisidor vas a recorrer varias salas para acostumbrarte al combate contra enemigos que son, paradójicamente, de tu misma especie. Por esa razón debes tener cuidado de no disparar a alguno de tus camaradas, así que fíjate bien en el color del punto de mira. Combatirás a bordo de una nave Banshee, por lo que debes vigilar los ataques a las seis y los cañones.



En el oráculo te espera una sala hexagonal repleta de enemigos y sondas láser volantes, así que utiliza los huecos entre los pilares para protegerte. La siguiente sala puedes limpiarla desde la parte de arriba. Al llegar a la sala del generador, coge la espada y corta los tres cables de conexión. Sal pitando al exterior para subirte a la nave Banshee y enfréntate al hereje con la espada Covenant.

Llegas a Delta Halo, una fase que combina el pilotaje del jeep Warthog y el tanque Scorpion por la selva y las ruinas. Cuando tengas que ir a pie, hazte con un rifle de francotirador para acabar con todos los enemigos alrededor de la gran estructura antes de entrar en ella. Al final, te esperan élites equipados con espadas que puedes esquivar con algunos saltos de retroceso.



En los lagos todo es cuestión de buena puntería con el zoom. Sube a la plataforma voladora y coordina su movimiento con los disparos. Ya en la estructura, mata a todos los enemigos antes de entrar en el ascensor. En las salas de los cristales habrá varios enemigos élite camuflados, así que mucho cuidado. Una vez en el templo, elimina al enemigo final con la espada Covenant alcanzando su plataforma.



Vuelves a los escenarios interiores, donde debes exprimir el combate a corta distancia con la espada y la escopeta. Ya en la zona de cuarentena, sube a la nave Spectre y escapa a toda velocidad. Recuerda que es más importante avanzar que eliminar a todos los enemigos. Al final de las cavernas usa la espada Covenant para matar a todas las criaturas antes de que consigan reanimar los cuerpos.



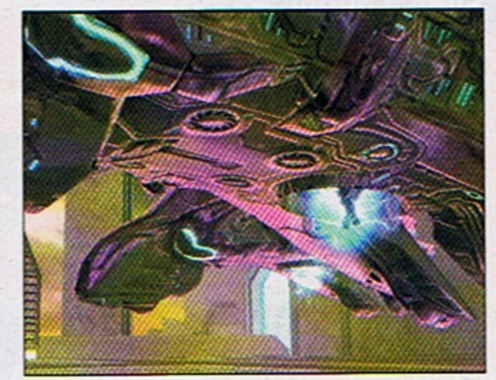
En la zona exterior debes usar el doble disparo con el rifle de plasma. El nivel inferior está repleto de élites camuflados y, por momentos, estarás casi atascado por hordas de Grunts que puedes eliminar con las granadas. Cuando Cortana te diga que debes ser cauteloso con el combate final, deja que la batalla empiece y luego elimina selectivamente a todos los enemigos.



Colinas y montañas repletas de enemigos armados hasta los dientes. Avanza con cautela y consigue hazte antes con el cañón de combustible. Sube a la nave Ghost y pisa a fondo sin pararte a destruir a todos los enemigos. En el escenario final utiliza el lanzacohetes para destruir el tanque y el rifle de francotirador para acabar con los Brutes. Vuelve a subir a una nave Ghost para concluir el nivel.



Al llegar a los corredores te encuentras con dos problemas: que están infestados de enemigos y que la visibilidad es casi nula por culpa de la niebla. Así que ten paciencia para destruirlo todo con la espada Covenant y cuando llegues a la gran sala con el vórtice azul de energía, concéntrate en alcanzar la parte opuesta de la plataforma, donde Cortana está esperando para acabar con la misión.



El viaje final empieza a bordo de una nave Wrath. Tras superar al Scarab y entrar en el edificio, llegarás a un puente que debes cruzar. Ojo, porque antes deberías eliminar al francotirador oculto. En el combate final evita los ataques de melé de Tartarus reduciendo sus escudos con granadas. Cuando el sargento Jonson te indique que han sido destruidos, acaba con Tartarus con la espada.

Windows Live

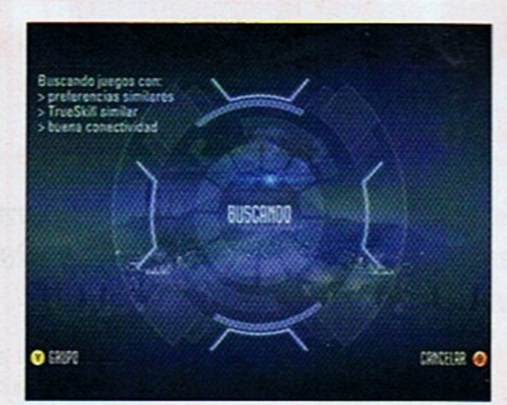
«Halo 2» tiene un sensacional modo multijugador repleto de opciones de juego en equipo con escuadrones y vehículos. Y gracias a la nueva plataforma online "Windows Live", es ideal para encontrar fácilmente amigos, formar clanes, comparar logros y unirse a las mejores partidas. Aquí tienes algunas de sus características más interesantes.



El primer paso es crear una identidad Windows Live ID, que puede ser una cuenta de Hotmail. Luego entra en el menú de juego "Live" y sigue las instrucciones para crear un perfil y activar el mes gratuito incluido en «Halo 2» de suscripción "Gold" –que da acceso a todos los servicios–. Así, cada vez que inicies el juego, tus progresos en el modo individual y multijugador quedarán registrados.



Elige la zona adecuada a tu estilo de juego. Esta decisión afectará a la búsqueda de rivales en las partidas rápidas y a las palabras admitidas en los canales de chat y mensajes. El nivel "informal" es perfecto si sólo quieres divertirte, el "pro" sirve para empezar a tomarse en serio las luchas, el "familiar" evita cualquier clase de salidas de tono y el "underground"... ¡¡sólo apto para expertos!!



Con la opción de buscar contrincantes podremos encontrar servidores de forma automática según nuestra conectividad, nivel de juego y preferencias de la zona de juegos. Tarda un buen rato, pero si tienes paciencia te dará acceso a los servidores más próximos y con un nivel de "ping" más bajo. Puedes usar las listas de amigos para saber quién está conectado y lanzarle retos instantáneos.





La interacción entre usuarios es uno de los puntos fuertes de "Games for Windows Live" gracias a sus listas de amigos, mensajes, chat, avisos, etc. Las zonas de encuentro son perfectas para utilizarlas como "casas cuartel" de los grupos o clanes que quieras formar. Puedes cambiar de líder, dar de alta a un nuevo jugador o echar a otro que no se está portando bien. Tú decides.



El espíritu competitivo se dispara con las posibilidades que tenemos a la hora de comparar las tablas de puntuaciones y logros de otros jugadores. Además, gracias a la completa información que puedes obtener de cada uno de ellos, es posible evitar partidas donde haya un auténtico maestro que sigue inflando sus estadísticas a base de entrar en servidores para novatos. ¡¡Que no te linchen!!



Si juegas en equipo utiliza el chat de voz. Es indispensable y, por suerte, el servicio "Games for Windows Live" dispone de un intuitivo menú de configuración de los dispositivos de voz y audio. Luego puedes establecer si escuchas todas las voces, sólo las de tu equipo o, dependiendo de dónde se encuentra cada jugador dentro del escenario, el que está más próximo a tu posición.

Recursos sin límite

Hay modos para dar y tomar gracias al editor de mapas. Por ejemplo, crea un mapa como si fuera un campo de fútbol y con el modo "mantener la bola"... ¡¡que gane el que más veces la lleve hasta la portería contraria!!

Los mapas son el alma de las arenas online multijugador. Y ya puedes descargar de la página oficial de «Halo 2» el nuevo pack de mapas, con nada menos que nueve escenarios inéditos que multiplican la diversión con diseños sorprendentes. Pero si tienes talante creador, no dudes en utilizar el editor de mapas, te sorprenderá lo fácil que es crear bloques, rampas, estructuras, texturas e iluminarlo todo a tu antojo.

Aquí tienes las mejores páginas de la red dedicadas a «Halo 2». Desde el soporte oficial de Microsoft a ingentes recursos de "mods", mapas y competiciones que se organizan día a día.

- www.microsoft.com/games/halo2/
- www.h2vista.net/forums/main.php
- halo2.filefront.com
- h2v.halomaps.org/
- halo2pc.org/clans
- halo2pc.org/



Alpha Prime

Esto es una mina... ¡De acción!

Sólo eres un inspector de minas pero, tal y como están las cosas en «Alpha Prime», vas a tener que crecerte ante los acontecimientos.



En un juego de acción tan directa como «Apha Prime», la mecánica se reduce, aparentemente, a avanzar y eliminar a todos los enemigos con los que te vayas encontrando... Sin embargo, completar cada nivel se puede complicar mucho si no tienes algunos detalles en cuenta. Se trata, en fin, de detalles que se van aprendiendo a medida que se avanza en el juego pero que hemos querido recoger en esta lupa, para que desde el principio sepas a qué atenerte y puedas actuar en consecuencia, sin quedarte atascado. Aquí te explicamos qué armas son mejores dependiendo de la situación, cómo piratear los ordenadores que vayas encontrando, cómo emplear el tiempo bala y de qué forma es mejor enfrentarse a los enemigos, dependiendo de cómo reaccionen estos.

Las armas

A medida que vayas avanzando en «Alpha Prime» y encuentres enemigos mejor armados, tu lista de armas irá aumentando poco a poco. Pero no todas son útiles en cualquier situación. Elegir la más adecuada no sólo garantizará tu supervivencia sino que te permitirá ahorrar lo que más escasea, la munición.



La pistola es un arma básica y no es muy potente, pero con ella se puede apuntar con gran efectividad. Si encuentras un enemigo detenido, y quieres acabar con él desde lejos, es la mejor opción para apuntarle a la cabeza y eliminarlo con rapidez, no sólo por su precisión sino también porque es el arma para la que encontrarás más munición. ¡Ten siempre en cuenta la pistola!



La escopeta es el arma ideal para distancias cortas. No encontrarás mucha munición, así que ahórrala para los momentos más adecuados, cuando puedas acercarte mucho a un enemigo sin que éste te dispare. Si puedes coger a alguien por sorpresa, acércate a él y dispárale con la escopeta a quemarropa. De un solo disparo eliminarás a cualquier enemigo, sobre todo si le das en la cabeza.



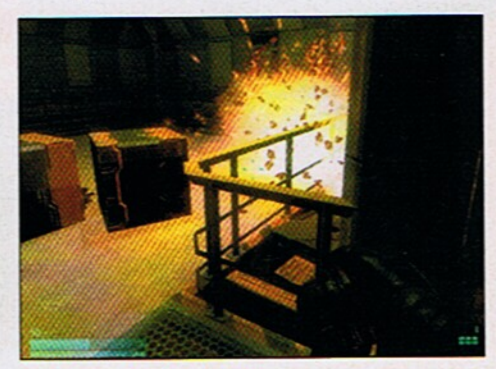
La ametralladora será probablemente la que más utilices, ya que es lo bastante potente para encargarse de casi cualquier enemigo. Por desgracia, su cadencia de fuego es tan alta que resulta muy fácil quedarse sin munición. Así que lo mejor es que no la utilices a cierta distancia, ya que en esas circunstancias su precisión deja mucho que desear y perderías demasiadas balas.



El rifle francotirador es, por supuesto, la mejor arma para acabar con los enemigos sin poner en riesgo tu pellejo, pero pocas veces encontrarás un sitio adecuado para poder utilizarlo sin que el enemigo te descubra. En tal caso, no sirve prácticamente para nada, ¡cuidado! Eso sí, siempre que tengas una ocasión no dudes en emplearlo; sus balas son de las más potentes y tendrás efectos devastadores.



El lanzallamas puede ser muy efectivo a distancias muy cortas, prácticamente frente a las narices del enemigo. Inflige mucho daño y su munición dura bastante, pero tiene la desventaja de que debes acercarte mucho al enemigo y éste suele salir corriendo despavorido cuando se huele que estás a punto de achicharrarlo. Utilízalo como arma defensiva cuanto estés rodeado por el enemigo.



Las granadas no tienen rival cuando de lo que se trata es de enfrentarse a un grupo de enemigos en un entorno cerrado, como una habitación. También te pueden resultar útiles si andas escaso de salud y no quieres exponerte al enemigo directamente porque acabarían contigo enseguida. Cuando vayas a lanzar alguna, fíjate en la barra ascendente de la derecha. Te indica la fuerza con la que vas a lanzarla.

El Recon

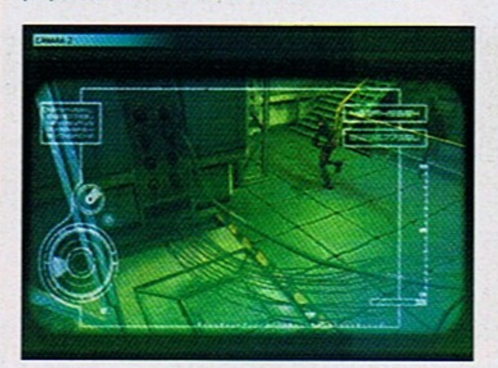
A partir del nivel dos de la campaña, tendrás la opción de poder utilizar el Recon, un dispositivo que te permite acceder tanto a lugares inaccesibles del escenario como a los ordenadores y terminales repartidos por la base minera.



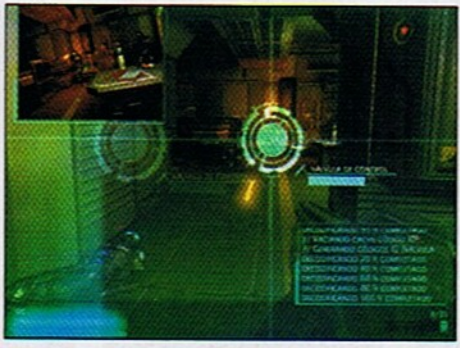
Todo objeto del escenario que puedes controlar con este dispositivo emite una señal que vas registrando con el propio Recon. Puedes ver esa señal en la esquina superior derecha de la pantalla. Estará más iluminada cuanto más cerca estés del objeto a controlar. Cuando te encuentres al alcance apropiado, la señal empezará a parpadear. Será entonces el momento de utilizarlo.



Una vez activado, el Recon detectará todo aquel artefacto en sus proximidades que sea susceptible de ser utilizado. Para acceder al que elijas, mueve el círculo central hacia la dirección del artefacto. Verás una barra de progreso a la derecha. Cuando llegue al cien por cien, pulsa la tecla de acción correspondiente, –por defecto, la "F"– y accederás al dispositivo en cuestión.



Gracias al Recon podrás, por ejemplo, abrir algunas de las puertas cerradas que irás encontrando por los diferentes niveles en «Alpha Prime», tanto para seguir avanzando como para obtener armas y munición adicionales. También podrás acceder a las cámaras del sistema de vigilancia de la mina, con las que podrás conocer las amenazas que te esperan en una próxima sala.



Una de las funciones más útiles del Recon es acceder a las válvulas de gas de ciertas habitaciones. De esa forma, puedes conseguir que exploten cuando tú decidas. Por supuesto, siempre es mejor hacerlo cuando algún enemigo se acerque. Para ello, las cámaras de antes te resultarán imprescindibles. Así sabrás cuándo hay enemigos cerca de la válvula.

Una ayuda extra





«Alpha Prime» cuenta con su propio "tiempo-bala", pero en este caso no proviene de ningún poder ni habilidad especial del protagonista, sino de una droga llamada Hubbardium, una sustancia de origen desconocido que se utiliza para casi todo, desde construcción de robots y ordenadores hasta usos medicinales y militares. Irás encontrando varias cápsulas en forma de jeringuilla para que puedas utilizar este "tiempo-bala". Su uso está limitado a la cantidad de dosis de las que dispongas.

Una vez inyectado, el Hubbardium hace que te muevas más rápido de lo normal. La pantalla adquirirá un tono anaranjado. Cualquier enemigo en tus cercanías se moverá y actuará con mayor lentitud, lo que te permitirá dispararles fácilmente o esquivar sus ataques. Una vez que ya no necesites sus efectos, puedes esperar a que la dosis acabe por sí sola o ponerle fin tú mismo con la misma tecla que utilizaste para inyectártelo.

Reglas de enfrentamiento

«Alpha Prime» es un juego donde morir resulta más fácil de lo que parece. Los enemigos tienen una gran puntería, el nivel de salud baja con suma rapidez y la munición se agota en un abrir y cerrar de ojos.



Muchos de los enemigos estarán distraídos, ya sea porque están accediendo a un ordenador o porque se encuentran reparando algún dispositivo. Aprovecha la ocasión para eliminarlos sin que se den cuenta. Acércate y usa o bien la escopeta o el lanzallamas.



Si te detectan, se moverán con rapidez para cubrirse mientras te disparan. Dispararles mientras se mueven es un error, ya que resulta demasiado difícil acertarles y malgastas tu preciada munición. Espera a que se detengan.



Cuando ya sean un blanco fácil, usa el botón derecho del ratón para apuntar mejor e intenta acertarles en la parte superior del cuerpo, donde harás más daño. Usa para ello o bien el rifle francotirador o la pistola, que son las armas más precisas.



Si fallas o no los matas de un solo tiro, intentarán moverse y buscar otro lugar donde cubrirse. Cúbrete tú también porque te dispararán mientras se mueven. Como antes, espera a que se detengan de nuevo y entonces sigue disparando.

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.



COMPANY OF HEROES
Cabezones en guerra



Hace unos meses te ofrecimos una serie de códigos para obtener ventajas en este extraordinario juego, pero teníamos uno más en el tintero, y realmente divertido. Inicia la consola con la combinación de teclas [Ctrl] + [Mayúsculas] + [o] e introduce este código, volviendo a pulsar las mismas teclas para cerrar la consola.

- **ee_bigheadmode 1:** Modo cabezones activado (se desactiva con el 0)

CIVCITY ROMA
Dinero ilimitado



Ser emperador en Roma siempre es un placer, pero si encima no tienes problemas presupuestarios, el gozo será, como poco, el doble. Conseguirlo es muy sencillo, inicia una nueva partida y completa las dos primeras misiones. Ya en la tercera misión, y antes de colocar el ayuntamiento, pulsa la siguiente sucesión de teclas: [1] + [i] + [d] + [5] + [i] + [o] + [8] + [t] + [t] + [7]
Obtendrás dinero gratis, pero lo mejor es que puedes usar el truco cuantas veces quieras y según necesites engrosar las arcas de tu siempre escaso presupuesto.



DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC
Armado hasta los dientes



Ya habíamos desvelado cómo pedirle al juego cualquier arma, pero la mayoría no sabéis cómo se llaman éstas para poder pedirlas. A continuación te ofrecemos una lista de algunas de las armas y objetos que puedes obtener tras activar la consola de desarrollador en las opciones avanzadas, teclear **sv_cheats 1** e introducir el código **give [nombre de objeto]**. Toma buena nota de los siguientes:

- **weapon_arx_long_sword**
- **weapon_arx_short_sword**
- **weapon_arx_silver_sword**
- **weapon_arxcrossbow**
- **weapon_arxhelmet**
- **weapon_arxringdexterity**
- **weapon_arxringmana**
- **weapon_arxringregeneration**
- **weapon_arxshield**
- **weapon_arxsword**
- **weapon_lockpick**
- **weapon_missile**
- **weapon_mm_helmet_health**
- **weapon_mm_shield_deathknight**
- **weapon_mm_staff_combat**
- **item_potion_life**
- **item_potion_mana**



HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FENIX
Todos los trofeos

Seguramente aspiras a llenar la sala de recompensas con todos los trofeos disponibles en el juego y así demostrar que eres el mejor mago del mundo. Estas son las condiciones que debes cumplir para hacerte con cada una de las Copas:



- **Copa Casa Fantasma:** encontrar a los cuatro fantasmas
- **Copa Defensa contra Artes Oscuras:** realizar todos los hechizos de defensa en seis duelos diferentes
- **Copa de los Personajes:** encontrar a todos los personajes (son un total de 58)
- **Copa Natural:** tienes que encontrar todas las pisadas

EL TRUCO DEL MES

DRIVER: PARALLEL LINES
Códigos al volante

Hay varios códigos disponibles para este juego que están dispuestos a proporcionarte mil ventajas para que la acción vaya sobre ruedas. Prueba los que prefieras introduciendo su correspondiente código en el menú de trucos.

- IRONMAN: Modo dios
- GUNBELT: Munición infinita
- ZOOMZOOM: Nitros infinitos
- GUNRANGE: Todas las armas desbloqueadas
- CARSHOW: Todos los vehículos desbloqueados
- TOOLEDUP: Garaje gratis
- KEYSTONE: Policías débiles
- ROLLBAR: Coches indestructibles



MARVEL TRADING CARD GAME
Desbloquear cartas



Es tan simple como utilizar uno de estos dos nombres para tu mazo, y disfrutar automáticamente de las ventajas que van asociadas:

- **BLVRTRSK:** Todas las cartas desbloqueadas
- **WHOWANTSPIE:** Todos los puzzles desbloqueados



NEED FOR SPEED CARBONO
A toda pastilla



Cinco combinaciones de teclas que te ofrecen otras tantas ventajas:

- **[Ctrl] + [1]:** NOS ilimitados
- **[Ctrl] + [2]:** Speedbreaker ilimitado
- **[Ctrl] + [3]:** Multiplicar puntos de derrapaje x20
- **[Ctrl] + [4]:** Para obtener dinero, introduce la cantidad que deseas, ve al modo free roam y pulsa [Ctrl] + [4]
- **[Ctrl] + [5]:** Cooldown instantáneo

EL JUEGO DEL MES
PRO CYCLING MANAGER
Apellidos milagrosos



Introduce uno de estos nombres como apellido y conseguirás un par de efectos que te facilitarán enormemente las cosas en tu imparable carrera como mánager del ciclismo:

- **freire:** diez puntos en todas las estadísticas de manager
- **simulateisnotrace:** ganas automáticamente todas las carreras de simulación

O

OVERLORD
Cuidado con el agua



En el juego te encontrarás en muchas ocasiones con obstáculos en forma de agua: ríos, lagos... tú puedes pasar sin problemas, pero tus minions no. Seguro que tu primera reacción ha sido la de buscar caminos alternativos para tí y tus simpáticos y malvados sicarios, pero hay un modo más fácil de solucionar la papeleta: simplemente, tú dedícate a avanzar a través del agua sin preocuparte de nada más, y serán ellos mismos los que buscarán otro camino para llegar hasta su amo y señor (siempre que la ruta no necesite que hayas activado o desbloqueado algo previamente).



PIRATAS DEL CARIBE EN EL FIN DEL MUNDO
Amplía el reparto



¿Cansado de ver las mismas caras? Si demuestras tu habilidad completando niveles y misiones, desbloquearás nuevos personajes para enriquecer tus aventuras. Estos son algunos:

- **Ammand el Corsario:** Completa la submisión Póquer Pirata en el nivel de Shipwreck City
- **Black Bart:** Completa el Desafío de Combate en el nivel Maelstrom
- **Bootstrap Bill Turner:** Completa la submisión Derrota Enemigos en el nivel de la Fortaleza Prisión
- **Cannon Arm:** Completa el Desafío de Combate en el nivel Perla vs. Kraken
- **Capitán Chevalle:** Completa el nivel Port Royal
- **Capitán Barbarrosa:** Cmpleta el nivel de Shipwreck City
- **Capitana Elizabeth Swann:** Completa el Desafío Combo en el nivel Davy Jones Locker
- **Capitán Jack Sparrow:** Completa el nivel de la Fortaleza Prisión
- **Capitán Sao Feng:** Completa el nivel Singapur
- **Capitán Teauge:** Completa el Desafío de Combate en el nivel de la Fortaleza Prisión
- **Cotton:** Completa la submisión del nivel de la Isla de Pelegostos
- **Davy Jones:** Completa el nivel Pearl vs. Dutchman
- **Elizabeth Swann:** Completa el nivel de Tortuga
- **Gentlemen Jocard:** Completa el nivel de Davy Jones Locker
- **Gibbs:** Completa el Desafío de Combate del nivel Port Royal.

PRO CYCLING MANAGER 2007-2008
Manager habilidoso



La profesión de manager en este popular deporte es difícil y desafiante. Empieza con el mejor pie posible en este juego iniciando una nueva carrera tras ponerte como apellido "freire". De este modo, conseguirás diez puntos en las habilidades de manager.



SHREK TERCERO
Desbloquear con dinero



La tienda de regalos de este divertido juego está llena de cosas interesantes que puedes desbloquear fácilmente a cambio de dinero. A continuación te desvelamos algunos, junto a su precio:

BONUS

- **Daño extra:** 10.500
- **Polvo de hada extra:** 7.700

COMENTARIOS

- **Comentario Academy Grounds:** 1.500
- **Comentario Catacumbas:** 5.000
- **Comentario Muelles:** 1.000
- **Comentario Castillo Reina Malvada:** 5.000
- **Comentario Lago Helado:** 3.000
- **Comentario Colinas de Merlin:** 4.000
- **Comentario Prisión:** 2.000
- **Comentario Rundown Streets:** 6.000
- **Comentario Taller Stromboli:** 5.000

TRAJES:

- **Disfraz de Dragón para Asno:** 3.650
- **Vestido de Funeral para Fiona:** 2.150
- **Disfraz de Caballero Negro para el Gato con Botas:** 2.850
- **Armadura de Caballero para Shrek:** 3.500
- **Traje de Pirata para Shrek:** 4.250
- **Traje Real para Shrek:** 3.200
- **Bañador para Shrek:** 3.350
- **Túnica para la Bella Durmiente:** 2.500

SPELLFORCE 2 DRAGON STORM
Disipando nieblas



¿Hay algo más molesto que la dichosa niebla de guerra cuando se trata de desplegar nuestros ejércitos? Por suerte para nuestros generales, hay un modo sencillo de eliminarla. Pulsa las teclas [Ctrl Izquierdo] + [o] para activar la consola y, a continuación, teclea este código milagroso:

- **UI:** FOWEnable (0)

Y la niebla ya no será un estorbo en tus planes.



TIGER WOODS PGA TOUR 07
Jugadores y patrocinadores



En este excelente simulador de golf tienes a tu disposición, por suerte, un buen número de códigos de los que te van a obsequiar con el desbloqueo de distintos patrocinadores y jugadores extra. Introdúcelos en la correspondiente pantalla de passwords y disfruta de sus efectos, que seguro que lo vas a agradecer.

- **GAMEFACE:** Todos los jugadores en el modo equipo
- **GUYSAREGOOD:** Patrocinio de Precept
- **INTHEGAME:** Patrocinio de EA Sports
- **JANNARD:** Patrocinio de Oakley
- **JUSTDOIT:** Patrocinio de Nike
- **JUSTSHAFTS:** Patrocinio de Graf.
- **LIGHTNING:** Patrocinio de PGA Tour
- **MACTEC:** Patrocinio de MacGregor
- **MRADAMS:** Patrocinio de Taylormade
- **RIHACHINRZO:** Patrocinio de Mizuno
- **SHOJIRO:** Patrocinio de Bridgestone
- **SNAKEKING:** Patrocinio de Cobra
- **SOLHEIM:** Patrocinio de Ping

EL TRUCO DEL LECTOR

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
Otro rifle y más engranajes



- Puedes conseguir dos engranajes de cabezales más si tienes en tu ordenador una partida grabada de «Splinter Cell Double Agent», y conseguirás otros dos más si conservas una partida de «Rainbow Six: Vegas».
- Además, en el modo de Misión Rápida del juego, introduce el código "GRAW2QUICKFAMAS" y de este modo desbloquearás el rifle Famas.

Aitor Frías

TWO WORLDS
Cinco objetos extra



Cinco códigos para otros tantos objetos de bonus que esconde el juego. Sólo podrás usar una vez cada código en tu partida. Para ello, activa la consola con la tecla [o] y teclea estos códigos incluyendo **"Bonuscode"** y respetando los espacios.

- **Bonuscode 9728-1349-2105-2168:** Armadura de la Oscuridad
- **Bonuscode 9447-1204-8639-0832:** El Gran Arco de la Furia del Cielo
- **Bonuscode 9470-4690-1542-1152:** Espada de Fuego de Aziraal
- **Bonuscode 9470-6557-8820-9563:** Gran Escudo de Yatolen
- **Bonuscode 9144-3879-7593-9224:** Lanza del Destino





Juegos de Rol

TÚ ERES EL HÉROE

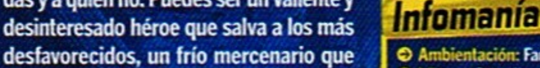
En verano tienes más tiempo libre para disfrutar del Sol, la playa... Y si el calor aprieta, ¿por qué no adentrarte en las fresquitas mazmorras del rol? Prepara tu espada, tu libro de hechizos y adelante... ¡¡un mundo de fantasía espera a su nuevo héroe!!

ROL DE ESPADA Y BRUJERÍA

Es la especie más tradicional y la de más éxito la de los "Dragones y Mazmorras".



The Elder Scrolls IV Oblivion



- Estudio/Compañía: Bethesda
- Distribuidor: Take 2 · Año: 2006
- Comentado MM: 135 · Puntuación MM: 95

La gran referencia en los últimos tiempos. Imagina un mundo inmenso en el que tú decides a quién ayudas y a quién no. Puedes ser un valiente y desinteresado héroe que salva a los más desfavorecidos, un frío mercenario que trabaja para el mejor postor o... ¿Qué tal te suena ser un vampiro asesino? Estas y otras muchas posibilidades te esperan dentro de este brillante juegazo.

Infomanía
- Ambientación: Fantasía medieval
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (Voces)
- Razas jugables/clases/PNJ's: 10/21/1500
- Desarrollo: No lineal, totalmente abierto
- Multijugador: No · Precio: 29,99 €
- Web: www.elderscrolls.com/

EXPANSIÓN

Shivering Isles

- Estudio/Compañía: Bethesda
- Distribuidor: Take 2 · Año: 2007

La primera gran expansión de «Oblivion» es un alucinante viaje a un nuevo reino: los dominios del Señor de la Locura. Personajes estrafalarios, diálogos tan descabellados como bien elaborados y un mundo completamente distinto que explorar. Un excelente complemento para un formidable juego, totalmente recomendable.

Neverwinter Nights 2



- Estudio/Compañía: Obsidian
- Distribuidor: Atari · Año: 2006
- Comentado MM: 142 · Puntuación MM: 96



La produndidad en la historia de los juegos de rol para PC siempre había sido superada por los tradicionales juegos de rol de mesa, hasta la llegada de «Neverwinter Nights». Además de su apasionante argumento, ponía en tus manos un montón de herramientas para crear tus propias aventuras... ¡Y hasta jugarlas como máster! «Neverwinter Nights II» sigue la misma estela, con una tecnología puesta al día y una aventura todavía más brillante. La comunidad ya ha empezado a publicar sus trabajos ¿te atreves tú?



Infomanía
- Ambientación: Fantasía medieval
- Idioma: Castellano (texto y voces)
- Razas jugables/clases: 8/4
- Desarrollo: No lineal, bastante abierto
- Multijugador: Sí · Precio: 49,99 €.
- Web: www.atari.com/nwn2/index.html







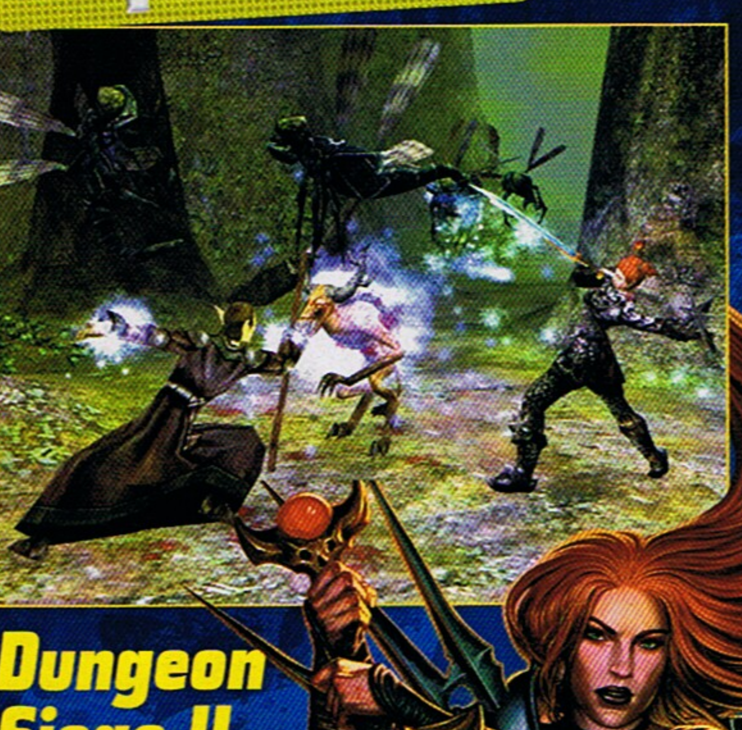
Hay poquitos géneros como el rol, capaces de producir la sensación de que formas parte de un maravilloso universo fantástico. Tal vez por eso es del tipo de juegos que debes borrar de tu cabeza cuando andas liado con exámenes o tienes tareas pendientes en el curro, ya que te obligan a dedicarle muchas horas. Por suerte, ahora tienes tiempo, y es cuando debes aprovechar para subir de nivel a ese personaje que tenías a medias, completar la historia para saber qué le ocurre al malo de turno o probar nuevas experiencias que esperan ansiosas en el cajón para ser instaladas en tu ordenador.

La implantación del rol en el mundo de los videojuegos viene de lejos, cuando jóvenes informáticos aficionados a los juegos de rol tradicionales –los de dado y papel– descubrieron que podían automatizar muchas de esas engorrosas tareas utilizando una computadora. Más tarde empezaron a construir los primeros ▸▸

AVENTURAS EN COMPAÑÍA

La colaboración entre jugadores. Para completar una fase o una campaña muchos amantes del rol se conectan entre sí a través de Internet para disfrutar de una experiencia en la que comparten la diversión.

Nuevas posibilidades. Cada vez se producen más innovaciones en este apartado. Juegos como «Neverwinter Nights 2» te permiten crear aventuras y compartirlas con una gigantesca comunidad internacional. O, como en el caso de «Two Worlds» y sin necesidad de pagar cuotas, saltar desde el modo campaña a un mundo persistente online con cientos de amigos.



Dungeon Siege II

- Estudio/Compañía: Gas Powered Games
- Distribuidor: Take 2 · Año: 2006
- Comentado MM: 130 · Puntuación MM: 92

Con influencias de numerosos juegos de éxito, «Dungeon Siege II» es un título muy recomendable para todos aquellos jugadores que busquen una estupenda y equilibrada combinación entre combate y argumento. Largas mazmorras repletas de monstruos y una trama que te mantendrá literalmente pegado al teclado mientras descubres los oscuros secretos en el continente de Aranna. Una segunda parte tan buena como el original y convenientemente renovada.

Infomanía
- Ambientación: Fantasía medieval
- Idioma: Castellano · Razas jugables/clases: 4/4 · Desarrollo: Lineal, más quest alternativas · Multijugador: Sí (hasta cuatro)
- Precio: 29,95 €
- Web: www.gaspowered.com/ds2/

EXPANSIÓN



Broken World

- Estudio/Compañía: Gas Powered Studios
- Distribuidor: Take 2 · Año: 2005

Aunque esta expansión de «Dungeon Siege II» no añade una gran historia a la original, sí que incorpora dos interesantes clases que merecen la pena: el Asesino Sangriento y el Puño de Piedra. Su elevada dificultad es un reto, lo que le convierte en perfecto para los que se quedaron con ganas de más «Dungeon Siege II».

Gothic 3

- Estudio/Compañía: Piranha
- Distribuidor: Nobilis · Año: 2006
- Comentado MM: 142 · Puntuación MM: 90





Mientras que otros títulos recientes tratan de poner más empeño en guiar al jugador, en «Gothic 3» el mensaje es muy claro: "aquí tienes este mundo y sus intrigas... qué haces en él es tu problema". Puede que te líes al principio y no sepas dónde ir en medio de un mundo tan vasto, pero pronto descubrirás cómo moverte entre las respectivas facciones y crearte tus propios objetivos. Y si cuando lo pruebes te gusta... alégrate por que ya está en camino una cuarta entrega de la saga.

Infomanía
- Ambientación: Fantasía medieval
- Idioma: Castellano (textos) Inglés (Voces)
- Facciones: 3
- Desarrollo: No lineal, bastante abierto
- Multijugador: No · Precio: 39,95 €
- Web: www.gothic3.com/

Two Worlds

- Estudio/Compañía: Reality Pump
- Distribuidor: Nobilis · Año: Junio del 2007
- Comentado MM: 150 · Puntuación MM: 90





La característica más notable de «Two Worlds» (además de la impresionante señorita que preside su carátula) no reside ni en su enorme mundo, ni en la variedad de clases que puedes elegir, ni tampoco en su amplio abanico de escuelas mágicas y hechizos. Su punto fuerte es la posibilidad de pasar del modo campaña en solitario a otro multijugador masivo en el que puedes compartir tus experiencias con hasta 200 jugadores a la vez. Y sin pagar cuotas. Parecía una pobre copia de «Oblivion», pero ha conseguido evitarlo.

Infomanía
- Ambientación: Fantasía medieval
- Idioma: Castellano (textos), Ingles (voces)
- Facciones/unidades diferentes: 3/52
- Desarrollo: No lineal, totalmente abierto
- Multijugador: No · Precio: 39,95 €.
- Web: www.2-worlds.com



¡BUSCA TU DESTINO!

Uno de los rasgos del rol es que apenas recibes indicaciones por parte del juego a la hora de explicarte qué pintas en medio de todo aquello. Lo importante es buscarse un destino como sea.

Como en la vida misma, muchos consideran que en el rol el jugador no debe sólo esforzarse por ganar experiencia y sobrevivir a los peligros, sino que también debe utilizar su tiempo en investigar, hablar y explorar. Juegos como «Gothic» se enmarcan dentro de esta categoría.

▸▸ mundos virtuales, muy rudimentarios pero llenos de héroes, magia y fantasía.

CAÍDA Y RESURGIR DEL ROL

Sin remontarse a la noche de los tiempos, baste decir que muchas de las primeras generaciones de juegos en esta categoría eran oscuros y dedicados exclusivamente a los más aficionados al rol. Esa tónica se vino repitiendo durante muchos años y fueron, precisamente, esos primeros éxitos los que sirvieron de inspiración a los grandes clásicos del género: «Ultima», «Might & Magic», «Lands of Lore», etc.

Pero un buen día, de la noche a la mañana, el rol pasó al ostracismo, desplazado por otros géneros que estaban más de moda. Por fortuna, varios grupos de entusiastas consiguieron devolverle su lustre con «Fallout» en 1997 y «Baldur's Gate» en 1998. Eran títulos diferentes a todo lo visto anteriormente, con unos diálogos excelentes que daban vida a los personajes y a los mundos virtuales que les rodeaban.

Heroes of Might & Magic V

- Estudio/Compañía: Nival
- Distribuidor: Ubisoft - Año: 2006
- Comentado MM: 137 - Puntuación MM: 90

Estrategia y rol aunan sus fuerzas para dar vida a esta quinta entrega de una de las sagas de estrategia por turnos más valoradas por los aficionados. No sólo debes organizar tus unidades, construir ciudades y ordenar las tácticas en el combate, sino que también tienes que acumular experiencia y objetos valiosos con el fin de que tus héroes sean lo suficientemente poderosos como para acabar con el enemigo.

Infomanía

- Ambientación: Fantasía medieval.
- Idioma: Castellano (texto/voces)
- Facciones/Tipos de unidades: 6/+90
- Desarrollo: No lineal, caminos alternativos
- Multijugador: Sí - Precio: 19,95 €.
- Web: www.mightandmagic.com/

EXPANSIÓN

Hammers of Fate

- Estudio/Compañía: Nival
- Distribuidor: Ubisoft - Año: 2006

Esta expansión introduce la raza de los enanos y una nueva campaña; no es mucho contenido, ciertamente, pero sí tiene al menos una elevada calidad . Algunas de sus novedades más destacables residen en las nuevas opciones que se abren en el modo multijugador, aumentando así notablemente el atractivo de todo el conjunto.

MIGHT & MAGIC, MUCHO MÁS QUE ROL

En 1995 los creadores de «Might & Magic» decidieron diversificar un poco esta serie de rol para embarcarse en la realización de un juego de estrategia por turnos ambientado en su universo de fantasía. El resultado fue «Heroes of Might & Magic» que, a lo largo de sus cinco entregas, ha cosechado también éxito entre los aficionados a la estrategia.

Heroes of Might & Magic Colección

- Estudio/Compañía: New World Computing - Distribuidor: Ubisoft - Año: 2006

Ahora, los fans del universo «Might & Magic» pueden profundizar en su fabuloso universo con este pack, que reúne las cuatro primeras entregas de la serie con sus respectivas expansiones. Todas ellas están remasterizadas en un único DVD. Los tres primeros juegos están en inglés –con el manual eso sí en castellano– mientras que la cuarta entrega está totalmente en localizada al castellano.







▲ Si no has probado aún alguno de estos juegos, ahora tienes la oportunidad por 19,95 €.

Dark Messiah of Might & Magic

- Estudio/Compañía: Arkane - Distribuidor: Ubisoft - Año: 2006

Desarrollado de forma paralela al resucitado «Heroes of M&M», el título «Dark Messiah» es una sensacional combinación de acción y rol. Arkane ha conseguido dar vida al universo «Might & Magic» recreando un entorno realista e interactivo al máximo. Puede que no tenga la profundidad de un juego de rol, pero la emoción de sus combates cuerpo a cuerpo es difícilmente superable.







▲ Aunque es un juego de acción, te permite personalizar las habilidades de tu héroe.

UN GÉNERO PARA UNIRLOS A TODOS

En el pasado, todos los juegos de rol solían responder a unos patrones bastante parecidos: movimientos por turnos, sesudas sesiones con el manual de instrucciones para entender todas las posibilidades, ventajas e inconvenientes de cada partida, retos de una dificultad extrema, etc. Hoy en día el género ha sabido adaptarse perfectamente a los tiempos, contemplando las nuevas posibilidades y las formas de expandir sus mecánicas a un público cada vez mayor. Una de las novedades más notables es la experimentación que se puede ver en el campo de los combates, donde cada vez más se busca mezclar la profundidad tradicional del rol con una acción más directa y desenfrenada, de modo que seas tú el que sientas realmente cómo coges la espada y el escudo, y seas tú el que siente que está luchando, que está dando los golpes o protegiéndose de las acometidas rivales. Títulos como ▸▸

La intensidad y la sensación de inmersión son algunas de las muchas armas de seducción del rol. Un género absolutamente apasionante









Sacred Edición Oro

- Estudio/Compañía: Ascaron
- Distribuidor: FX Interactive · Año: 2004
- Comentado MM: 115 · Puntuación MM: 92

Editado en nuestro país por FX Interactive, «Sacred» es una de las opciones más sólidas en lo que se refiere a títulos de combate y rol, donde la historia no resulta tan decisiva frente al verdadero propósito del juego: machacar hordas de criaturas que se abalanzan sobre ti. Con seis clases de personajes –incluyendo a la sensual vampiresa y sus demoledores ataques– y varias opciones de desarrollo y equipamiento, «Sacred» es un juego capaz de llenar horas y horas de entretenimiento, sin más alardes que los de crear un sólido título, muy en la línea del «Diablo» de Blizzard.

Infomanía
- Ambientación: Fantasía medieval.
- Idioma: Castellano
- Número de personajes: 6
- Desarrollo: Lineal, más quest secundarias
- Multijugador: Sí · Precio: 9,95 €
- Web: www.fxinteractive.com

Fable. The Lost Chapters

- Estudio/Compañía: Big Blue Box
- Distribuidor: Microsoft · Año: 2006
- Comentado MM: 129 · Puntuación MM: 90



Cuando «Fable» apareció en Xbox gracias al legendario Peter Molyneux, se le acusó de ser un título un poco corto, que no traía consigo todas las revoluciones que se habían anunciado a lo largo de su desarrollo. Pero cuando apareció en PC lo hizo también con su ampliación, «Lost Chapters», lo que en conjunto conforma una experiencia única dentro del género. Forma familias, compra casas, embárcate en peligrosas aventuras y elige la moral de tu personaje... ¿bueno o malo? Tú decides.



Infomanía
- Ambientación: Fantasía medieval
- Idioma: Castellano
- Personajes jugables: 1, (a definir)
- Desarrollo: No lineal, totalmente abierto
- Multijugador: No · Precio: 24,95 €.
- Web: www.fablegame.com

The Bard's Tale

- Estudio/Compañía: inXile
- Distribuidor: Ubi Soft · Año: 2005
- Comentado MM: 127 · Puntuación MM: 88



Olvídate de toda esta tontería de brujos, mundos a punto de destruirse, el bien y el mal... ¡¡Fuera dramas!! Es hora de divertirse y eso es justamente lo que pretende «The Bard's Tale», que no es poco. Mujeres de pechos generosos buscando tus encantos, princesas que prometen sus favores a cambio de que las rescates, canciones de taberna en plena borrachera... Esta reinterpretación moderna de un clásico como «Bard's Tale» es especialmente recomendable para aquellos que anden cansados de tanto melodrama.



Infomanía
- Ambientación: Fantasía medieval.
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
- Personajes jugables: 1
- Desarrollo: Lineal
- Multijugador: No · Precio: 19,95 €.
- Web: www.thebardstale.com/

▸▸ «Jade Empire» o «The Elder Scrolls IV Oblivion» muestran bien a las claras cómo es posible ofrecer estas sensaciones de combate sin, por ello, tener que renunciar a su condición de juegos de rol –aunque este es un apartado que levanta bastante polémica entre los más experimentados en el género. También se puede ver justamente el efecto contrario, títulos de otros géneros que cogen prestados elementos propios del rol para conseguir enriquecer notablemente sus experiencias, tal y como se puede comprobar con títulos como «Heroes of Might & Magic V».

TIEMPOS FELICES

El rol está viviendo una buena época, ya ha dejado de ser esa experiencia reservada sólo a su público fiel y en la que introducirse suponía un importante esfuerzo por parte del jugador. Aunque ese cambio acarrea también sus problemas de identidad, ya que hay aficionados que acusan a los creadores de simplificar cada vez



Los nuevos juegos de rol no solo buscan ofrecernos gráficos bonitos, sino que intentan sumergirnos en mundos mucho más creíbles

MITOLOGÍA, ORIENTE Y CIENCIA FICCIÓN







Loki

- Estudio/Compañía: Cyanide
- Distribuidor: Nobilis - Año: 2007
- Comentado MM: 151 - Puntuación MM: 92

Si disfrutaste con «Titan Quest» o «Sacred», «Loki» promete ofrecerte horas y horas de acción salvaje mezclado con la profundidad que sólo un juego de rol puede proporcionar. Basado en diferentes mitologías, en este título podrás controlar a héroes de varias épocas que deben trabajar para defender sus mundos del inquietante plan urdido por Seth, dios egipcio del caos y la destrucción. El juego te lanza en medio de un mundo plagado de enemigos, pero con un personaje tan poderoso que es capaz de machacarlos a todos usando sus poderes divinos.

Infomanía

- Ambientación: Mitología
- Idioma: Castellano
- Héroes/clases (sendas mágicas): 4/3
- Desarrollo: No lineal, caminos alternativos
- Multijugador: Sí - Precio: 39,95 €
- Web: www.loki-game.com

Jade Empire Edición Especial

- Estudio/Compañía: Bioware
- Distribuidor: 2K Games - Año: 2007
- Comentado MM: 147 - Puntuación MM: 93

El último juego en PC de Bioware es la esperada adaptación de «Jade Empire», un título que apareció inicialmente en Xbox. Pese a la gran diferencia de tiempo entre ambas versiones, sigue conservando una calidad muy alta, además de un sistema que combina la acción con un profundo desarrollo de habilidades en los personajes.





Infomanía

- Ambientación: Mitos de oriente
- Idioma: Castellano
- Personajes controlables: 7
- Desarrollo: Lineal
- Multijugador: No - Precio: 39,99 €
- Web: jade.bioware.com/

Star Wars Caballeros de la Antigua República II Los Señores Sith

- Estudio/Compañía: Obsidian
- Distribuidor: Activision - Año: 2005
- Comentado MM: 122 - Puntuación MM: 94

Aunque algo inferior a la primera parte, «Los Señores Sith» son otra notable visita al archiconocido universo de George Lucas. Obsidian logró construir una destacable trama usando los mitos de los Jedi y los Sith, creando una serie de personajes de gran profundidad donde el jugador podrá influir mediante las diferentes opciones de diálogo disponibles.





Infomanía

- Ambientación: Ciencia-ficción
- Idioma: Castellano
- Tipos de Jedi: 11
- Desarrollo: Lineal
- Multijugador: No. - Precio: 14,95 €
- Web: www.lucasarts.com

más los juegos y de renunciar así a los elementos que los hacen especiales. Hay opiniones para todos los gustos, pero es una buena señal ver que también surgen juegos de rol con sabores añejos, que recuerdan a otros tiempos gracias a su dificultad y a lo meticuloso de sus mecánicas y planteamientos. Detalles como ponértelo difícil a la hora de decidir qué hacer y dónde tienes que ir, un complejo sistema social con el que interactuar y una entramada red de facciones con las que aliarte o enemistarte, son elementos bienvenidos para los aficionados que están buscando ese "algo más".

Desde los países del Este llegan también propuestas frescas en el género, que en muchos casos beben de los títulos de hace algunos años, con un aire más moderno y tecnología avanzada, pero fieles a ese espíritu original de crear un mundo inmenso y dejarte a tu aire, sin que ninguna voluntad suprema o brújula mágica te diga dónde debes ir. Sólo tú con tu ▸▸

PICARESCA Y HUMOR

Si algo caracteriza a un buen juego de rol es la libertad que proporciona. Muchos de ellos permiten que sea el jugador el que decida si practica o no habilidades fuera de la ley, como el robo para conseguir sustanciosos botines y, así, poder equipararte como un héroe se merece. Temas como el humor o el romance aparecen también con cierta frecuencia, como por ejemplo en «Fable», donde puedes seducir a tu pareja y formar una familia, o en «The Bard's Tale» que es un desmadre absoluto.





Titan Quest

Estudio/Compañía: Iron Lore · Distribuidor: THQ · Año: 2006 · Comentado MM: 138 · Puntuación MM: 95

Es uno de los títulos más completos de su categoría. Su planteamiento no es precisamente el más original, pero cuenta con unos gráficos destacables, una gran variedad de opciones y acción intensa desde una perspectiva isométrica. Usando un argumento que bebe de la mitología griega, «Titan Quest» va más allá que otros títulos de acción y rol, lo que le convierte en una opción a tener muy en cuenta... a pesar del tiempo que ha transcurrido desde su lanzamiento.

Infomanía

- Estilo: Rol mitológico
- Idioma: Castellano
- Personajes jugables: 1 héroes protagonista
- Desarrollo: No lineal, caminos alternativos
- Multijugador: Sí · Precio: 29,95 €
- Web: www.titanquest.com

EXPANSIÓN

Immortal Throne

Estudio/Compañía: Iron Lore
Distribuidor: THQ · Año: 2006

Esta expansión completa el argumento de «Titan Quest» con un escenario inédito, el Inframundo, donde podrás utilizar un nuevo estilo de combate y aumentar el nivel máximo de experiencia de tu héroe –es posible llegar hasta el 75. Tarea nada sencilla que debes conseguir a lo largo de 30 nuevas y emocionantes misiones.

	THE ELDER SCROLLS IV OBLIVION	NEVERWINTER NIGHTS II	DUNGEON SIEGE II
AMBIENTACIÓN	Fantasía medieval	Fantasía medieval	Fantasía medieval
PRECIO	29,99 €	49,95 €	29,95 €
AÑO	2006	2006	2006
PEGI	+18 (violencia)	12+ (Violencia)	12+ (Violencia)
COMPAÑÍA/DISTRIBUIDOR	Bethesda Softworks/ Take 2	Obsidian/ Atari	Gas Powered Games/ Take 2
PÁGINA WEB	www.elderscrolls.com/home/home.htm	www.atari.com/nwn2/index.html	www.gaspowered.com/ds2
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 4 2 GHz RAM: 512 MB Disco duro: 4,6 GB libres Tarjeta 3D: 128 MB	Pentium 2.4 Ghz 256 Ram, aceleradora 3D 128 Mb, tarjeta de sonido	Pentium III 1 GHz RAM: 256 MB Disco duro: 4 GB libres Tarjeta 3D: ATI Radeon 7000 o superior Conexión: 56K
IDIOMA JUEGO	Castellano (voces y texto)	Castellano (voces y texto)	Castellano (voces y texto)
CURVA DE APRENDIZAJE	1 a 2 horas	2 Horas	1/2 hora
RAZAS / PERSONAJES	10	8 básicas, 16 subrazas	4
CLASES	21	4 Clases de Prestigio, más Básicas	4
HABILIDADES	24	Muy variadas	12
CONTROL DEL GRUPO	No	Sí	Sí
ARGUMENTO	Muy bueno	Muy bueno	Bueno
CUANTÍA DE QUEST	Ingente	Ingente	Numerosa
MODOS EN INDIVIDUAL	1	2	3
EDITOR DE ASPECTO	Muy completo	Muy completo	Normal
PERSONALIZACIÓN DE PERSONAJE	Muy buena	Muy buena	Muy buena
PERMITE USAR MONTURAS	Sí	No	Sólo pueden llevar carga
TIEMPO DE JUEGO	Muy Largo (300 horas)	Ilimitado (decenas de mods)	Corto (15-20 horas)
FINALES ALTERNATIVOS	Sí	Sí	No
TUTORIAL EN EL JUEGO	Sí	Sí	Sí
EDITOR	Sí	Sí (el más completo)	Sí
MULTIJUGADOR	No	Sí	Sí (hasta cuatro jugadores)

▸▸ instinto para sobrevivir y abrirte un camino que convierta a tu personaje en un héroe legendario.

UN FUTURO BRILLANTE

Es cierto que el rol está "sufriendo" la rompedora presencia de los juegos de rol online masivos –que en el fondo comparten muchos puntos en común–, pero siempre habrá lugar para experiencias individuales, más íntimas y con historias normalmente más elaboradas. Además, mientras en un juego de rol tú eres el único y gran héroe sobre el que descansa el destino del mundo, en un juego online masivo tú eres una mota insignificante en un mar de millones de jugadores que, además, te pueden superar fácilmente en poder y número de hazañas a poco que dediquen más tiempo que tú todos los días. Por suerte, el rol tradicional seguirá siendo una

Los usuarios de PC deben felicitarse gracias a la buena salud por la que atraviesa este género tan nuestro



ELIGE TU JUEGO DE ROL FAVORITO

GOTHIC 3	TWO WORLDS	HEROES OF MIGHT & MAGIC V	SACRED EDICIÓN ORO	THE BARD'S TALE	FABLE THE LOST CHAPTERS	JADE EMPIRE EDICIÓN ESPECIAL	STAR WARS CABALLEROS DE LA ANTIGUA REPÚBLICA II LOS SEÑORES SITH	LOKI	TITAN QUEST
Fantasía medieval	Fantasía medieval	Fantasía medieval	Fantasía medieval	Fantasía medieval	Fantasía medieval	Fantasía oriental	Ciencia-ficción	Mitología	Mitología
39,95 €	29,95 €	9,95 €	9,95 €	9,95 €	24,95 €	39,95 €	14,95 €	39,95 €	29,95 €
2006	16+	2006	2004	2005	2006	2007	2005	2007	2006
16+	+16	3+	3+	12+	16+	18+	3+	+12	12+
Piranha/Joowod/ Nobilis	Reality Pump/ Nobilis	Nival/ Ubi Soft	Ascaron/ FX Interactive	inXile/ Ubi Soft	Big Blue Box/ Microsoft	Bioware/ Take 2	Obsidian/Lucasarts /Activision	Cyanide/ Nobilis	Iron Lore/ THQ
www.gothic3.com/	www.2-worlds.com	www.mightandmagic. com/	www.fxinteractive. com/p055/p055.htm	www.thebardstale.com/	www.fablegame.com	//jade.bioware.com/	www.lucasarts.com/ga-mes/swkotor_sithlords/	www.loki-game.com	www.titanquest.com/
Procesador de 2 GHZ, Geforce 3 Ti (no Geforce 4MX), 512 MB de RAM	Pentium 2 Ghz 256 Ram, aceleradora 3D 128 MB, 6 GB, tarjeta de sonido	Procesador: 1,5 GHz Memoria RAM: 512 MB - Vídeo: 128 MB - DirectX 9.0c	Pentium 3 800Hz, 256 Mb RAM, 1,8 Gigas de HD, tarjeta gráfica 32 Mb de vídeo	Procesador: Pentium III 933 MHz RAM: 256 MB- Disco duro: 2 GB libres Tarjeta 3D: 128 MB	Windows XP, Pentium III 1.4Mhz, 256 RAM, Tarje-ta gráfica 3D de 64MB. Lector de DVD-Rom	Pentium 4 1,8 GHz o AMD Athlon 1800XP, 512 Mb RAM, 8 Gb Disco Duro, DVD, NVIDIA GeForce 6200 o ATI 9500 o superior	Pentium III 600 Mhz o superior, 128 MB de RAM, DirectX 8.1, Tarjeta Geforce 256 SDR con 32 MB de VRAM o	Pentium 4 2,4 GHz, Athlon equivalente o superior, 1 GB de RAM, DirectX 9 Tarjeta gráfica de 128 MB	Procesador: 3.0 GHz Intel Pentium IV o equivalente, Memoria: 1 GB RAM, Espacio en disco duro: 5.0 GB, Tarjeta gráfica: 128 MB NVIDIA GeForce 6800 series
Castellano (voces y texto)	Castellano (voces y texto)	Castellano (texto y voces)	Castellano (voces y texto)	Castellano (voces y texto)	Castellano (voces y texto)	Castellano (voces y texto)	Castellano (voces y texto)	Castellano (voces y texto)	Castellano (voces y texto)
2 horas	2 horas	1 Hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	2 horas	1/2 hora	1/2 hora
1	1	6	6	1	1	1	1	4	1
No aplibable	No aplicable (3 facciones)	No aplicable	No aplicable	No aplicable	No aplicable	No aplicable	11	4	2
Muy variadas	Muy variadas	3 Niveles y cuatro escuelas mágicas	Cientos de combina-ciones	Cientos de combina-ciones	Cientos de combina-ciones	2 ramas principales	Más de 25 poderes de la fuerza	Tres sendas de magia	80
No	No	Sí	No	Sí	No	Sí	Sí	No	No
Muy bueno	Muy bueno	Bueno	Bueno	Muy bueno	Bueno	Muy bueno	Bueno	Bueno	Bueno
Ingente	Ingente	Numerosa	Numerosa	Escasa	Numerosa	Numerosa	Numerosa	Numerosa	Numerosa
1	1	2	1	1	1	1	1	2	1
No	Muy completo	No	Normal	No	No	No	No	No	No
Muy buena	Muy buena	Pobre	Normal	Normal	Muy buena	Pobre	Normal	Normal	Muy buena
Sí	Sí	Sí	Sí	No	No	No	No	No	No
Muy largo	Más de 100 horas	Largo	Largo	Largo	Largo	Largo	Largo	Muy largo	Largo
Sí	Sí	No	No	No	Sí	Sí	Sí	No	No
No	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	No	No	No	Sí
No	No	Sí (en la Versión 1.3)	No	No	No	No	No	Sí	Sí
No	Sí	Sí	No	No	No	No	No	Sí	Sí

parte importante en tus horas de entretenimiento con el PC. No en vano, hoy en día las compañías de desarrollo trabajan intensamente para crear mundos más detallados, con personajes que parezcan cada vez más creíbles y reales. En el rol del futuro tú serás mucho más protagonista y tus acciones afectarán decisivamente en el entorno de una forma inimaginable.

También será cada vez más frecuente encontrar juegos que dispongan de un modo campaña y otro multijugador masivo, como es por ejemplo el caso del reciente «Two Worlds», donde puedes elegir ser el único gran héroe o saltar a un universo online en el que trabajar con, o contra, otros jugadores.

En cualquier caso, incluso a pesar de todos los años que han pasado desde su irrupción en el mundo de los videojuegos, el rol es un territorio apasionante lleno de futuro, tanto para los que disfrutan jugando como para los responsables de hacer realidad tus mejores sueños. ■ F.S.A.

NUESTROS FAVORITOS

No podemos negarlo, nos encanta el rol y sólo lamentamos no tener más espacio para meter todos los juegos que nos vuelven locos.

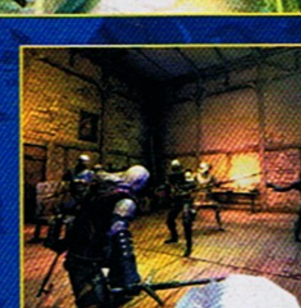
» «OBLIVION» supone un punto y aparte en lo que se refiere a construir un mundo creíble, lleno de vida, actividad y personalidad.

» «NEVERWINTER NIGHTS 2». Disfruta de la interesante campaña principal y luego sumérgete en la rica comunidad que ya hay en torno al juego, creando nuevos capítulos sin parar.



Y PARA EL FUTURO...









The Witcher

- Estudio/Compañía: CD Projekt
- Distribuidor: Atari
- Lanzamiento: Septiembre del 2007

Uno de los juegos de rol más prometedores de este año. Está basado en la saga de Geralt de Rivia, uno de los personajes más destacados dentro del género de la literatura fantástica. Se trata de un personaje cínico pero muy carismático y con una gran personalidad, lo que le convierte en perfecto para protagonizar un juego que busca crear ese ambiente desolador que impera en sus novelas. Obras, por cierto, en las que nada es bueno ni malo a simple vista, como ocurre en la cruda realidad.

Infomanía
- Ambientación: Fantasía medieval
- Estilo de juego: Rol y acción
- Desarrollo: No lineal, distintos caminos
- Web: www.thewitcher.com

Sacred 2 Fallen Angel

- Estudio/Compañía: Ascaron
- Distribuidor: Sin confirmar
- Lanzamiento: 2008

La segunda parte de «Sacred» tratará de mejorar aquellos elementos que hicieron destacar a su antecesor, y todo apunta a que probablemente lo conseguirá. Para empezar, lucirá un aspecto más rompedor, gracias al uso de gráficos 3D, acompañados por efectos visuales más atractivos. Otra novedad relevante es que se han creado dos campañas paralelas, una en el lado del Bien y otra como siervo del Mal.

Infomanía
- Ambientación: Fantasía medieval
- Estilo de juego: Rol y acción
- Desarrollo: Lineal, más quest secundarias
- Web: www.sacred2.com





Fallout 3

- Estudio/Compañía: Bethesda
- Distribuidor: Sin confirmar
- Lanzamiento: Sin confirmar

La expectación es máxima ante el nuevo proyecto de los creadores de «Oblivion». Ni más ni menos que la continuación de uno de los juegos de rol más reverenciados por los fans: «Fallout». Basado en un oscuro mundo post-apocalíptico donde la esperanza en el futuro brilla por su ausencia, esta saga consiguió destacar gracias a soberbios diálogos y personajes realmente únicos, así como por una libertad de acción absoluta por parte del jugador.

Infomanía
- Ambientación: Futurista. (postapocalíptica)
- Estilo de juego: Rol y acción
- Desarrollo: No lineal, distintos caminos
- Web: www.fallout.bethsoft.com





Y ADEMÁS

Los grandes lanzamientos no son los únicos juegos que deberías tener en cuenta si eres un amante del rol. Hay algunos otros juegos que todavía no se han dado a conocer a lo grande, pero que ya apuntan maneras estupendas... Toma nota de estos títulos y sígueles la pista.

Neverwinter Nights 2. Mask of the Betrayer

Obsidian/Atari · Atari España · Noviembre 2007 · Expansión de «Neverwinter Nights 2»





◄ La primera expansión oficial de «Neverwinter Nights 2» añadirá 15 horas a la trama principal y propondrá una historia distinta, pero interconectada con la del juego original.

Dragon Age

Bioware · Por determinar · 2007



◄ Bioware vuelve al PC por la puerta grande con «Dragon Age», su obra más ambiciosa, en la que tratarán de crear su propio mundo de magia y espada.

Tienes a tu disposición un montón de juegazos de rol, con variedad de planteamientos y estilos... Pero, ¿sabes lo que está por venir? Prepárate para títulos que irrumpen en el género con una espectacularidad sobrecogedora y para el retorno de algunos clásicos puestos al día.

Mythos

- Estudio/Compañía.: Flagship
- Distribuidor: Flagship (online)
- Lanzamiento: 2007

Seguramente habrás oído hablar de «Hellgate London», pero es probable que «Mythos» no te resulte tan conocido. Hasta hace poco sólo servía para que Flagship probase diversas ideas, pero poco a poco fue cobrando vida propia hasta el punto de convertirse en un juego independiente. Será un título con elementos tanto para el jugador solitario como para el juego online. Por suerte, es un heredero directo de «Diablo», no en vano buena parte del estudio es responsable de esa saga.







- Ambientación: Fantasía
- Estilo de juego: Rol y acción
- Desarrollo: Lineal, más quest secundarias
- Web: www.mythos.com

Elveon

- Estudio/Compañía.: 10tacle Studios
- Distribuidor: Sin confirmar
- Lanzamiento: 2007

Siguiendo el ejemplo de «Dark Messiah of Might & Magic», «Elveon» busca la acción directa sin renunciar a elementos de rol que permitan desarrollar y hacer crecer a tu personaje de puntiagudas orejas. Si no has tenido bastantes elfos en otras obras de fantasía, aquí podrás participar en toda una guerra civil entre miembros de esta raza, por lo que a buen seguro que podrás hartarte de verlos a lo largo de este prometedor título de rol.







- Ambientación: Fantasía Medieval
- Estilo de juego: Acción y rol
- Desarrollo: Lineal, caminos alternativos
- Web: www.elveon.de







Hellgate London

- Estudio/Compañía: Flagship
- Distribuidor: Electronic Arts
- Lanzamiento: 2007

Otro de los pesos pesados para este año. «Hellgate: London» promete convertirse en una de las experiencias más intensas y emocionantes que puedas vivir en tu PC, combinando rol y acción. El juego de Flagship Studios permitirá saltar al universo online y competir o colaborar con jugadores de todas las partes del mundo.

Infomanía

- Ambientación: Fantasía futurista
- Estilo de juego: Acción y rol
- Desarrollo: Lineal más quest secundarias
- Web: www.hellgatelondon.com

Gothic 4

JooWood · Proein · 2008



Poco se sabe de este título recientemente anunciado, salvo que no será desarrollado por Piranha, los creadores de las tres primeras entregas de la saga.

Hard to be a God

Akella/Nobilis · Nobilis Ibérica · 2007



Basado en una obra literaria rusa, el objetivo en este juego será engañar a todo un mundo para convencerles de que eres un dios y, así, ganarte sus ofrendas y favores.

Knighshift 2. Curse of the Souls

Spark Unlimited/Atari · Acción · Finales 2007



La continuación de «Knightshift» vendrá con la misma perspectiva aérea y con monstruos terribles a los que tendrás que combatir con tus armas mágicas.


SÓLO EN
Micromanía
¡¡Sólo hay
1000
mascotas!!
Participa en el sorteo de
GUILD WARS
EYE OF THE NORTH
¡Consigue tu mascota exclusiva!

¡¡Sorteamos 1000 cartas!!



Con cada carta obtendrás una mascota única de la expansión «Eye of the North» que podrá acompañar a tu personaje de «Guild Wars».



10 Cartas



20 Cartas



20 Cartas



100 Cartas



100 Cartas



100 Cartas



650 Cartas

¿Cómo funciona?

Sorteamos 1000 cartas y cada una de ellas per activar una mascota para el juego. Hay 10 tipos cartas, cada tipo con una mascota diferente y t categorías: **ORO, PLATA Y BRONCE**, dependien de su rareza dentro del juego. Si eres uno de los premiados, recibirás un sobre opaco, con una d las cartas... Para activar tu mascota exclusiva, sigue estos pasos. ¡Atento!

- **Arranca el juego «Guild Wars»** y en la panta de Log-in, haz click en la opción "Crear cue añadir clave de acceso".
- **Chequea y haz clic en el espacio** reservado p tu clave de acceso en tu cuenta de «Guild W
- **Introduce la clave** de activación de la masc que estará indicada al dorso de la carta que habrás recibido en el espacio "añadir la cla acceso a mi cuenta de Guild Wars".
- **Tu mascota** estará en el inventario de tu personaje en el juego.

Si tienes problemas visita la web es.support.play

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo la palabra: **GWENMM** seguido de un espacio y tus datos personales.

sms

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no serán canjeables por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de Octubre de 2007

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.











La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

De propina

Clásicos populares

COMUNIDAD
JUEGOS ANTIGUOS EN WINDOWS XP



Si eres un jugador veterano o eres un "hermano pequeño" siempre es un buen momento para recuperar del olvido a los clásicos de todos los tiempos. Juegos como «Warcraft», «SimCity», «Dune II», «Syndicate»... Si los conservas, puedes hacerlos funcionar en Windows con la utilidad "DOSBox", un emulador de MS-DOS. ¡Qué tiempos aquellos! Y si, por el contrario no tienes ninguno de estos clásicos, no te preocupes, porque si buscas por ahí, también encontrarás juegos que las compañías ofrecen gratuitamente, como es el caso de «Railroad Tycoon».

Lo encontrarás en: *www.2kgames.com/railroads/railroads.html*
• DosBox *dosbox.sourceforge.net*

Devastación a la carta

DESCARGAS MODS DE «SUPREME COMMANDER»

Prepara tu ejército, ya sea de la Federación Unida de la Tierra, los Cybran o los Aeon, porque cuando salga en noviembre la primera expansión oficial, «Supreme Commander: Forged Alliance», traerá una nueva facción. Entre tanto se publica el editor de mapas y un ingente número de mods: los hay que trastocan la IA, las reglas del modo campaña, los escudos, las actualizaciones tecnológicas, mientras otros alteran toda la dinámica para proporcionar una nueva experiencia de juego. A este grupo pertenece el mod "4th Dimension", que aumenta el realismo con soluciones como el disparo aleatorio, ya que las unidades cercanas no dispararán siempre al mismo sitio y tienen mayor porcentaje de errar. Por su parte, el mod "Uniconomy" deshabilita la economía como elemento competitivo y el "Hero" amplia las posibilidades del nivel de veteranía.



Algunos mods consiguen que cambie por completo la experiencia de juego, mientras otros sólo ajustan algunas facetas del juego.



Las utilidades para gestionar los mods te permiten tener varios instalados.

Autoservicio de mods

El mod "Independence Day" recrea el comportamiento de las naves del film en la facción de los Cybran. Herramientas como "SupCom CP" te permiten gestionar estos mods, así como las repeticiones y las partidas salvadas. Si prefieres la faceta creativa puedes encontrar tutoriales sobre cómo crear tu mod. Anímate, no es muy complicado.

MÁS INFORMACIÓN: *www.gamershell.com/pc/supreme_commander/ y www.rtscommunity.com*

Curiosidad

Limpia a fondo

DESCARGAS MOD «SIMS 2»

Nuevo material para «The Sims 2», esta vez con un mod llamado. "Teens HomeWork" consigue que los adolescentes que ya viven por su cuenta aprendan solos, o consultando a sus padres, cómo llevar a cabo las tareas domésticas.

Lo encontrarás en: *www.gamershell.com/download_19610.shtml*

Descúbrelo

La guerra de los mundos

ACTUALIDAD «ARENA WARS»

Original combinación de estrategia en tiempo real y acción en primera persona ofrece la demo de «Arena Wars Reloaded». La realización técnica es espectacular, con unidades muy detalladas y efectos visuales deslumbrantes, al estilo «Command & Conquer 3». Está enfocada al multijugador online y con modos como "capturar la bandera", "correr con la bomba" y "doble dominación" garantizan partidas más divertidas que la clásica destrucción de la base rival. Se puede adquirir por Internet a un precio de unos 20 €.

Lo encontrarás en: *www.arenawars.net/English.aspx*
• Demo: *www.arenawars.net/English.aspx*



Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANIA C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Sigue jugando

Galaxias lejanas

DESCARGAS | MOD «STAR WARS: EMPIRE AT WAR»



La mala noticia es que se ha cancelado definitivamente el juego basado en la popular serie televisiva "Stargate", aunque por fortuna tenemos este colosal mod denominado "Final Front", que traslada el diseño de las naves más emblemáticas y demás imaginería galáctica al entorno de «Star Wars: Empire at War». Será una experiencia gozosa.

Lo encontrarás en: *mods.moddb.com/8387/stargate-empire-at-war/l*

El opio del pueblo

DESCARGAS | MOD «ROME TOTAL WAR»



Como si no tuvieras bastantes cosas de que preocuparte en el campo de batalla, como las lanzas de los soldados enemigos, además tendrás que enfrentarte a una revuelta de campesinos enfurecidos. Si quieres evitarte semejante trago, instala este mod, "Extreme Happiness", que, por si fuera poco, también acelera la productividad y la construcción.

Lo encontrarás en: *www.gamershell.com/download_19962.shtml*

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Aventuras de fin de año

ACTUALIDAD | NOVEDADES

Hace años que la mayor parte de las aventuras que se comercializan en el mundo provienen de Europa; Francia, Alemania, Rusia y varios países del este y norte del continente dominan el género. Pero echemos un vistazo a los títulos más prometedores que se avecinan:

Sherlock Holmes contra Arsénico Lupin: Frogware tiene casi a punto una aventura con un duelo que hará saltar chispas: el más famoso detective contra el mejor ladrón. Lupin va a robar cinco objetos en cinco días y Sherlock Holmes tendrá que recorrerse lugares emblemáticos de Londres, como el Palacio de Buckingham o el Museo Británico, para impedirlo.

Overclocked: Los creadores de «The Moment of Silence» preparan «Overclocked», un thriller psicológico y violento. Habrá seis personajes jugables y un guión dinámico, que entremezclará las seis historias según se desarrolle la partida.

Más información: *www.overclocked-game.com*

Perry Rhodan: Puede que su nombre no te suene, pero en Alemania es todo un mito esta saga de novelas de ciencia-ficción, que lleva publicándose casi 50 años. Deep Silver, productores del reciente «Secret Files: Tugunska», aún no han desvelado el argumento pero sí su fecha de lanzamiento, el mes de noviembre.

Más información: *www.deepsilver.net*

La saga continua

Drácula vuelve hambriento

ACTUALIDAD | LOS JUEGOS QUE VIENEN



«Dracula: The Resurrection» y «Dracula: The Last Sanctuary» han vendido más de un millón de copias en todo el mundo. Ante tal éxito, no es extraño que sus creadores hayan anunciado «Drácula 3», una aventura en primera persona cuyo lanzamiento está previsto para las próximas Navidades. De momento, la historia ha despertado bastante expectación: Arno Moriani se halla investigando una posible canonización en Transilvania, cuando descubre que el cuerpo incorrupto tiene poco de santo y mucho de vampiro... Ya te puedes imaginar lo escalofriante del resto...

Más información: *www.kheops-studio.com*

Descargas

¿Necesitas ayuda?

DESCARGAS | AYUDAS AVENTURERAS

¿Te has atascado en una aventura? ¿No entiendes un puzzle por mucho que te lo expliquen? Para salir de estos embrollos, la mejor solución es usar una partida guardada antes del gran atasco. Savegame Server almacena partidas de docenas de juegos, la mayoría aventuras, desde la saga «Myst» a las modernas «Dreamfall» o «Runaway 2». También puedes hacer peticiones para que alguien te pase un savegame y subir tus propias partidas para ayudar a la comunidad.

Más información: *www.nextgenbooks.com/thehalfbrokencrown/gettingstarted.htm, www.savegameserver.com*

Web del mes

Leyenda viva

INTERNET | «HEROES OF M&M»

La mayor comunidad española de la saga «Heroes of Might & Magic» ya tiene en marcha una estupenda página, con interesantes secciones dedicadas a todos los títulos de la serie. Además, también encontraréis foros repletos de información y algunos recursos como mapas. Incluso podréis acceder a una traducción al español de la tercera entrega.

Lo encontrarás: www.heroesofmightandmagic.es

Detectives de ocho patas

Insecticide estrena web

NUEVOS TÍTULOS | LOS JUEGOS QUE VIENEN

Crackpot es una nueva compañía formada por gente que ha trabajado anteriormente para Industrial Light & Magic y LucasArts, en clásicos como «Grim Fandango» o la saga «Jedi Knight». Su primer juego se llama «Insecticide», una aventura de detectives con mucha acción, ambientada en un mundo de los insectos. En la compañía de bebidas Nectarola se ha producido un asesinato y la investigadora Chrys Liszt, junto a su ayudante Roachy Caruthers, deberá encontrar al culpable con la ayuda de sus poderes insectoides y originales armas-insecto.

Más información: *www.insecticidethegame.com*



▲ Una aventura de detectives en toda regla en un mundo de insectos. ¡En ningún otro juego verás una cucaracha con corbata!

Más munición

De película

DESCARGAS » MOD » «HALF-LIFE»



«The Specialists» es una conversión total multijugador para «Half-Life», que trata de fusionar diferentes ideas extraídas de varias películas de acción, como "Matrix" o cualquiera de las filmadas por John Woo. Dispone de cinco modos de juego y permite luchar con espadas, armas de fuego y artes marciales. Hasta tiene su propio tiempo bala.

Lo encontrarás en: www.specialistsmod.net

Un nuevo campo de batalla

DESCARGAS » MAPA » BATTLEFIELD 2



Electronic Arts ha puesto a disposición de todos los aficionados a «Battlefield 2» un nuevo mapa multijugador, llamado "Highway Tampa", que pretende servir de homenaje a las grandes batallas en el desierto, que tan famosas se hicieran en «Battlefield 1942». Estará enfocado para el uso de vehículos y transcurre en la Península Arábiga.

Lo encontrarás en: largedownloads.ea.com/pub/misc/BF/2/

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Acción marciana

NOTICIAS » «BLACK POWDER RED EARTH»

De Echelon Software, una compañía independiente, nos llega la noticia de un curioso proyecto que pretende revolucionar, o eso dicen ellos, los juegos de acción online. Se trata de «Black Powder Red Earth», un shooter en primera persona que, en sus propias palabras, "combina la acción táctica más arrolladora con un mercado virtual persistente y un sistema de redes sociales".

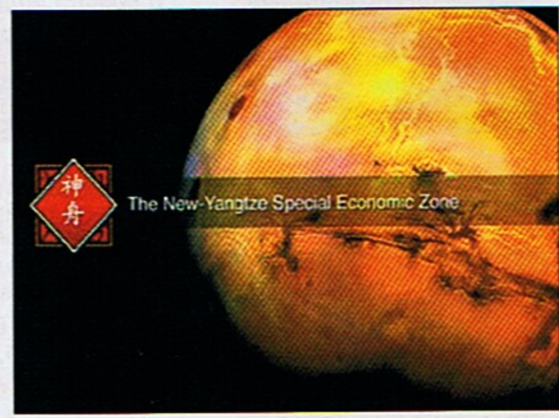
En la concepción del juego están interviniendo antiguos miembros de las Fuerzas Especiales norteamericanas y de agencias de seguridad privada. El argumento nos pondrá en la piel de mercenarios en un futuro lejano, que deben ganarse la vida aceptando contratos para diversas corporaciones enfrentadas entre ellas. De esa forma, conseguirán dinero para obtener armas más potentes, mejoras tecnológicas, armaduras y un sinfín de objetos, pudiendo incluso abrir sus propios negocios y contratar a otros mercenarios.

Y desde cualquier lugar

Pero lo más innovador y sorprendente del asunto es que, si todo sale bien, se podrá acceder a estas opciones de compraventa desde cualquier aparato que tenga conexión a Internet, sin necesidad de poseer el juego. En teoría, sería posible llevar tu negocio de escenario usando el móvil mientras vas en el metro. La verdad es que la idea resulta de lo más interesante, siempre y cuando se cumpla lo prometido y al final no quede todo en agua de borrajas, claro.

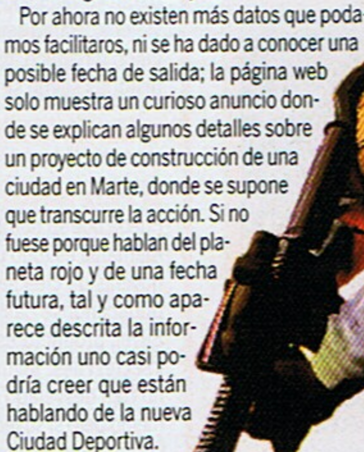


▲ «Black Powder Red Earth» te podrá en la piel de un mercenario del futuro que trabaja para el mejor postor con vistas a crear su propio negocio.



▲ Será posible realizar muchas de las operaciones del juego sin necesidad de estar jugando en nuestro PC, ni disponer físicamente del juego.

Por ahora no existen más datos que podamos facilitaros, ni se ha dado a conocer una posible fecha de salida; la página web solo muestra un curioso anuncio donde se explican algunos detalles sobre un proyecto de construcción de una ciudad en Marte, donde se supone que transcurre la acción. Si no fuese porque hablan del planeta rojo y de una fecha futura, tal y como aparece descrita la información uno casi podría creer que están hablando de la nueva Ciudad Deportiva.



MÁS INFO EN: www.BlackPowderRedEarth.com

Curiosidad

Canta con Doom

DESCARGAS » CANCIONES DE «DOOM»

Después de muchas indagaciones y búsquedas, un aficionado ha conseguido encontrar canciones midi del «Doom» original que no se utilizaron en el momento en que se lanzó el juego. La razón de que no se emplearan finalmente, según cuenta el interesado, es que no son muy buenas, ya que muchas de ellas resultan demasiado repetitivas. Mejor juzga por ti mismo.

Lo encontrarás en: rome.ro/media/doom_unreleased_music.zip

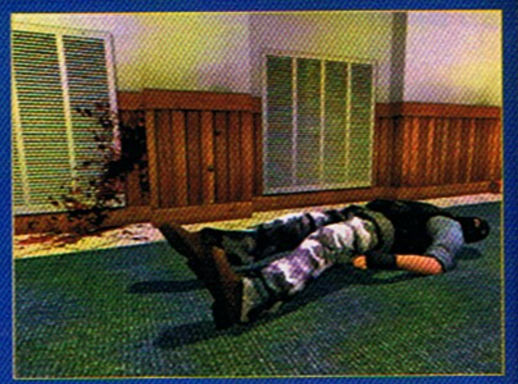
Un buen día para morir

CURIOSIDAD » JUEGOS DE ACCIÓN

UpUp Media, un grupo de aficionados dedicado a la creación de tutoriales para programas de diseño, ha publicado una lista con las cinco formas de morir más tontas en un juego de acción. He aquí un breve resumen:

1. Una granada no explota pero mata a un enemigo por tener poca salud: «Counter Strike Source».
2. Saltar sobre un enemigo y aplastarlo: «Unreal Tournament 2004».
3. Caerte antes de saltar un acantilado. Pasa en muchos juegos.
4. Apuñalar por la espalda con un arma blanca inexistente: «Counter Strike» y «Quake III Arena».
5. Que dos rivales se teletransporten a un mismo lugar y uno de ellos resulte destrozarlo desde dentro: «Doom» y «UT».

Envíanos tu formas "tontas de morir" a: lacomunidad@micromania.es



▲ Seguro que, en alguna que otra ocasión han acabado con tu personaje de la manera más tonta. ¿Qué te pasó a ti?

Sigue jugando

El barco de los horrores

DESCARGA MOD «HALF-LIFE 2»



«HMS Defiance» es un nuevo mod para «Half-Life 2» que narra la historia, precisamente, del HMS Defiance, un acorazado que desapareció misteriosamente en 1942 y vuelve a aparecer en el 2018. Formas parte del equipo de expedición que tratará de averiguar qué ocurrió. Misterio y acción se entremezclan en este intrigante mod.

Lo encontrarás en: www.hmsdefiance.g2mods.net/index.php

Codo con codo

DESCARGAS MOD «HALF-LIFE 2»



«Letal Agents» te permite participar en una serie de peleas en la que el trabajo en equipo y las acciones tácticas cobran especial relevancia. La versión beta que se ha lanzado incluye un modo individual, varios multijugador y un solo mapa, pero se espera que la cantidad vaya aumentando poco a poco. Incluso ya se prepara un manual online.

Lo encontrarás en: www.lethalagents.com

Cazador o presa

DESCARGAS MOD «HALF-LIFE 2»



En este mod para «Half-Life 2: Deathmatch» puedes adoptar el papel de rebelde o soldado. Si optas por el primer caso, tu misión es escapar en dirección a un punto designado del mapa, pudiendo hacerte invisible. Si te decides por ejercer de soldado, tu objetivo será impedir que los rebeldes se escapen. Para ello, cuentas con una linterna que descubre a cualquier persona invisible.

Lo encontrarás en: www.decloaksource.com

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Lo que Tolkien no imaginó

ACTUALIDAD
«EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE: SHORES OF EVENDIM»

Desde el pasado mes de junio los jugadores de «El Señor de los Anillos Online» tienen a su disposición la primera gran expansión gratuita de este título. Tal como se anunció, casi en el momento del lanzamiento del juego, ésta incluye una nueva zona para explorar y muchísimo contenido, pero también introduce importantes cambios en la jugabilidad, corrige errores y retoca diferentes aspectos de cada clase con objeto de equilibrarlas más. ¡Además de añadir siete sets nuevos de armadura épica!



Recorriendo Evendim

Trae una larga lista de novedades –que sería imposible recoger aquí– y te traslada a una región situada 100 millas al norte de "The Shire", totalmente distinta a las ya conocidas y pensada "ex profeso" para jugadores que superan el nivel 25. En estos parajes se ha perdido una poderosa reliquia, que de ningún modo deben recuperar las fuerzas de Sauron, y para lo que Aragorn solicita la ayuda de todos los jugadores. A esto hay que incluir 100 misiones nuevas, la "raid" "Battle for Helgrod", de 24 jugadores que se enfrentarán al temible dragón Thorog en las "Montañas Nubladas", nuevos monstruos, una actualización del sistema de música y los ya mencionados sets de armadura épica, que darán bonificaciones. ¡Una primera expansión genial!

MÁS INFORMACIÓN EN: www.lotro-europe.com/newspage.php?id=1295

Y además...

«Issue 10 Invasion» Ya en Beta

Se ha abierto un nuevo servidor de pruebas para que todos los interesados en descubrir las nuevas características de la próxima expansión gratuita de «City of Heroes» / «City of Villains» puedan hacerlo. Os recordamos que supondrá el retorno de los Rikti, en oleadas devastadoras, y comenzará con un evento mundial que se desarrollará en numerosas zonas de Paragon City y las Rogue Isles.

Lo encontrarás: boards.cityofheroes.com/showflat.php?Cat=0&Board=shibboleth&Number=3022340&page=0&fpart=1

Todo lo que querías

«Guild Wars Eye of the North»

Además de nuevas imágenes de esta expansión, en la página oficial del juego ya han publicado un primer FAQ que resuelve las primeras dudas que todos tendremos sobre «Guild Wars Eye of the North». De esta manera se confirma su lanzamiento para el tercer trimestre de 2007 como continuación de las campañas anteriores, lo que supone nuevo contenido para los personajes ya creados. No debemos esperar que se aumente el número de niveles, pero sí podremos disfrutar de 18 inmensas mazmorras multinivel, aspecto en el que se han centrado los desarrolladores. Además, habrá nuevas habilidades, héroes y armaduras ¡Está a la vuelta de la esquina!



Lo encontrarás en: es.guildwars.com/support/article/

¿Sabías que...

... Eyjólfur Gudmundsson, economista islandés con más de 15 años de experiencia, se ha unido al equipo de desarrollo de Eve Online y publicará informes cuatrimestrales sobre la economía del juego: precios, inflación... La iniciativa, pionera en el sector online, permitirá decidir en base a datos científicos. ¡Casi nada!

Lo encontrarás en: myeve.eve-online.com/devblog.asp?a=blog&bid=481

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Agárrate al volante

DESCARGAS » EXPANSIÓN PARA «RACE, THE WTCC GAME»

El simulador del campeonato de turismos «Race, The WTCC Game» ha recibido su primera expansión oficial, «Race Caterham», que puedes descargarte a través del servicio Steam por algo menos de 5 €. Y si el precio es más que interesante, no digamos ya la estupenda recreación de la fórmula Caterham, unos bólidos que parecen un cruce entre un monoplaza de F1 y coches clásicos como los Morgan. Vamos, que tras instalar esta expansión, a las categorías originales del juego –WTCC, WTCC87 y Mini Cooper– podrás añadir los Caterham 7 en las cilindradas de 200,



◄ La fórmula Caterham cuenta con unos bólidos híbridos espectáculares.



260 y 320 cv. Y por si fuera poco, la expansión instala dos nuevos circuitos: el mítico Imola y el trazado portugués de Estoril.

Diversión total

Aparte de su espectacular aspecto, los Caterham CSR destacan por su brutal tracción trasera. Esto convierte su conducción en puro instinto de pilotaje deportivo, pues tienden a derrapar y hay que ser muy rápido con el volante para controlarlos. Hay varios niveles de dificultad que activan el control de tracción, estabilidad, los frenos ABS, etc. Otra novedad es el monitor de rendimiento, que permite ajustar los gráficos a la capacidad de cada ordenador.

MÁS INFORMACIÓN: www.race-game.org y www.steampowered.com

En boxes

Mitos de la F1

¿Recuerdas el mítico «Formula 1 Grand Prix» de Geoff Crammond? Si aún lo conservas podrás hacer que funcione con la utilidad DOSBox e instalar, con el editor F1ED, un parche que lo actualiza con los datos y diseños de monoplazas de la temporada actual. Ambos programas se descargan desde la misma página.

Más información: www.simracingworld.com



A rebufo

Puesta a punto



Los elevados requisitos de «Colin McRae Dirt» han motivado un parche de casi 60 GB, que consideran como expansión a la versión 1.1 y que optimiza las configuraciones gráficas predeterminadas a las gráficas actuales. Además, han solucionado problemas con el sonido y el control en conjuntos de volante y pedales con Force Feedback.

Más información: es.codemasters.com/downloads/?downloadid=28896

¡Imprescindible!

Nuevo parche para «Two Worlds»



Ya está disponible el nuevo parche v 1.4 que, entre otras cosas, mejora el renderizado con tarjetas nVidia, aumenta el espacio en el inventario, ofrece nuevas opciones gráficas y añade cuatro conjuntos de armaduras. Además, reequilibra la fuerza de los monstruos y las habilidades y requisitos para ellas. Para instalar la última actualización debes descargarte y actualizar sucesivamente las versiones anteriores.

Lo encontrarás en: www.2-worlds.com/?l=en

¡Antes que nadie!

Genial «Project Offset»

[illegible] por llamarnos la atención sobre este juego que tiene una pinta estupenda. Se trata de un RPG en primera persona ambientado en un gigantesco mundo fantástico, al estilo «Oblivion». De momento está en avanzada fase de desarrollo y no tiene distribuidor oficial en España. ¡A ver si alguien se anima!

Lo encontrarás en: www.projectoffset.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

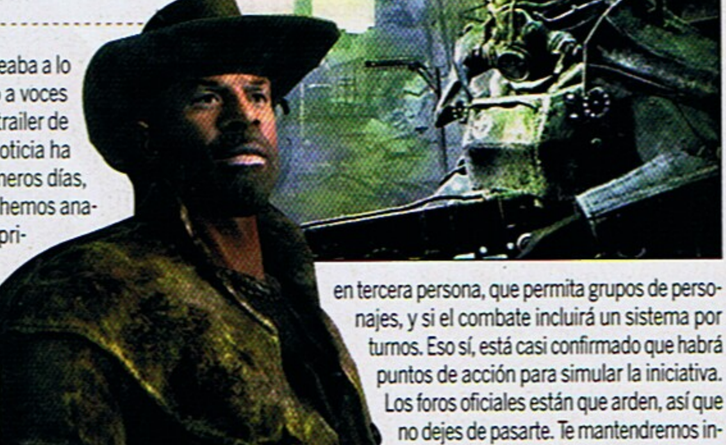
Fallout 3 será una realidad

PRIMEROS DATOS » TRAILER
» JUEGO DE ROL POSTNUCLEAR

Bethesda ha roto el silencio que rodeaba a lo que, por otra parte, era un secreto a voces y ha colgado en Internet el primer trailer de «Fallout 3». La euforia desatada por la noticia ha tenido la web colapsada durante los primeros días, y ahora que las cosas se han calmado lo hemos analizado detenidamente para ofreceros las primeras pantallas e impresiones.

Gráficos de impresión

La fecha de salida será otoño de 2008. Todos estos meses que quedan se emplearán en pulir el motor gráfico y el sistema de juego, con unas posibilidades que asustan. Las pantallas que ves aquí, extraídas del trailer, están realizadas –según la compañía– con el motor del juego en tiempo real. Lo que no está claro aún es si se jugará con una vista



en tercera persona, que permita grupos de personajes, y si el combate incluirá un sistema por turnos. Eso sí, está casi confirmado que habrá puntos de acción para simular la iniciativa. Los foros oficiales están que arden, así que no dejes de pasarte. Te mantendremos informado de todas las novedades.

MÁS INFORMACIÓN EN: fallout.bethsoft.com/teaser.html

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Llega la primera expansión de FSX

ACTUALIDAD » «FLIGHT SIMULATOR X: ACCELERATION»

Descubierto en el pasado E3, la primera expansión oficial de «Flight Simulator X» está prevista para finales de este año y viene con importantes novedades y un montón de añadidos que introducirán en el simulador de Microsoft, la emoción de las competiciones. Las carreras aéreas serán, de hecho, el eje principal de «Acceleration» e incluirán nuevas y detalladas localizaciones, aeronaves y misiones.

Nuevos modos de juego y más acción

La principal novedad de la expansión «Acceleration», –más orientada al juego en comunidad– será nuevo modo de juego multijugador. Consistirá en carreras en diversas modalidades, competiciones acrobáticas, las carreras aéreas de Reno y las de los campeonatos "Cross-Country" y "Sailplane". La competitividad en las carreras estará complementada por la posibilidad de jugar en equipo y cooperar para cumplir misiones, así que ya ves que «Acceleration» se ha propuesto conectar a los aficionados a la simulación en la Red. Y todo ello sin olvidar que además podrán comunicarse por un chat de voz.

Si juegas solo, también habrá nuevos retos, con una veintena de nuevas misiones, que irán desde pilotar un Jet hasta realizar búsquedas y rescates sobre el mar. Y para volar, podrás optar por los tres nuevos aparatos que añade la expansión: el helicóptero EH-101, el avión P-51 D Mustang y el cazabombardero F/A-18A Hornet. ¡No lo pierdas en tu radar!



MÁS INFORMACIÓN: www.microsoft.com/spain/juegos/

Un sim a caballo



Desafío Equestre

Al galope nos llega un juego de simulación, con una modalidad que por ser casi inédita en el género resulta interesante, la hípica. Con el título «Desafío Equestre», este juego te brinda la oportunidad de crear un caballo perfecto, guiado por los consejos de una amazona de renombre internacional, Lucinda Green. ¿La conoces? Bueno, es igual... De lo que se trata en el juego es de perfeccionar las habilidades de tu caballo mediante el entrenamiento y la competición. «Desafío Equestre» está entre eso juegos que llamamos simuladores de vida y por eso mismo tendrás que ocuparte también de sus necesidades: cepillarlo, alimentarlo y por supuesto cabalgar con él.



Lo encontrarás en: www.virginplay.es

Lo que dice el respetable

Refuerza tu equipo



El mercado de verano es un auténtico hervidero de fichajes. Si quieres actualizar tus plantillas de «Pro Evolution Soccer 6», y vestirle a Henry la camiseta blaugrana, o disfrutar de las nuevas equipaciones, sólo tienes que visitar las mejores páginas de recursos en español. Encontrarás cientos de extras como parches completos, estadios, balones, caras, etc.

Lo encontrarás: pesadicto.foros.ws y www.pesoccerworld.com

La prórroga

Tú eres "El sabio"

Más que prometedor se anuncia «Football Manager Live», un mánager online basado en la prestigiosa serie "Football Manager" de Sports Interactive. Está previsto para Marzo de 2008, pero se espera que este otoño se ponga en marcha una fase de pruebas, en la que puedes participar si te das de alta como usuario registrado en la página.

Lo encontrarás en: www.sega-europe.com/minisites/fml/en/login.html

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

A por el doblete

DESCARGAS » MODS «NBA LIVE»

Ahora que llega el Eurobasket 2007 —a celebrarse en nuestro país del 3 al 16 de septiembre— es un buen momento para recargar el mod "NTeams", que instala todas las selecciones nacionales FIBA que participaron en el pasado mundial de Japón 2006 en el simulador «NBA Live 06», de EA Sports. Por desgracia, no se ha adaptado a «NBA Live 07», pero ni falta que hace porque en su antecesor funciona a las mil maravillas. Prepárate a controlar a los chicos de Pepu Hernández y desplegar el sensacional baloncesto de garra que los hizo campeones del mundo. Aunque, ojo, no será nada fácil ganarle a la Alemania de Nowitzki, ni a Serbia, dispuesta a recuperar el trono perdido.

Baloncesto de pedigrí

Y seguimos en las canchas de la serie «NBA Live» para que le eches un vistazo a "Supreme Update Mod", un colosal mod de casi 130MB para actualizar las plantillas de «NBA Live 07». Además, activa las repeticiones instantáneas durante el partido y sorprende con un nuevo nivel de calidad gráfica en las texturas de pistas, diseño de las camisetas, caras, modelado de piernas y brazos de los jugadores, zapatillas, balones, etc. Y si te gusta el baloncesto de los Balcanes, tienes el mod "90 Euro Legend Team", que instala el equipo de leyendas europeas de los 90 con Petrovic, Divac, Kukoc, Sabonis... ¡Vaya jugones!



MÁS INFORMACIÓN EN: www.nba-live.com, www.nbalive.org y sum.nba-live.com/index.htm



Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



Juego del mes

BIOSHOCK
El favorito de la redacción

Esas niñas aparentemente indefensas, esos enormes y letales robots, los variados y espectaculares plásmidos, el increíble diseño de Rapture... nos hemos quedado enganchados a la acción de «Bioshock» y, algo que no es nada frecuente, este mes no ha habido discusión alguna. Todos hemos optado por encumbrar el juego de Irrational Games como nuestro favorito de este mes y a pesar de que hemos disfrutado - y seguimos haciéndolo - con otros de los títulos analizados en este número, los escalofríos que recorren nuestra espina dorsal cada vez que iniciamos «Bioshock» nos dan tanto gustito que no dejamos de echarle horas al juego...

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Contactos

QUERÍA DAR A CONOCER A MI ESCUADRÓN DE VUELO VIRTUAL, en el que normalmente volamos «Falcon 4.0 Allied Force» y «Lock-On». Ahora queremos abrir el ala de «IL2 Sturmovik 1946» y nos gustaría encontrar gente para activarla. Si estáis interesados en volar en alguno de estos simuladores pasaros por los foros de www.escuadron111.com y apuntaros. !Tenemos academias de vuelo virtual gratuitas! Un saludo.

Tte. Miguel "Revientor" Victores
Jefe de la Academia de Instrucción Ala Falcon.

VENDO UN JUEGO ORIGINAL Y EN CASTELLANO: Se trata de "Star Wars Rebel Assault II The Hidden Empire" que, es mitad película y mitad juego con actores de verdad. Fue en éxito en PC y muy pocos saben que salió para PlayStation, que es la versión que ofrezco, compatible al 100% con la PlayStation2 en perfecto estado y por 60 €. Ya van incuidos gastos de embalaje y envío contra reembolso. mailto: anadon43@hotmail.com.

Alberto

ÚNETE A LOS GUERREROS DE KHAZAD-DÛM. Somos un clan racial de enanos del Señor de los anillo online y estamos reclutando a cualquier jugador que lleve un personaje de esta raza. Para información o para inscribirse en el mismo visitad nuestra web: gkd.mundoserver.org"

Clan Khazad-Dun

SOMOS EL CLAN [ESP] (Escuadron de Soldados Profesionales), estamos reclutando a gente en «WarRock», «Counter-Strike Source», «S.T.A.L.K.E.R Shadow of Chernobyl» y también jugamos al «Delta Force Black Hawk Down». Nuestro requisito es que tengas más de 18 años y quieras pasarlo bien, ésta es nuestra web: www.squadesp.com.

Clan ESP

QUERÍA DAR A CONOCER NUESTRO CLAN, hemos cumplido 3 años y actualmente reclutamos para «Battlefield 2142» y «SWAT 4». Si quieres unirte visita www.istari-zone.net.

Clan ISTARI

El espontáneo

"Me moría de ganas de que saliera de una vez «Runaway 2»... ¡Pedazo de aventura!"

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Eliana Cadena

MICROENCUESTA
¿E3 o Leizpig?

Como ya sabéis, la feria más importante del mundo de los videojuegos, el E3, ha optado por limitar el acceso a los medios especializados y presentar los juegos con menos espectáculo alrededor. Presumiblemente, la feria de Leizpig intentará aprovechar el hueco dejado por el E3 para convertirse en la cita preferida por los aficionados. ¿Quién saldrá ganando?

1) El E3: es todo un clásico.
2) A partir de ahora, Leizpig se llevará la atención de los medios y los aficionados.
3) Me da igual, mientras nos tengáis informados.

Hace 10 años
Realidades y expectativas

En nuestro número 33 se mezclaban dos sentimientos a la hora de hablar de los videojuegos del momento: por un lado, la excitación de tener en nuestras manos un juego como el que ocupaba nuestra portada, «The Last Express", la por entonces flamante aventura gráfica firmada por un "peso pesado" del sector, Jordan Mechner. El también autor del clásico y magistral "Prince of Persia" presentaba, tras cuatro interminables años de silencio, una obra maestra con una estética propia y un extraordinario argumento propio de las mejores novelas de detectives. Pero también nos mostrábamos impacientes ante la larga lista de títulos que estaban en el aire y no terminaban de ocupar nuestros ordenadores. ¡Menuda lista! Un rápido repaso de los nombres que estaban en camino, para que te hagas una idea: «Quake II», «Monkey Island 3», «Jedi Knight», «Blade Runner», «Falcon 4.0», «Populous. The Third Coming»... Nos sobraban las razones para morirmos de impaciencia, ¿no?



Lenguas de trap

LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL ADAPTATIVA "TEAMVISION" y el nuevo sistema de regates cambiará por completo la experiencia de juego para los fans de la saga.

Shingo "Seabass" Takatsuka, productor de «Pro Evolution Soccer 2008»

CON EL SISTEMA DE ADN DEL PILOTO, el modo carrera en multijugador online, 92 coches y las más de 250 piezas reales esperamos ganarnos el respeto de la comunidad tuning.

Jaime Campbell, productor de «Juiced 2 Hot Import Nights»

HE JUGADO UN MONTÓN DE MMOS Y AL FINAL DEL DÍA, cuando desconectaba, no tenía que preocuparme de que nada hubiese cambiado. En WAR, cuando desconecto, tengo que preguntarme qué pasará mañana si no estoy yo allí para proteger mi ciudad...

Steve Perkins. Directo «Warhammer Online: Age of Reckoning»

ESTAMOS IMPACIENTES POR DEJAR DE GASTAR NUESTRO DINERO y comenzar a ganar algo pero nosotros lanzamos el juego porque está listo, no porque no podamos cobrar nuestras nóminas. Ésta es la gran diferencia entre dónde estamos nosotros y dónde estaba Sigi cuando se encontraba acabando «Vanguard».

John Scott Tynes. Producto «Pirates of the Burning Sea»

DESARROLLAR UN MMORI CUESTA en cualquier parte entre $40m y $50m. Si es un éxito, continuarás desarrollando contenidos para él durante toda su vida y alguno de estos juegos tienen una vida de 5 o 6 años. Así, el presupuesto inicial de $40m puede alcanzar al final de la vida del proyecto unos $90m. ¡No son baratos!"

Anthony Williams.Jefe de Codemaster «El Señor de los Anillos Online»

CREO QUE «SECOND LIFE» E UNA ESPECIE DE SALVAJE OESTE. La gente que está viniendo ahora son pioneros. Sea persona o empresa, necesita ser audaz y estar dispuesto a intentar cosas nuevas.

Philip Rosead Creador de «Second Life»

SIEMPRE DIGO QUE EL PEO TRABAJO ES EL DE DISEÑADO del penúltimo nivel de un juego. Sabes que el 70% de la gente nunca va a llegar hasta ahí, porque la mayoría nunca acaba los juegos. Y los que llegan hasta el penúltimo, tienen tantas ganas de terminarlo que lo pasan a toda pastilla.

Kevin Brun Programador de «Sam & Max Season



Computer Hoy Juegos

¡¡La batalla ha comenzado!!

» **La acción más increíble.** Vuelve «Unreal Tournament» y en COMPUTER HOY JUEGOS te han querido contar de principio a fin cómo será el nuevo éxito de la acción 3D multijugador. Lo han jugado a tope en un viaje a San Francisco y ahora os lo cuentan con todo lujo de detalles. ¡Te va a encantar!

» **Los Test más rigurosos.** 24 ordenadores y 48 pruebas de rendimiento sirven para que sepáis cómo van a funcionar las últimas novedades en vuestro ordenador. ¡¡No encontrarás un mayor rigor!!

» **Un juego completo de regalo.** «The Black Mirror», una sensacional aventura gráfica que te invita a descubrir los enigmas que rodean a una misteriosa mansión antigua. ¡¡No te lo puedes perder!!

Nintendo Acción



¡Con toda la fuerza del nuevo juego de Goku!

» **A tope con Dragon Ball** La portada de este mes es para el juego de lucha más de moda, «Dragon Ball Z».

» **Los bombazos que vienen para Wii:** Los próximos éxitos para la consola: «Mario Galaxy», «Shrek Tercero», «Ratatouille», «Mario & Sonic», «Nights»...

» **Pokémon Ranger:** una review con curiosidades, extras y secretos.

» **Guías de trucos** con todo detalle de «Zelda Twilight Princess» y «Pokémon Mundo Misterioso».

Hobby Consolas



¡Un DVD con lo mejor del E3!

» **Más de 50 trailers.** Este mes regalamos un DVD con los mejores vídeos del pasado E3. Así podréis alucinar en primicia con las imágenes de «Killzone 2» (PS3), «Mario Galaxy» (Wii), «Halo 3» (Xbox 360) o «Resident Evil 5» (PS3 y Xbox 360). Más de una hora de espectaculares vídeos.

» **Grandes juegos en PS3.** Hemos preparado un reportaje especial de «Metal Gear Solid 4» en la fiesta de su 20 aniversario en Japón. Y eso no es todo, disfrutaréis con todas las novedades que traerá el esperado «Gran Turismo 5 Prologue».

» **Los mejores análisis.** Juegos para todos los gustos, «Rogue Galaxy» arrasa en PS2 mientras «Bioshock» y «Blue Dragon» pelean por el éxito en Xbox 360. Y como siempre, encontraréis todos los juegos para todas las consolas, analizados y puntuados en nuestro número de septiembre.

» **A la venta el 24 de agosto por 2,99 €**

PlayManía

Vuelve el mejor fútbol

» **En exclusiva:** Todo sobre «Pro Evolution Soccer 2008» el simulador de fútbol que arrasará en PS2, PSP y, por primera vez, PS3.

» **Los éxitos del futuro:** Los títulos que nos harán vibrar durante los próximos meses: «Heavenly Sword», «Stranglehold», «Metal Gear Solid 4», «Resident Evil 5», «Moto GP'07», «Silent Hill V» y muchos más.

» **Y de regalo** la revista de guías y trucos con soluciones de «Ratchet & Clank El Tamaño Importa», «Transformers», «Rainbow Six Vegas» y «Los 4 Fantásticos y Silver Surfer», y muchos más trucos



Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Infernal
Poder divino

¿Cómo puedo eliminar al primer enemigo final del juego, ese monje que tiene una aureola a su alrededor y con el que te encierran en una habitación que tiene muchas lámparas en el techo? Los poderes no funcionan en ese lugar. ■ Carmen



En esa habitación, los poderes no funcionan debido precisamente a las lámparas del techo. Dispara a todas ellas para que dejen de funcionar. Así podrás recuperar tus poderes y, al mismo tiempo, la aureola del enemigo quedará debilitada. Será entonces el momento para atacar con todo lo que tengas. ¡Pero aprovecha, porque las luces volverán a encenderse!

Half-Life 2
¿Jugar sin el ratón?



Me interesa mucho la noticia que disteis sobre la posibilidad de jugar a «Half-Life 2» con los mandos de la consola Wii, pero ¿Sólo funciona con ese juego de la saga Half-Life? ¿También funcionaría con alguno de sus múltiples mod? ■ Antoine

Por ahora, la versión beta de los drivers para los mandos de la Wii sólo funcionan con los juegos «Half-Life 2», «Half-Life 2: Lost Coast» y «Half-Life 2: Episodio Uno», y con los mods «Rock 24» y «Minerva». Es de esperar que más juegos y mods se unan a la lista en un futuro próximo. Seguro que, al igual que nosotros, a ti también se te ocurren un montón de juegos de acción donde los mandos de Wii iría que ni pintados ¿verdad?

AVENTURA

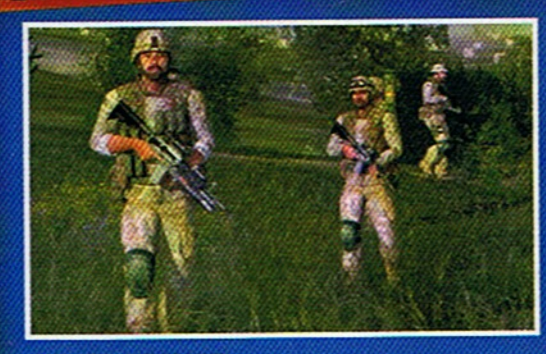
Secrets Files: Tunguska
Incidentes en vuelo

He avanzado bastante en «Secret Files: Tunguska», pero estoy atascado. Se que tengo que detener un avión, pero no se cómo hacerlo. ¿Cuál es la clave? ■ Killter



La clave es encontrar los objetos para llamar la atención. Mira la pantalla de radar para que el protagonista caiga en la cuenta de que ese es el avión del millonario. Registra la sala hasta que des con una bengala, unas cerillas y los cohetes para fuegos de artificio. Sal fuera, junto al barco, usa la grasa del barril en la mecha, y anuda la bengala al arpón. Así conseguirás llamar la atención del piloto.

¡En busca de recursos!



ARMED ASSAULT
Cuando falla la intendencia

Pese a que mi PC cumple de sobra los requisitos mínimos, el juego me va muy lento, tarda mucho en cargar y algunos de los árboles son de todo menos árboles. Por favor, decidme qué puedo hacer para remediar esta situación. ■ Carlos

Si no lo has hecho ya, actualiza el juego con el último parche oficial que ha salido y comprueba que tienes lo últimos controladores de tu tarjeta gráfica. Ya dentro del menú de configuración, la forma más efectiva de mejorar el rendimiento del juego es reducir la distancia de visibilidad. Si la pones al mínimo, deberías notar una gran mejoría, y eso apenas afectará a la calidad gráfica del juego.

Aventuras de Detectives
Dudas deductivas

Me gustan las aventuras de detectives, y como en verano tengo tiempo para jugarlas... ¿Podéis recomendarme alguna? Gracias. ■ Roberto



Pues últimamente han salido unas cuantas. No puedes perderte las historias clásicas de Agatha Christie en «Y no quedó Ninguno» y «Asesinato en el Orient Express». Muchos diálogos y pistas... Con perspectiva en primera persona, –basada en la famosa serie– está «C.S.I.: Las Tres Dimensiones del Asesinato», que es estupenda. Algo más antigua, pero interesante, es «The Moment of Silence», Y una de las mejores: «Fahrenheit».

DEPORTIVOS

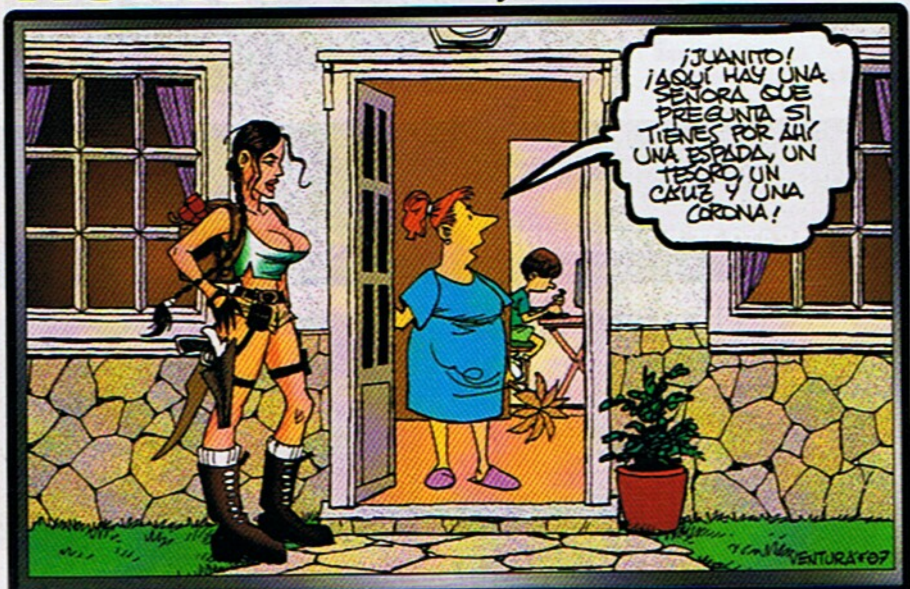
Managers
¿Mundos persistentes?

Llevo algún tiempo oyendo ha blar de proyectos de manager de fútbol en forma de mund persistente online ¿podríai indicarme si hay alguno funcio nado y si está prevista esta op ción en el próximo »Total Clu Manager»? ■ Santiago Polo



El manager de fútbol online má popular «Championship Manage Online» que encontrarás en l dirección **www.cm-online.com.** Puedes descargar una dem Otro en marcha es «Footba Manager Live», regístrate e **www.sega-europe.com/m nisites/fml/en/login.htm**

Humor Por Ventura y Nieto



para entrar como "beta tester". Y por último, el más que prometedor "Football SuperStars", del que tienes más información en **www.footballsuperstars.com**.

ESTRATEGIA

Company of Heroes

Fallos con la cámara

Cuando llego a la cuarta misión la cámara empieza a ralentizarse. Si todos mis soldados y unidades se detienen el movimiento vuelve a ser normal pero cuando uno empieza a moverse pasa lo mismo. ¿Cómo puedo solucionarlo? ■ Javier Bernal



Debes disminuir el nivel de detalle seleccionando uno inferior en la configuración gráfica del juego. Además, actualiza los controladores de la tarjeta gráfica y también el programa, con el último parche, la versión 1.71, que además de corregir algunos errores mejora el rendimiento. Puedes descargarlo desde **www.companyofheroesgame.com**

Civilization IV

Alianzas inútiles

Cuando ya tengo varios vasallos el problema es que no puedo aterrizar en sus ciudades y además la inteligencia artificial me dice que tengo que entrar en guerra contra ellos. ¿Cuál es la solución? ■ Fernando Sánchez



Es un problema localizado en la expansión «Warlords» si has empezado con una partida salvada desde el original. Para solucionarlo tienes que guardar las partidas salvadas, desinstalar el programa, volver a instalarlo y actualizarlo con el parche que lo actualiza a la versión 2.08. Puedes descargarlo desde la web **planetcivilization.gamespy.com**

MUNDOS PERSISTENTES

Guild Wars Nightfall

¿Masivo y online?

Estoy pensando comprar «Guild Wars: Nightfall» pero me gustaría saber si es realmente un juego masivo online, pues jugué hace tiempo con la cuenta de un amigo y no vi a nadie fuera de las ciudades. ¿Encontraré fuera otros jugadores con los que pueda comerciar? ■ Pablo

Son muchos los que todavía hoy discuten que «Guild Wars», en cualquiera de sus campañas, pueda considerarse un juego de



rol masivo online por sus peculiaridades. Una de ellas es precisamente ésa, que en la parte de rol, todo el contenido fuera de las ciudades lo vivirás en solitario o acompañado únicamente por tu grupo. Es simplemente otra forma de jugar, será en las ciudades donde comercias y busques compañeros de aventura con los que explorar cualquiera de los continentes.

Lineage II

Virus en los servidores

Me gustaría saber si a través de «Lineage II» /C4 se pueden pasar virus ya que hace poco se me coló uno en mi equipo y mis compañeros mencionaron algo de esta posibilidad. ■ Pau



Desde luego es posible. Precisamente uno de los riesgos de jugar en servidores gratuitos es que nunca sabes quién puede estar detrás o con qué intenciones, cosa que, por supuesto, no sucede jugando en los servidores oficiales del juego.

Quédate tan ancho

Overlord

Juegos panorámicos

Acabo de comprarme un monitor panorámico, y quiero sacarle el máximo provecho. ¿Podéis recomendarme algunos juegos que tengan soporte panorámico? ¡Que sean buenos, claro! ■ Julián J.

Casi todos los juegos nuevos ya incluyen soporte para resoluciones panorámicas, tanto en 16:9 -el estándar de las teles- como en 16:10, usado en los monitores. Algunos títulos de calidad con soporte panorámico son «Tomb Raider Anniversary», «Command & Conquer 3», «Overlord», «Test Drive Unlimited», «Virtua Tennis 3», «Jade Empire», «Medieval 2», «Colin McRae Dirt» y muchos más.



ROL

Vampire: Bloodlines

El fantasma del hotel

Tengo una misión en la que tengo que ir al Ocean House Hotel por encargo de Therese Voerman (la dueña del Asylum) a recuperar un objeto personal del fantasma que habita la casa. La complicación llega cuando estoy dentro de la casa, porque me quedo atascado enseguida sin poder coger nada, abrir nada y sin poder salir del hotel. ■ Toni Redolat

En el sótano, tienes que coger la Boiler Room Key de la lavadora y usarla en la puerta que tiene la luz roja. Una vez en la boiler room, activa el interruptor y vuelve a la entrada del hotel. Sube por el ascensor, ve a la izquierda



y entra en la primera habitación. Lee el diario que está sobre la mesa y te darán una nueva misión. Entra por la puerta de enfrente y continúa por el conducto de ventilación. Sigue por él y al llegar al final ve corriendo hasta las escaleras para evitar el ascensor. Sube por ellas, salta al saliente y entra por la puesta del ascensor. Ve por la esquina derecha y entra en la puerta de la izquierda. Coge el Weekapaug Thistle, da la vuelta y busca la única puerta que se abre. Continúa por el camino hasta otra puerta y coge el Pendant de la mesa. Salta al piso de abajo y ve al ascensor. Baja las escaleras, lee el informe de la mesa del centro y vuelve a hablar con Therese.

¿La bola entró?

Virtua Tennis 3

A cámara lenta

Aunque he actualizado los controladores de mi tarjeta gráfica y cumplo sobradamente los requisitos cuando juego partidos de dobles la acción va mucho más lenta y las animaciones van a saltos. ¿Cuál es la solución? ■ Javier Fernández



Debes instalar el parche que actualiza el programa a la versión 1.1, que puedes descargar de **www.sega.com**. Además de mejorar el rendimiento, soluciona otros errores como los cambios de cámara y las salidas al escritorio durante el modo temporada.

VELOCIDAD

Colin Mcrae Dirt

Partidas salvadas

He instalado el juego bajo Vista y funciona correctamente, pero cuando grabo una partida luego al cargar el perfil me indica que el archivo esta dañado, por lo que no puedo avanzar. He probado a cambiar el nombre de la carpeta donde los guarda, pero nada... ■ Javi "Raikkoñen"

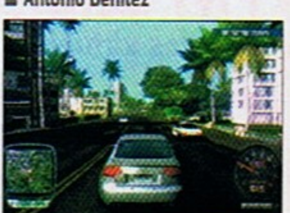


Tienes que actualizar el juego con el segundo parche oficial, la versión 1.2, que soluciona este problema con las partidas salvadas. Además, incorpora todos los arreglos y optimizaciones del primer parche, así que no tendrás que instalarlo previamente. Puedes descargarlo desde la web **www.codemasters.com**

Test Drive Unlimited

Viento huracanado

Cuando estoy conduciendo por zonas próximas al puerto o la zona de costa el viento empieza a ser tan fuerte que también levanta los coches y llegan a impactar contra mi automóvil. ¿Es normal o es un fallo del juego? ■ Antonio Benítez



En efecto, se debe a un error en el motor de simulaciómn física del juego. Se ha solucionado con el primer parche oficial del juego, que lo actualiza a la versión 1.66A. Puedes descargarlo de **www.testdriveunlimited.com** o automáticamente si ya has creado un perfil para el mundo persistente online.



Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Club 3D Theatron DTS Agrippa

Sube el volumen

TARJETA DE SONIDO MULTIMEDIA · Precio: 69 €
Más información: Club3D · www.club-3d.com

Hoy en día es más fácil que nunca tener el PC en la sala de estar como centro de entretenimiento para ver películas, escuchar música, jugar o navegar por Internet. Al **tener el PC en el salón**, también puedes conectarlo a los amplificadores de **cine en casa** para disfrutar de una calidad de sonido superior a las de los habituales conjuntos de altavoces para compatibles.

Pero en esta configuración, los juegos sólo pueden escucharse en estéreo. Para solventar esta incompatibilidad esta tarjeta de sonido es capaz de convertir en tiempo real todas las señales de audio que esté reproduciendo a **Dolby Digital o DTS** mediante las tecnologías Dolby Digital Live y DTS Connect respectivamente. Así, el amplificador sí **reconocerá el sonido 3D** posicional de los juegos al recibir la señal convertida a los formatos Dolby Digital o DTS. Además, también decodifica los formatos extendidos Dolby Digital EX y DTS ES, de forma que es posible configurar sistemas de 5.1 y **hasta 7.1 canales**. Otros formatos soportados son Dolby ProLogic II y DTS Neo para emular 5.1 desde bandas en estéreo o Dolby Surround, DTS High Definition Audio para el espectacular sonido de algunos HD DVD y BlueRay Disc y DTS Interactive.

Cuando quieras conectar los **auriculares** te sorprenderá el efecto **5.1 virtual** de la avanzada tecnología Dolby Headphone. La **calidad de sonido es sensacional**, pues su procesador C-Media CMI8770 proporciona 24 bits/96 kHz de resolución y el resto de componentes de audio son de gran calidad. Por supuesto también **dispone de salidas analógicas** para conectarse a conjuntos de altavoces convencionales. ■



▲ Una tarjeta de sonido ideal para conectar el PC a tu amplificador de cine en casa.

LAS CLAVES
- Sonido de juegos en DTS o Dolby Digital.
- Facilidad de conexión a amplificadores de cine en casa.
- Sonido 5.1 virtual en auriculares con Dolby Headphone.

INTERÉS

PNY GeForce 8500 GT

Mundos virtuales

TARJETA GRÁFICA GAMA BÁSICA · Precio: 89 €
Más información: PNY · www.pny-europe.com

Si vas a cambiar de gráfica apunta la matrícula de este modelo de PNY, pues integra el nuevo procesador gráfico **GeForce 8500GT** de nVidia, que **soporta DirectX 10 y Windows Vista** sin dispararse en el precio. Precisamente en su relación entre el precio y las prestaciones que ofrece está su punto fuerte, pues se sitúa entre la gama básica de GeForce 8400 y la gama media de la serie GeForce 8600. Su arquitectura interna se basa en la tecnología unificada GigaThread, con 16 procesadores dedicados para conseguir un rendimiento que **mejora notablemente** al de la generación anterior. Viene con **256 MB de memoria gráfica** e incluye el estupendo juego «Tom Clancy Rainbow Six Las Vegas». ■



▲ Una gráfica para llegar a DirectX10 sin arruinarse.

LAS CLAVES
- Soporta DirectX 10 y es compatible con Windows Vista.
- Interesante relación precio/prestaciones.
- Decodifica vídeo en alta definición.

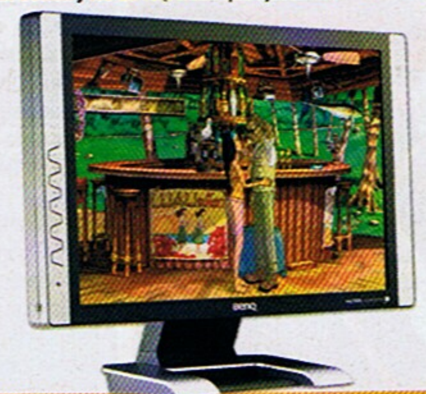
INTERÉS

Benq FP94VW

¡Mira y querrás tocar!

MONITOR LCD · Precio: 249 € · Más información: Benq · www.benq.es

Aquí te presentamos un monitor **LCD de 19 pulgadas panorámico** creado por Benq para visualizar los juegos con la máxima calidad visual y toda la espectacularidad de la **imagen en 16/10** a una resolución máxima de **1440x900 píxeles**. Su tecnología Senseye+Game está enfocada a los juegos y tiene **modos específicos para los de acción y los de velocidad** que ajustan las características de la imagen y el rendimiento en tiempo de respuesta, –5 ms de negro a blanco, 2 ms de gris a gris– de manera que no se aprecien ralentizaciones ni efectos fantasma. Dispone de un gancho adaptable en la parte trasera para colgar los auriculares o la cámara web. Soporta **imagen en alta resolución** en modo 720p y cuenta con conexiones HDMI y DVI-D. ■



LAS CLAVES
- Modos específicos de imagen para juegos de acción y velocidad.
- Conexión HDMI.
- Soporta HD en 720p
- Precio asequible.

INTERÉS

Sapphire Radeon HD 2400 HT

Gráficos increíbles

➲ TARJETA GRÁFICA GAMA BÁSICA ➲ Precio: 69 € ➲ Más info.: Sapphire ➲ *www.sapphiretech.com/ss*

No creas que para acceder a DirectX 10 hace falta gastarse un dineral en un "tarjetón" gráfico porque esta nueva tecnología ya ha llegado a la gama básica. Y este modelo de Sapphire es un buen ejemplo, pues monta el nuevo procesador **Radeon HD 2400HT** junto a **256 MB de memoria gráfica GDDR3**. Fabricado en proceso de 65 nanómetros, integra 180 millones de transistores y comparte la arquitectura de procesamiento unificada de los modelos superiores de las series 2900 y 2600. En este caso hablamos de 40 unidades de proceso, **capaces de doblar el rendimiento de la anterior generación**, la Radeon X1300. También implementa un procesador de comandos que **descarga a la CPU** de las operaciones con el controlador gráfico. Ofrece un completo soporte del motor de sombreado **Shader Model 4.0 de DirectX10** que será proporcionará realidad virtual en «Crysis», por ejemplo. Y para cuando se vaya quedando algo justa, siempre puedes mejorar el rendimiento instalando otra gráfica compatible con el soporte CrossFire.

También es destacable su conectividad, pues mediante su salida DVI compatible con HDMI **puede conectarse a televisores LCD o plasma**. Además, su tecnología Avivo HD Video reproduce con total fidelidad la **imagen de alta definición de HD DVD o BlueRay Disc**, sin olvidar que puede enviar el **audio Dolby Digital 5.1** a través de la conexión HDMI. ■



◀ Una gráfica potente, de bajo consumo y silenciosa gracias a su eficaz sistema de disipación pasiva.

LAS CLAVES

- ➲ Compatibilidad con DirectX10 en la gama básica.
- ➲ Soporta Crossfire para instalar dos tarjetas.
- ➲ 256 MB de memoria gráfica GDDR3.





▲ Cabe en la palma de una mano y su uso es de lo más cómodo.

WolfKing Warrior

Armamento superior

➲ TECLADO PARA JUEGOS ➲ Precio: 44 €
➲ Más información: 4frags ➲ *www.4frags.com*

Salta a la vista que estamos ante un teclado pensado para mejorar la versatilidad y la comodidad en el control de los juegos de **acción en primera persona**. Su **compacto diseño** viene que ni pintado para moverlo por la mesa sin problemas o transportarlo si quieres usarlo con un ordenador portátil.

La funcionalidad para juegos de acción está garantizada porque las teclas "WASD", –con las que se controlan habitualmente estos juegos– tienen **un tacto ideal** para controlar el movimiento, mientras que la tecla de la **barra espaciadora** cae justo al pulgar. Con un total de **55 teclas**, la membrana de tres capas asegura una **pulsación precisa y silenciosa**, con una vida estimada en billones de pulsaciones. Vamos, que si quieres te puede durar para jugar con un próximo "Quake X" como mínimo. ■

LAS CLAVES

- ➲ Diseño compacto y muy cómodo para juegos de acción.
- ➲ Teclas precisas y resistentes.
- ➲ Botones multimedia para el volumen.



Creative XMod Wireless

Sonido mágico

➲ TRANSMISOR AUDIO INALÁMBRICO ➲ Precio: A consultar
➲ Más información: Creative ➲ *es.europe.creative.com*

Transmisores de sonido inalámbricos para llevar el sonido del PC a cualquier habitación de la casa hay muchos, pero este de Creative es **insuperable con juegos** porque además de calidad de transmisión a 2,4 GHz integra una tarjeta de sonido con toda la tecnología SoundBlaster X-Fi. Así, el modo X-Fi Crystalizer resamplea a mayor resolución todo el sonido –juegos, MP3, películas– para restaurar todos los matices perdidos en la compresión. Más interesante aún es la tecnología X-Fi CMMS 3D que genera **sonido 5.1 virtual** en altavoces estéreo o auriculares. Y tienes **dos mandos a distancia**, para el emisor y el receptor. Viene con un receptor, pero puedes adquirir hasta cuatro más si los necesitas.



▲ Por fin podrás enviar el audio a otros equipos con un sonido excepcional.

LAS CLAVES

- ➲ Gran calidad de audio inalámbrico.
- ➲ Tecnología SoundBlaster X-Fi.
- ➲ Sonido 5.1 virtual en auriculares o altavoces.

INTERÉS

Thrustmaster USB Joystick

A por ellos, Barón Rojo

➲ PALANCA DE VUELO DE GAMA BÁSICA ➲ Precio: 19 €
➲ Más información: Herederos de Nostromo ➲ *www.hnostromo.com*

Los simuladores de vuelo deberían especificar entre sus requisitos la necesidad de una palanca de vuelo, porque sin ella aterrizar se hace muy difícil. Pero tampoco es necesario que sea una réplica exacta de la palanca de control de un F-16. En un término medio, si quieres un **mando asequible pero que cumpla** en todos los aspectos, aquí tienes este modelo de Thrustmaster, ideal para novatos en el género o para pilotos ocasionales. Tienes **3 ejes analógicos**, –horizontal, vertical y acelerador– **4 botones** y un **botón de tipo seta** para controlar las cámaras exteriores o la vista de cabina virtual. ■

◀ Un joystick infalible en cualquier maniobra, robusto y con un buen equipamiento de botones.

LAS CLAVES

- ➲ Toda la funcionalidad de un joystick para simuladores de vuelo con un precio imbatible.
- ➲ 3 ejes, con acelerador analógico.
- ➲ Resistencia y ergonomía.

INTERÉS



Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

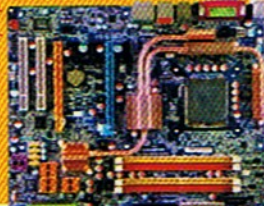
En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Placas base

Recomendado Micromanía

GIGABYTE GA-P35 DS4 • Potencia por un tubo

204 € • Información: Gigabyte • www.gigabyte.com.tw



Una placa base a la última porque integra el nuevo chipset Intel P35 con FSB a 1333 MHz para funcionar en modo síncrono con la avanzada memoria RAM DDR3 y los chips Intel Core Duo 2 con FSB a 1.3 GHz. Integra un avanzado chip de sonido multicanal 7.1 con DTS Connect y audio HD para BlueRay Disc. Tiene dos puertos PCI Express 16X para instalar dos gráficas de ATI en "Crossfire". Dispone de controladoras Serial ATA 3 GB Raid.

Alternativas

ASUS M2N32-SLIPremium Vista

196 € • Mas información: ASUS • es.asus.com



Integra el chipset nVidia nForce 590SLI para sacar el máximo rendimiento de los procesadores Athlon 64 X2 AM2. Soporta el modo SLI para instalar

MSI K9AGM2-FIH

69 € • Más información: MSI • www.msi.com.es



Una placa base para procesadores AMD que integra el nuevo chipset AMD RS690G con la aceleradora 3D ATI Radeon X1250 que soporta Shader Model 3.0 y con salida HDMI.

Procesador

Recomendado Micromanía

Intel Core 2 Duo E6700 2.6 Ghz • Rendimiento sin límites

299 € • Más información: Intel • www.intel.com

Un procesador de doble núcleo y 64 bits prácticamente imbatible por su rendimiento y muy bien optimizado. La nueva generación se fabrica en proceso de 45 nanómetros, integra 2 MB de memoria caché L2 para cada núcleo y su FSB puede llegar a 1.3 GHz. La gestión del acceso a memoria y a la caché, así como las instrucciones de aceleración multimedia optimizan adecuadamente el rendimiento para sacar lo máximo en los juegos.

Alternativas

AMD Athlon 64 X2 5600+

169 € • Más información: AMD • www.amd.com



Con la nueva plataforma con zócalo AM2, actualiza sus procesadores de doble núcleo al uso de memoria DDR2. Integra un procesador de 64 bits con doble núcleo y caché L2 de 512 KB para cada núcleo.

Intel Core 2 Quad Q6600

499 € • Más información: Intel • www.intel.com



Aquí tienes el primer procesador con cuatro núcleos y un total de 8 MB de caché, especialmente idóneo para batir récords de rendimiento en ordenadores con configuraciones SLI.

Tarjeta Gráfica

Recomendado Micromanía

Club3D HD 2900XT • Pensando en la alta definición

369 € • Más información: Club3D • www.club3D.nl



Integra el nuevo chip ATI Radeon X2900XT con soporte de DirectX10 y diseñado para la alta definición en juegos y películas. Funciona a 740 MHz y sus 320 unidades de proceso bajo arquitectura unificada logran unas altísimas prestaciones. Tiene nada menos que 512 MB de memoria gráfica DDR3 con interfaz de 512bit.

Alternativas

ASUS EN8800 GTS

279 € • Más información: ASUS • es.asus.com



Integra el avanzado procesador gráfico nVidia GeForce 8800GTS. Soporta DirectX 10 y también integra 320 MB de memoria gráfica DDR3.

XFX 7950GT AGP

239 € • Más información: XFX • www.xfxforce.com

Si quieres una gráfica AGP con prestaciones a la altura de los juegos más exigentes, aquí tienes el procesador nVidia GeForce 7950GT con 512 MB de memoria gráfica.

Tarjeta de sonido

Recomendado Micromanía

Sound Blaster Platinum Fatal1ty Champion • Su gran ocasión

119 € • Más info: Creative • es.europe.creative.com

Nueva edición especial de la gama superior de tarjetas SB X-Fi a un precio muy interesante. Integra el procesador X-Fi que supone un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales. Y tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y con auriculares prepárate para un genial efecto "surround".

Alternativas

Club 3D Theatron DD

49 € • Más información: Club3D • www.club-3d.com



Un modelo con sonido 7.1 a precio asequible. Convierte cualquier sonido al formato Dolby para ser reproducido en un receptor de cine en casa.

Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com



Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.

Teclado y ratón

Recomendado Micromanía

Zboard Merc • Un teclado para la acción

49 € • Información: Zboard • www.4frags.com



Un teclado ideal para juegos de acción en primera persona, con un módulo específico con cursores de movimiento de gran tamaño y multitud de botones programables. El mecanismo de pulsación es una delicia.

Alternativas

Saitek Pro Gamer

39 € • Más información: 4Frags • www.4frags.com



Un módulo de teclado creado para controlar cómodamente los juegos de acción gracias a la pulsación mecánica de las teclas. Tiene retroiluminación para jugar en entornos oscuros.

Logitech G3 Gaming Mouse

59 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Un ratón láser con una resolución de 2000 ppp que está pensado para que no falles ni un disparo en los juegos de acción. Dispone de 5 botones programables.

Altavoces

Recomendado Micromanía

Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos

79 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

Alternativas

Logitech Z5450 Digital Wireless

399 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un conjunto de altavoces con certificación THX y tecnología inalámbrica en los altavoces traseros para prescindir de los molestos cables.

Raptor Gaming Headset H1 7.1

94 € • Más información: Alternate • www.alternate.com



Unos sumamente asequibles auriculares 7.1 con altavoces independientes para el audio multicanal que reproduce con suma espectacularidad gracias a que incluye su propia tarjeta de sonido USB.



Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Placa base: Con chipset Intel P35	Presupuesto 169 €
Procesador: Intel Core 2 Quad 6600 cuatro núcleos	499 €
RAM: 4 Gb memoria DDRII a 1000 MHz	800 €
Tarjeta gráfica: 2 nVidia 8800 GTX en SLI	1.200 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Xtreme G. Fatal1ty	199 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 RaptorX (modo RAID)	450 €
Unidad óptica: LG GBWH10N "BluRay"	499 €
Monitor: Benq FP241W HD	889 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	429 €
Teclado y ratón: Teclado Zboard y ratón Logitech G7	160 €
TOTAL	**5.294 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech ChillStream	39 €
Conjunto CH Command Center	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	249 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Placa base: GIGABYTE GA-P35	Presupuesto 204 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E6700 2.6 Ghz	299 €
RAM: Kit A-Data 2GB DDRII 667	133 €
Tarjeta gráfica: Club3D HD 2900XT	369 €
Tarjeta de sonido: SB Platinum Fatal1ty Champion	119 €
Disco duro: Serial ATA WD Caviar 250GB 7200rpm 16MB caché	62 €
Unidad óptica: Regrabadora DVD LG Serial ATA	39 €
Monitor: ASUS MW221U	329 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
Ratón y teclado: Zboard Merc + Logitech G3	100 €
TOTAL	**1.733 €**
Periféricos extra: Thrustmaster Run "N"	29,95 €
Saitek X52	99 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	139 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un aceptable nivel de detalle.

Placa base: Con chipsets nForce4 o Intel 965	Presupuesto 69 €
Procesador: Athlon64 3500+ o Pentium 4 Serie 6	79 €
RAM: 1024 MB de memoria DDRII	59 €
Tarjeta gráfica: nVidia GeForce 8400 o ATI Radeon X2400	89 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 120 GB Ultra/ATA 133	35 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	29 €
Monitor: TFT 17 pulgadas	99 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Logitech Desktop	26 €
TOTAL	**540 €**
Periféricos extra: Gamepad Logitech Rumblepad 2	24 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Saitek X52 • Un lujo a precio asequible

99 € • Más información: Saitek • www.corporate-pc.com

La nueva versión "Pro" del Saitek X52 reduce el precio de este espectacular conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS. Construido con materiales metálicos de alta resistencia, la palanca dispone de 3 modos de giro y un control con resistencia perfecto para maniobras complicadas como los aterrizajes en portaaviones. El acelerador incorpora una pantalla para visualizar funciones y su funcionamiento progresivo con retención destaca por su realismo.

Gamepad

Thrustmaster Run "N" Drive 3 in 1 Rumble Force • Revolucionario

29,95 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Un innovador gamepad porque dispone de un control de rueda giratorio para hacer de volante en los juegos de velocidad, mientras que sus dos gatillos analógicos progresivos actúan como pedales. Dispone de 7 ejes analógicos, 12 botones, un D-Pad de gran precisión y dos palancas analógicas. Tiene memoria integrada para guardar configuraciones de juegos de acción, deportivos, velocidad, etc.



Volante

Thrustmaster RallyGT FF Pro Clutch • Písale

139 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de punta-tacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Monitores

ASUS MW221U • Espectáculo visual

329 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Cada vez más juegos ofrecen una experiencia visual más impactante gracias al modo panorámico. Si necesitas un nuevo monitor con este formato aquí tienes un buen candidato: este modelo LCD de 22 pulgadas con su formato 16/10 y resolución de 1680x1050. Tiene un tiempo de respuesta de gris a gris de 2ms, ideal para que los juegos de acción y velocidad no generen estelas. Dispone de entradas DVI compatibles con HDCP.



Alternativas

CH Command Center

600 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com/saitekpr.htm • Tel.: 93 263 48 18

Si tienes presupuesto no hay nada más realista que el conjunto de mandos de CH, que integra todo el conjunto de mandos y paneles de instrumentos.

Saitek Aviator

47 € • Más info.: Corporate PC • Tel.: 93 263 48 18 • www.corporate-pc.com/

Una palanca con un atractivo diseño "retro" que además proporciona lo último en tecnología de control gracias a su centrado con muelle, acelerador progresivo y selectores de modos de juego.

Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.



Xbox 360 Wireless Controller for Windows

39 € • Más información: Microsoft • www.microsoft.es

Ideal para los juegos "Games for Windows" de Windows Vista porque es compatible con PC y XBox 360. Tiene un D-Pad de ocho direcciones, dos palancas analógicas y 8 botones, y es inhalámbrico.



Logitech G25 Racing Wheel

249 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Logitech Momo Racing

99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

IInteresante bajada del precio de este veterano conjunto de volante y pedales que sigue estando en la elite por su calidad de construcción y excelente respuesta de control.



ViewSonic VX1935WM

299 € • Más información: ViewSonic • www.viewsoniceurope.com/es/index.htm

Con formato panorámico de 19 pulgadas y su tecnología "ClearMotiv" es ideal para juegos. Dispone de entrada DVI y altavoces estéreo.



Benq FP241W

869 € • Más información: Benq • www.benq.es

Uno de los primeros monitores que soporta imagen HD a 1080p, así que está preparado para HD DVD, Blue-Ray y la TDT HD. Con un tamaño de 24 pulgadas en panorámico.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

MONITORES

Imagen ensanchada

Tengo un monitor LCD panorámico de 19 pulgadas conectado a una gráfica ATI Radeon X1650 que va muy bien con los juegos con resoluciones nativas en modo 16/10, pero hay títulos como «Top Spin 2» o «FIFA 07» que no soportan estos formatos y aunque la imagen llena la pantalla, se ve deformada y con una pésima definición. ¿Cómo puedo solucionarlo? ■ Pablo Díaz



Para evitar estos problemas de mala calidad visual en los monitores panorámicos debes obligar a visualizar en modo 4:3 los juegos que no soporten nativamente formatos o resoluciones en 16/10. En tu caso debes acceder a "Catalyst Control Center", ir al menú desplegable "configuración de gráficos". Luego entra en "propiedades de pantalla", "atributos", "configuración de pantalla" y activa la casilla "usar ajustes centrados". De esta forma todas las aplicaciones 4:3 se verán con bandas negras a ambos lados como si tuvieras un monitor normal.

TARJETAS GRAFICAS

Datos confusos

Me gustaría actualizar mi gráfica y dudo entre varios modelos de gama media, como las series nVidia GeForce 8600 y GeForce 8500 o las ATI Radeon HD 2600. Pero encuentro que hay modelos GT, XT y las nomenclaturas no son claras y es difícil establecer comparativas. ¿Podéis orientarme sobre los datos más importantes en que debería fijarme? ■ Fernando Cuesta



Si investigas en las especificaciones de las tarjetas gráficas lo que debes comparar son los datos de la arquitectura del procesador gráfico (GPU) y la memoria gráfica integrada. Así, fíjate en el número de unidades de procesamiento de la GPU –llamadas "shaders" o "stream processors"– y la interfaz de memoria –entre 512bit y 64 bit– que está asociada al ancho de banda de la memoria medida en GB/s. Lógicamente cuantos más altos sean estos valores mayor es la "potencia bruta". Por ejemplo, es más importante disponer de más unidades de procesamiento y mayor ancho de banda que la velocidad de la GPU o la memoria.

Varios errores

Tengo una gráfica Club3D 8800GTX que mantengo actualizada con el software de actualizaciones automáticas, pero me está dando problemas con juegos como «Lost Planet» o «Far-Cry» que se bloquean, mientras en «S.T.A.L.K.E.R» no veo el cursor y «Rainbox Six, Las Vegas» ni tan siquiera se inicia. También he actualizado estos títulos con los últimos parches. ■ Guillermo Herranz



Por regla general no es una buena idea actualizar los controladores gráficos únicamente en la página de soporte del integrador porque la mayoría suelen tardar bastante en colgar las últimas actualizaciones. Debes ir a la página de controladores de nVidia, en **es.nzone.com** y descargar la versión 162.18 de los ForceWare, que solucionan estos problemas.

SISTEMA OPERATIVO

Sin escritorio

Desde que instalé el juego «Command & Conquer 3: Tiberium Wars» al iniciar Windows XP no aparecen los iconos del escritorio ni el botón de inicio, así que no puedo cargar este juego o tratar de desinstalarlo. ¿Tiene solución o debo formatear y reinstalar el sistema operativo? ■ Jose Luis Mateos



Prueba a abrir el "administrador de tareas" pulsando **CTRL+ALT+SUPR**. Ve a la opción Archivo del menú en cascada y en "nueva tarea" escribe "explorer". Con esto se cargará el explorador de Windows. Si este sistema no funciona es posible que tengas un virus o programa "malware" que esté impidiendo la carga de inicio del explorador. Vuelve a utilizar el administrador de tareas y en nueva tarea introduce el ejecutable del software antivirus que tengas instalado para ver si detecta y soluciona el problema.

Partidas borradas



Como «Test Drive Unlimited» me estaba dando algunos problemas de tiempos muy lentos de carga decidí desinstalarlo y luego volver a instalarlo. Pero cuando me salió el mensaje de eliminar las partidas salvadas accidentalmente lo permití y me he quedado sin varios meses de progresos en el modo online y sin los registros de usuario. ¿Hay alguna forma de recuperarlos? ■ Gabriel Palazón

Si no has efectuado ninguna defragmentación del disco duro ni instalado otros programas es posible que esos ficheros se puedan recuperar. Para ello hay muchas aplicaciones específicas, pero te recomendamos «Handy Recovery» por su amigable interfaz y lo intuitivo que resulta su uso. Puedes descargar una versión de prueba de 30 días en *www.handyrecovery.com/*

WINDOWS VISTA

Demasiadas alertas

¿Hay alguna forma de deshabilitar los continuos avisos de alerta de Windows Vista cada vez que se inicia un ejecutable o se realiza alguna tarea? Es realmente molesto y mi cuenta es de administrador de sistema. ■ Antonio Sánchez



Los avisos de "Windows necesita su permiso para continuar" se deben al control de cuentas de usuario (UAC). Para desactivarlo ve a panel de control, cuentas

La pregunta del mes

Probar Windows Vista

He comprado un ordenador Shuttle XPC con Vista preinstalado pero sin activar porque el integrador me da la opción de elegir entre Vista o XP. Han pasado los 30 días de prueba y sale el mensaje de activación, que no me deja hacer nada. No quiero activar porque todavía no estoy decidido, pero tengo algunos juegos con partidas que me gustaría conservar ¿Hay alguna forma de acceder al disco duro para copiarlas? ■ David González



Cuando salga la ventana de activación abre el modo "obtener acceso al equipo con funcionalidad reducida". Se abrirá el explorador, que intentará conectar a la página de Microsoft para la activación. Ve a la línea donde está la dirección web y a su derecha pulsa sobre la pestaña del triangulo invertido como si fueras a abrir direcciones anteriores. Verás el icono red, clica sobre él y se abrirá el explorador de Windows. A la izquierda verás el icono de equipo, que abrirá la ventana de los discos duros, unidades, etc. Ahora podrás buscar los juegos guardados y copiarlos a una tarjeta de memoria o llave USB. ¿A que es buena idea?



de usuario y clica sobre "activar o desactivar control de cuentas de usuario". Ignora el mensaje de aviso y desactiva la casilla de "activar UAC".

Analizar DirectX 10

Me gustaría revisar la compatibilidad de mi PC con DirectX 10, especialmente de los controladores de los dispositivos de gráficos, sonido y control, pero no encuentro por ningún sitio la herramienta de análisis que sí utilizaba en Windows XP con DirectX 9.0c ¿Cómo puedo acceder a ella? ■ Angeles Bernal



Desde el escritorio pulsa la combinación **CTRL+ALT+SUPR** para abrir el acceso a las herramientas de configuración del sistema. Clica sobre "iniciar el administrador de tareas". Ve al menú en cascada situado en la parte superior de la venta y en el apartado de archivo, selecciona "nueva tarea ejecutar". Introduce "dxdiag" y pulsa enter para abrir la consola de diagnóstico de DirectX 10.

COMPONENTES

Configurar particiones

He comprado un PC con un disco duro Western Digital de 320 GB y cuando entro en el sistema operativo –Windows Vista– resulta que veo tres unidades de disco, así que el espacio disponible está muy mal repartido. Además, sumando todo el espacio disponible aún faltan casi 10 GB, ¿Cómo puedo poner orden en este desaguisado? ■ Andrés Barquero

Los 10 GB que faltan deben pertenecer a una partición oculta, que es donde la mayoría de integradores guardan el instalador



del sistema operativo a modo de backup, así que no debes eliminarla. Para gestionar el resto de unidades lógicas y particiones –eliminarlas, cambiar el espacio asignado, unirlas, etc– puedes utilizar el programa «Paragon Partition Magic 8.0» que resulta muy eficaz y sencillo de utilizar. Puedes descargarlo desde la web ***spanish.partitionsmanager.com/***

PORTÁTILES

Señal óptica

En la parte frontal de mi portátil siempre veo una molesta luz roja saliendo de la toma de auriculares. Según el manual es la salida óptica de audio, pero es una funcionalidad que no utilizo y sospecho que consume bastante batería. ¿Hay manera de desactivarla? ■ Javier Mas



Ve a panel de control, clica sobre administrador de sonido Realtek HD Audio, que abrirá el software de control del chip de sonido integrado en la placa base. Ve a la pestaña Audio E/S, clica sobre el icono digital y en el nuevo menú activa la casilla "no hay fuente digital de salida".

SONIDO

Dos chips de audio

Mi ordenador tiene un chip de sonido Realtek integrado pero sin audio 3D y por eso instalé una tarjeta de sonido por USB con soporte 5.1. Bajo Windows XP funcionaban perfectamente las dos, pero desde que he instalado Windows Vista sólo suena el sonido de la placa base aunque reconoce las dos. Todavía no hay controladores específicos para Vista de la tarjeta de sonido USB. ¿Alguna solución? ■ Javier Gómez



Tienes que predeterminar la tarjeta USB como dispositivo de sonido en Windows Vista. Para ello clica en "Iniciar", abre el "Panel de Control", selecciona "Vista clásica", clica sobre "sonido", selecciona "altavoces USB" y luego predeterminado. A continuación entra en sus propiedades y realiza todo el proceso de configuración para seleccionar sonido "surround 5.1" y probar cada canal. También sería recomendable deshabilitar el chip de sonido Realtek, para ello debes entrar en la BIOS.

ORDENADOR

Un equipo ruidoso

Mi PC, –un Intel Core 2 Duo, placa Asus, 2 GB de RAM con gráfica GeForce 8800 GTX– hace un ruido tremendo incluso cuando sólo estoy navegando. ¿Cómo puedo silenciar los ventiladores? ■ Sebastián Navarro

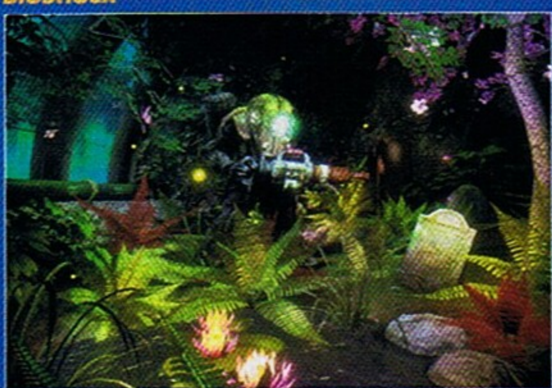


Te recomendamos que instales la aplicación "ASUS AI", que reconoce la carga de trabajo y ajusta el rendimiento del procesador y la gráfica. Por último, un software muy versátil para configurar las velocidades de los ventiladores es "SpeedFan", que puedes descargar desde la web: ***almico.com/sfdownload.php***

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos alanlizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

BIOSHOCK



▸ Este genial juego se asienta sobre un motor gráfico que para ser disfrutado en todo su esplendor con los efectos visuales bajo DirectX 10 necesita una gráfica de gama alta como la nVidia GeForce 8800 o ATI Radeon HD 2900. Pero gracias a su completo menú de configuración con modelos de gama media como las nVidia GeForce 8600 o la ATI Radeon HD 2600 también alucinarás. Además, también dispone de una versión en DirectX 9. Está optimizado para procesadores de doble núcleo y la memoria RAM debe ser de 2GB. Soporta el espectacular sonido EAX Advanced HD 5.0 de las tarjetas SoundBlaster X-Fi de Creative.

ALPHA PRIME

▸ Lo mejor de este juego de acción es que no necesita lo último para funcionar porque tiene una estupenda optimización, así que con gráficas de gama media incluso de generaciones anteriores como la nVidia GeForce 7600 o la ATI Radeon X1600 funciona sin un solo atisbo de ralentización. Necesita un procesador de 2.4 GHz o de doble núcleo y 1 GB de RAM, aunque lo ideal serían 2 GB. El sonido 5.1 es abrumador y soporta las funciones avanzadas de audio de la gama Creative SoundBlaster X-Fi.



UFO AFTERLIGHT

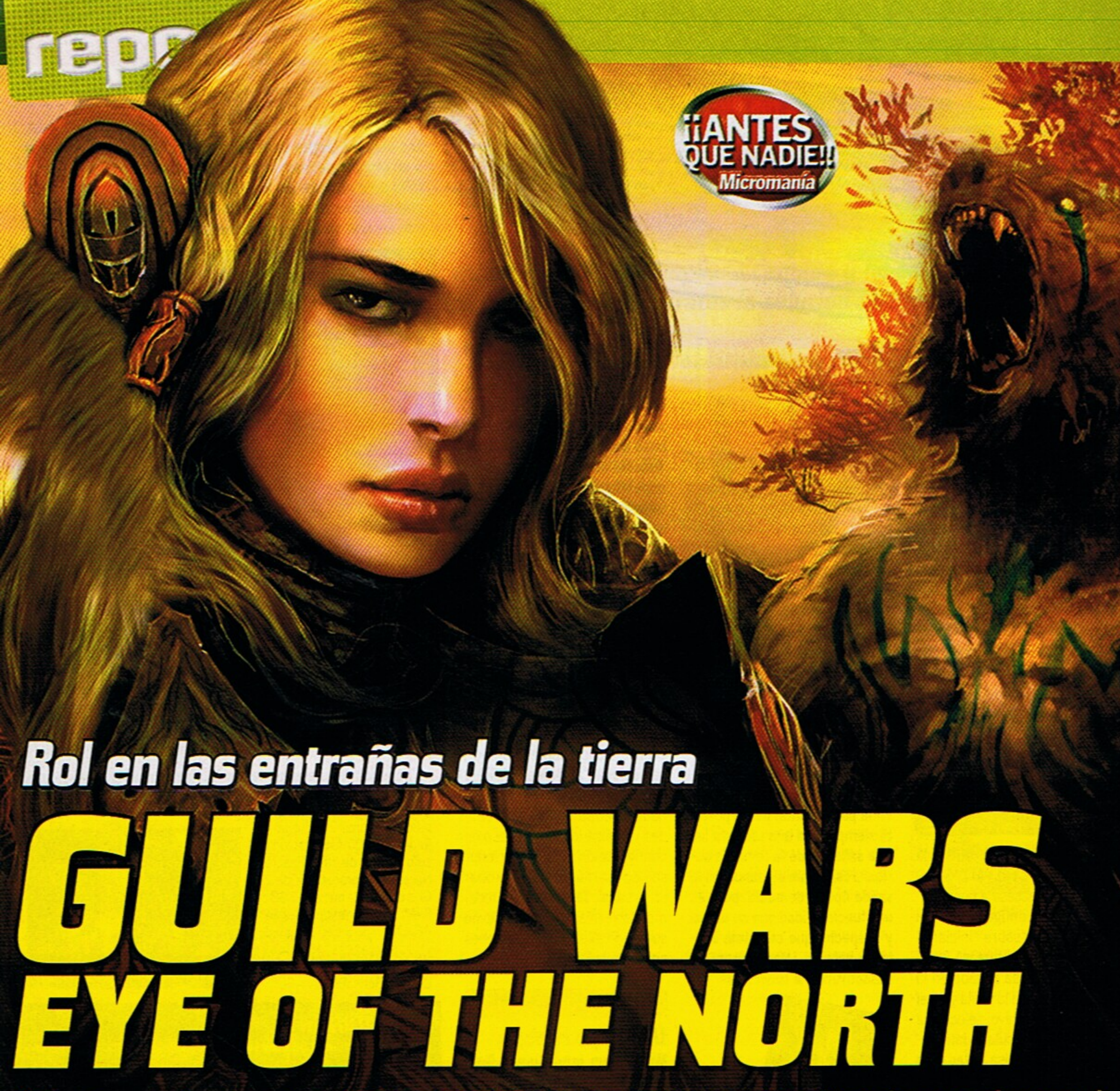
▸ La nueva entrega de esta serie no resulta demasiado exigente en lo que se refiere a sus requerimientos de sistema y con una gráfica de gama media, como una GeForce 7300 o una ATI Radeon X1600 no tendremos ni el más mínimo problema para disfrutarlo con todo su potencial. En cuanto a lo relativo al procesador, con un Pentium 2 GHz será más que suficiente y en cuanto a la RAM bastará con 1 GB. Lo que sí no podemos dejar de recomendar es contar con un ratón con buena resolución.



PRO CYCLING MANAGER 2007

▸ El nuevo título de esta serie ha mejorado notablemente su apartado gráfico, pero sin descuidar su buen funcionamiento en equipos modestos, así que con una gráfica de gama básica como la nVidia GeForce 8400 o la ATI Radeon HD 2400 se puede jugar en el nivel más alto de configuración. Respecto al procesador y a la memoria RAM es suficiente con 2 GHz y 512 MB. Dispone de sonido 3D posicional, así que con una tarjeta de audio 5.1 podrás sentirte como si estuvieras dentro del pelotón.





Rol en las entrañas de la tierra

GUILD WARS EYE OF THE NORTH

Viajar de un continente a otro y luchar a cielo abierto está muy bien, pero los roleros de casta saben que el valor se demuestra luchando en angostas mazmorras. Esto es lo que trae esta expansión de «Guild Wars».

CÓMO SERÁ...

NCSOFT/FRIENDWARE · ROL ONLINE · SEPTIEMBRE 2007

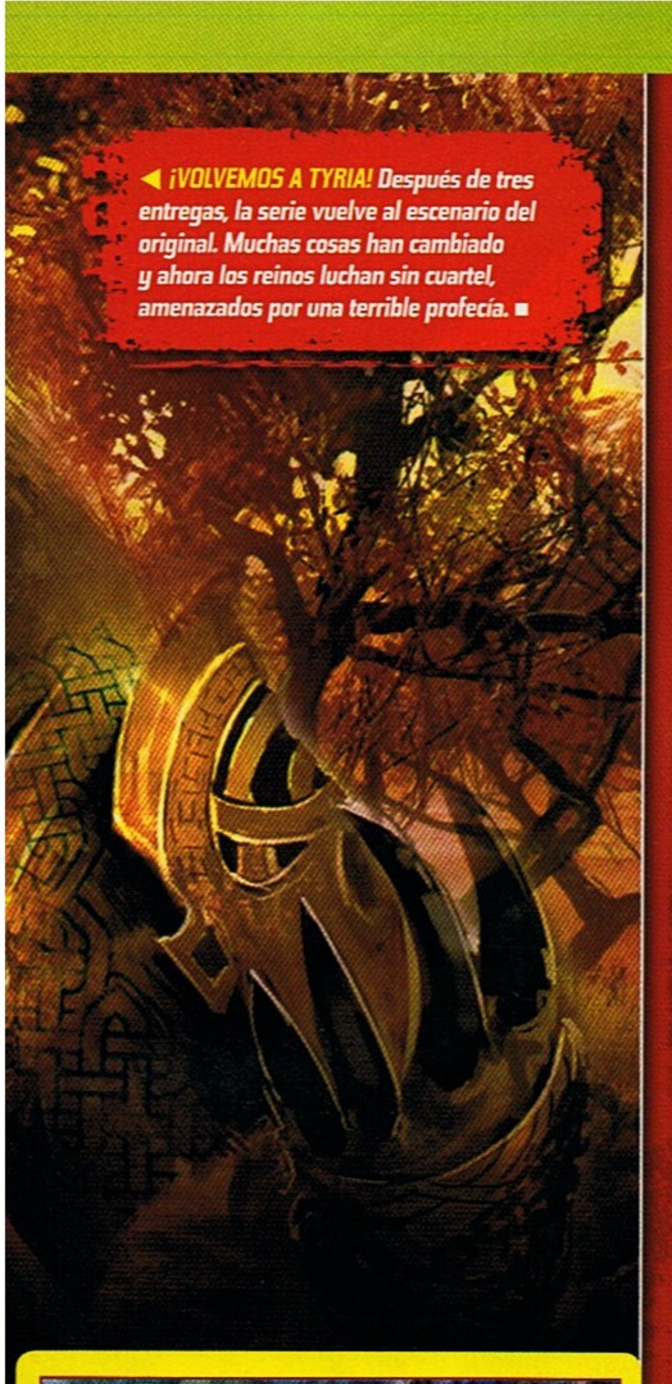
- **VUELVE AL CONTINENTE DE TYRIA** para vivir la aventura más emocionante de «Guild Wars».
- **SERÁ UNA EXPANSIÓN**, y no un título autojugable, pero se podrá combinar con otras entregas.
- **ROL ONLINE DEL BUENO Y... ¡CON DUNGEONS!** La principal novedad será la inclusión de mazmorras, un clásico en los juegos de rol que, por fin, llega a la saga.
- **HABRÁ UN MONTÓN DE NUEVOS CONTENIDOS** adicionales, incluyendo 150 habilidades inéditas, 40 conjuntos de armadura, 10 nuevos héroes, objetos, armas... Vamos, que hay novedades para rato.
- **SEGUIRÁ SIN HABER CUOTAS**, por supuesto, y estará totalmente localizado al castellano, como siempre.

Los jugadores de «Guild Wars» llevan meses aguardando impacientes más noticias acerca de «Eye of the North», la primera expansión del popular juego de rol online. Su desarrollo ha estado rodeado de un enorme secretismo, hasta el extremo de que ni siquiera se ha hecho pública una fase de beta, como sucedió en anteriores entregas. Como la cosa no podía quedarse así, en Micromanía nos hemos arremangado para hacer un par de llamadas, y ya os podemos decir que hemos visto el juego en marcha antes que nadie. ¿Quieres saber lo que te reserva «Eye of the North»? Pues ponte cómodo, que te lo vamos a contar todo.

VENTE AL NORTE

«Guild Wars Eye of the North» te llevará de vuelta al continente de Tyria, justo seis años después de los acontecimientos acaecidos en «Prophecies». Todos los reinos y facciones del juego han experimentado cambios, por supuesto, pero la expansión se centrará sobre todo en el gélido Norte. Sí, los enanos han conseguido explorar por fin las enormes extensiones montañosas de esas regiones y han hecho interesantes descubrimien- ▸▸

La serie «Guild Wars» se amplía con la incorporación de mazmorras y otras novedades. ¡Como siempre sin cuotas!



◀ **¡VOLVEMOS A TYRIA!** *Después de tres entregas, la serie vuelve al escenario del original. Muchas cosas han cambiado y ahora los reinos luchan sin cuartel, amenazados por una terrible profecía.* ■



LOS DESTRUCTORES DESPIERTAN

LA PROFECÍA ANUNCIADA. Las mazmorras de «Eye of the North» forman parte de una extensa red de cuevas, que albergan estructuras muy anteriores a la llegada de humanos a Tyria. Todo está conectado por unos portales mágicos creados por una misteriosa raza, los Asura. Los enanos descubrieron semejante entramado y, con las primeras exploraciones, también un terrible mal: los destructores. Se trata de criaturas de aspecto demoníaco, sin más propósito que aniquilar toda forma de vida y preparar la llegada del Gran Destructor, un ser mitológico que precede al Apocalipsis. Para detenerlo hará falta una legión de héroes... ¿estás preparado?



▲ **UNA NUEVA FACCIÓN.** Los Norn son una raza que viven en las montañas del Norte y que venera a los espíritus animales. Su apariencia es humana, pero se dice que pueden tomar forma de oso para combatir.



▲ **DE NUEVO EN TYRIA.** Esta expansión te llevará de nuevo al continente en el que empezó todo, Tyria, pero habrá abundantes novedades. El equilibrio de poder entre las diferentes facciones ha cambiado y las luchas son constantes.



▲ **¡MÁS DE TODO!** «Eye of the North» vendrá cargado de nuevos contenidos: enemigos, objetos, armas, habilidades, armaduras, héroes... Vamos, que la diversión está garantizada para mucho, mucho tiempo.



LA HISTORIA TE RECORDARÁ

DEJA TU LEGADO. NCSsoft pretende que esta expansión sea una conclusión épica al ciclo de aventuras de «Guild Wars», aunque esto no quiere decir que no le quede aún cuerda para rato, ni mucho menos que tus hazañas en Tyria se pierdan en el olvido. Para asegurarse de ello, «Eye of the North» incluirá un sistema para que los logros, trofeos y títulos de tu personaje perduren, ya que irán a parar al Museo de Monumentos de «Guild Wars 2» donde serán admirados por tus descendientes.

▸▸ tos que, por desgracia, van a tener terribles consecuencias.

Como era de esperar, «Eye of the North» vendrá cargado de contenidos de todo tipo, incluyendo más de 150 habilidades inéditas, 10 nuevos héroes para que te acompañen en tus aventuras, 40 conjuntos de armadura para recopilar y un enorme montón de armas, objetos e incluso nuevos títulos para tu personaje.

DENTRO DEL LABERINTO

Pero la novedad que más está dando que hablar, será la inclusión por primera vez en la serie de mazmorras –dungeons, en inglés–, 18 en total. Serán enormes y estarán compuestas de muchos niveles. Por supuesto, habrá una notable población de enemigos, con monstruos y jefes finales, además de abundantes trampas y tesoros.

Pero, ojo, no se tratará de simples aventuras "bajo tierra". Se está poniendo un enorme énfasis en conseguir que estas mazmorras sean realmente diferentes a todo lo visto en el juego. Gráficamente serán impresionantes, con una ambientación excepcional, alternando pasillos angostos con cavernas y salas de dimensiones ciclópeas. La variedad de dimensiones de las salas afectarán a tu forma de juego, pues en muchas ocasiones habrá poco espacio para maniobrar y la concentración de monstruos será mucho mayor. No tendrás apenas tiempo para decansar.

«Eye of the North», en fin, supone una refrescante novedad y la guinda perfecta a una fantástica serie, a la espera del anunciado «Guild Wars 2». Si juegas a cualquiera de las entregas anteriores, no te pierdas esta expansión. ¡Dará mucha guerra! ■ J.P.V.

◀ **¡COMBATES BAJO TIERRA!** Por fin habrá "dungeons" en la serie «Guild Wars». Podrás experimentar la sensación de luchar por cada palmo de terreno en angostos corredores repletos de enemigos. ¡¡Rol en estado puro!! ■



▲ **¿TIENES CLAUSTROFOBIA?** Pues entonces ten cuidado, porque la principal novedad de la expansión son las mazmorras –laberintos subterráneos en los que tendrás que combatir palmo a palmo contra terribles enemigos–.



▲ **DALES LA BIENVENIDA A LOS ASURA.** Estas criaturas son una nueva raza de PNJs, creadores de los portales que enlazan unas mazmorras con otras. Si quieres usarlos más te valdrá caerles en gracia a estos pequeñajos.

La historia se torna más épica, con enemigos más peligrosos y sucesos que afectarán a todos los jugadores



▲ **VARIEDAD GARANTIZADA.** No habrá ninguna novedad tecnológica de importancia pero, como podéis ver, la expansión seguirá mostrando un aspecto tan espectacular como el de todas las entregas anteriores.

Índice

Infomanía

NOTA IMPORTANTE: El DVD incluido en este número de Micromanía es de DOBLE CARA. En la primera se encuentran las demos jugables y contenidos que puedes lanzar a través de la aplicación del DVD. En la segunda cara se encuentra, exclusivamente, la versión de prueba de 14 días de «World of Warcraft», compatible para PC y MAC.

Micromanía garantiza que el DVD ha sido sometido a exhaustivos controles de testeo y antivirus, por parte de la empresa duplicadora contratada a tal efecto. Los derechos sobre los contenidos del DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica todos ellos bajo su autorización expresa.

¡Dale más juego a tu PC!

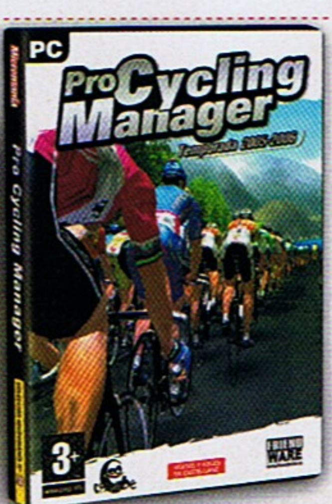
¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

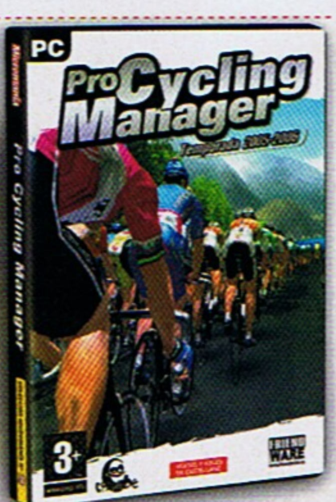
Juego completo

PRO CYCLING MANAGER 2005-2006

Género: Deportivo · Compañía: Cyanide Studios · Idioma: Castellano · Espacio: 608 MB

En plena temporada ciclista y cuando estamos a punto de comenzar la Vuelta a España, Micromanía te propone que demuestres tus habilidades al frente de un equipo del pelotón mundial. Con «Pro Cycling Manager 2005-2006» tendrás la oportunidad de experimentar las mismas sensaciones que vive un director de equipo cuando sus corredores se enfrentan a todo tipo de etapas en las grandes rondas europeas. Escaladas, etapas contrarreloj, sprint... ¿cuál es la especialidad que mejor se adapta a tus corredores? Organiza una buena estrategia, entrena duro y reza para que alguno de tus ciclistas se haga con el maillot oro. ¿A qué esperas?







Lo que hay que tener

- SO: Windows 98/ME/2000/XP/Vista
- CPU: Pentium III 800 MHz
- RAM: 256 MB
- HD: 1,2 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D con 32 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: todos los controles disponibles.

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!





¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microman



World of Warcraft

¡¡Ahora puedes disfrutarlo en castellano!!

Las tierras de Azeroth buscan héroes y tú puedes ser uno de ellos. Con esta alucinante versión de 14 días de prueba, podrás conocer el juego de rol online masivo con mayor éxito de la historia: 9.000.000 de jugadores ya lo disfrutan en todo el mundo. ¿Vas a quedarte fuera? Encima, esta versión que tienes en tus manos está traducida completamente al castellano, para que no pierdas detalle de todo lo que ocurre a tu alrededor. ¡¡Ah!!, y si después de pasados los 14 días quieres seguir disfrutando de las batallas entre la Horda y la Alianza, puedes hacerlo siguiendo unas sencillas instrucciones. ¡¡Bienvenidos al rol online!!









▲ Con la versión de 14 días de prueba de «World of Warcraft» podrás visitar increíbles escenarios a lo largo de las divertidas tierras de Azeroth y crearte un personaje eligiendo una de las ocho razas disponibles.

¡¡Juega gratis durante 14 días!!

Cómo jugar con la versión de prueba...

- Para acceder a la versión de 14 días de prueba de «World of Warcraft» tendrás que introducir el DVD en tu unidad lectora de manera que puedas leer "TRIAL WORLD OF WARCRAFT CARA B". En el menú de arranque, selecciona la opción "Instalar World of Warcraft".
- Una vez concluya la instalación, elige "Crear cuenta". Saltará el navegador de Internet e irás a la página de «World of Warcraft» en Europa. Sigue atentamente los pasos que te indiquen... Llegado el momento, tendrás que introducir tu CLAVE DE AUTENTIFICACIÓN, que puedes encontrar impresa EN LA CAJA DEL DVD MM 152.
- Una vez completado el proceso de registro, –nombre de la cuenta, contraseña etc.– pincha sobre el icono del juego en el escritorio. Tras actualizarse... ¡¡ya puedes entrar en Azeroth!!
- Si quieres seguir jugando después de los 14 días, podrás adquirir una copia de «World of Warcraft» con 30 días de juego más gratis. Sólo en este caso y al mes siguiente, ya sí se te cargarían mensualmente en la tarjeta de crédito indicada la cuota fija correspondiente.

Lo que hay que tener

CPU: Pentium III 800 MHz · RAM: 256 MB · HD: 5 GB (incluyendo actualización de 240 MB) · T. gráfica: 32 MB (T&L) · T. sonido: 16 bit · Módem: 56 kbps · DirectX 9.0c · Teclado, ratón

Controles básicos: Ratón: todos los controles disponibles





Dead Reefs
Un nivel completo

Género: Aventura Compañía: Streko-Graphics Distribuidor: Proein Lanzamiento: Julio 2007 Idioma: Inglés Espacio: 159 MB

Suspense y misterio son los ingredientes principales en la historia que narra «Dead Reefs». Una aventura que se desarrolla en el Siglo XVIII, en pleno apogeo de la Ilustración. Tu papel es el de Amadeo Finvinero, un detective que llega a la isla Dead Reefs para investigar una serie de crímenes. La demo te ofrece uno de los niveles y se desarrolla en un bosque. Allí, Amadeo descubrirá un crimen que debe resolver.

Lo que hay que tener
- Sistema Operativo: Windows 2000/XP/Vista
- CPU: Pentium 4 1,8 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 230 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- W/S/A/D: Movimiento
- E: Acción
- Q: Inventario

Pro Cycling Manager 2007
Tutorial y etapa del Tour

Género: Manager Deportivo
Compañía: Cyanide Distribuidor: Friendware
Lanzamiento: Ya disponible
Idioma: Inglés Espacio: 426 MB

Acaba de concluir el Tour –de nuevo con escándalos de dopaje– y ya llega la Vuelta Ciclista a España. Si eres un aficionado al deporte de las bicis, «Pro Cycling Manager 2007-2008» te brinda la posibilidad de vivir las competiciones más prestigiosas. La demo incluye la novena etapa del pasado Tour de Francia, con seis puertos de montaña y llegada en alto, al mando del equipo de Cadel Evans, el Predictor-Lotto. ¿Objetivo? defender el maillot amarillo.

Lo que hay que tener
- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium III 1 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 1,1 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible con Direct3D y 64 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:
- Ratón: todos los controles disponibles

Civilizations IV Beyond the Sword
Un escenario completo

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Género: Estrategia Compañía: Firaxis Games
Distribuidor: Take2
Lanzamiento: Julio 2007
Idioma: Inglés Espacio: 717 MB







El más popular título de estrategia de todos los tiempos suma a su última entrega una nueva expansión. Con «Beyond the Sword» profundizarás en aspectos como el comercio, la diplomacia y el espionaje. La demo cuenta con un escenario llamado Final Frontier, que se extiende 75 turnos. Podrás escoger entre cuatro civilizaciones o crear una nueva. También puedes ajustar el nivel de dificultad.

Lo que hay que tener
- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium 4 1.8 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 1,5 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: todos los controles disponibles.

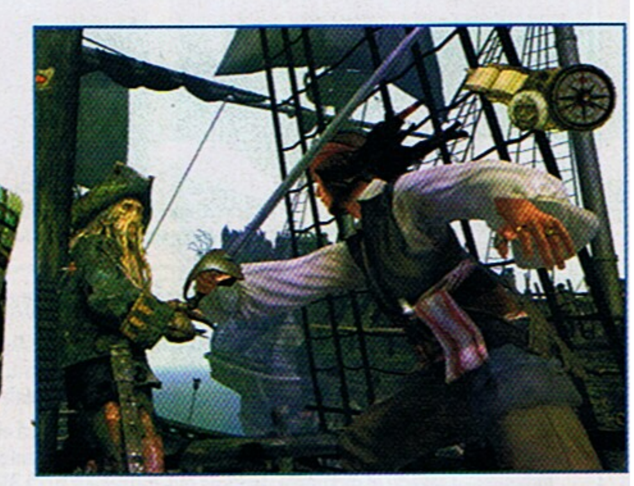
¡¡Preview!!



Enemy Territory Quake Wars
Combates sin descanso

Género: Acción Compañía: Splash Damage/id Software
Distribuidor: Activision Lanzamiento: 2007 Idioma: Inglés

«Enemy Territory» apareció hace algunos años como una adaptación de la saga «Wolfenstein» dedicada, exclusivamente, a las partidas multijugador por equipos. Aunque tenía algo de táctica gracias al juego cooperativo, no renunciaba al ritmo vertiginoso de unos combates llenitos de armas y explosiones. Ahora, esta misma idea se la han aplicado al universo «Quake», con un montón de innovaciones y posibilidades. Podrás combatir como un soldado humano defendiendo la Tierra, o como uno de los invasores Strogg. Ya está disponible una beta pública que muchos aficionados han podido disfrutar, pero con el vídeo que te ofrecemos verás formas de jugar y escenarios nunca vistos. ¡¡No te lo pierdas!!



Piratas del Caribe en El Fin del Mundo
Un nivel de juego

Género: Acción Compañía: Eurocom
Distribuidor: Disney Interactive
Lanzamiento: Ya disponible Idioma de la demo: Castellano Espacio: 409 MB

No cabe duda de que la última película de "Piratas del Caribe" es la más espectacular de la saga y uno de los éxitos de taquilla de este 2007. El juego está diseñado para transmitir esa misma sensación: acción sin tregua, duelos a espada y mil aventuras a bordo de la Perla Negra. La demo cuenta con un nivel del modo individual y se desarrolla en una prisión-fortaleza de la que tendrás que escapar, encarnando al carismático capitán Jack Sparrow. ¡¡Mola!!

Lo que hay que tener
- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 1,5 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 300 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Cursores: Movimiento
- Z: Golpeo 1
- X: Golpeo 2
- Intro: Acción





BlackSite Area 51
Una inyección de adrenalina

Género: Acción Compañía: Midway Distribuidor: Virgin Play
Lanzamiento: Septiembre 2007 Idioma: Inglés

Aunque se trata de una segunda parte del juego «Area 51», este nuevo «Blacksite Area 51» es un proyecto mucho más ambicioso y, según parece, destinado a alcanzar mucho más éxito que su predecesor. No en vano, muchos nos quedamos con la boca abierta cuando pudimos ver en el pasado E3 las nuevas demos "in game". Ambientado en un escasamente halagüeño presente, el juego describe una terrible escalada de conflictos bélicos a nivel mundial y, para colmo, la invasión de una especie alienígena hostil. El trailer que os hemos incluido en nuestro DVD deja bien a las claras que «Blacksite Area 51» vendrá cargadito de acción y sensacionales gráficos. Para que los aficionados a este género vayan poniendo a punto sus armas. ¡¡La invasión está cerca y hay que defenderse!!

¡¡Extras!!

Supreme Commander
Editor de Mapas

Género: Estrategia Compañía: Gas Powered Games Distribuidor: THQ
Idioma: Inglés Tamaño: 2 MB

Buenas noticias para los más creativos. Ya tenéis disponible la primera versión de una de las aplicaciones más cotizadas de «Supreme Commander»: su editor de mapas. Una herramienta con la que podrás generar tus propios escenarios e inventarte batallas para luchar con tu ejército. Aunque está en inglés, su sistema de control no os resultará complicado si cuentas con experiencia en herramientas similares.

Command & Conquer 3: Tiberium Wars
Nuevo mapa del juego: Hell's Passage

Género: Estrategia Compañía: Electronic Arts
Distribuidor: Electronic Arts Idioma: Inglés Tamaño: 1 MB



El mes pasado ya os adelantábamos un nuevo mapa de «Command & Conquer 3» y este mes tenéis otro. Es para dos jugadores en modo multiplayer o skirmish y cuenta con diversos puntos especiales para trazar trayectorias de ataque.



Ghost Recon Advanced Warfighter 2
Primer nivel completo

Género: Acción Compañía: Grin/Ubisoft
Distribuidor: Ubisoft
Lanzamiento: Ya disponible
Idioma: Castellano Espacio: 1, 77 GB

Si disfrutaste con la demo multijugador que te ofrecimos el mes pasado no dejes de probar ésta nueva: el primer nivel de la campaña para el modo individual completo. Ya sabes que la acción se desarrolla en México, donde el equipo "Ghost" será enviado para neutralizar una amenaza nuclear con la que un grupo de terroristas pretenden tomar el control del país. En la demo que os incluimos en nuestro DVD, los terroristas, apostados en Ciudad Juarez, están recibiendo material bélico sin parar. El objetivo consistirá en localizar y destruir diversos emplazamientos de artillería, la comandancia rebelde y, finalmente, un puente que el enemigo podría utilizar para atacar nuestras posiciones.

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 2 GHz RAM: 1 GB HD: 2 GB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
Cursores: Movimiento Ratón: Vistas Botón izq.: Disparo Espacio: Saltar

Actualizacion

Test Drive Unlimite
Actualización a la versión 1.66A. Este archivo añade dos nuevos coches al juego el Audi RS4 y el Nissan Skyline R34. Igualmente incorpora nuevas herramientas anti-trucos, se han eliminado los problemas de bloqueos inesperados y se han solucionado algunos errores gráficos.

Pro Cycling Manager 2007-2008
Actualización a la versión 1.0.1.0. Este archivo centra sus mejoras en eliminar los problemas que acarreaban cuelgues inesperados. Igualmente, se han solventado problemas gráficos en entornos 3D con el shader activado.

Overlord
Actualización a la versión 1. Este archivo soluciona un problema detectado con el desinstalador del juego, así como un error que evitaba poder finalizar el juego con total normalidad.

Supreme Commander
Actualización a la versión 3254. Este archivo actualiza desde la versión 3251 del juego que podrás localizar en el número 150 de Micromanía. Los desarrolladores del juego no han dado explicaciones concret sobre las mejoras que realiz dicha actualización, pero se considera importante su instalación.

World of Warcraft The Burning Crusade
Actualización a la versión 2.1.3. Este archivo soluciona algunos de los problemas de estabilidad del juego, además de corregir algunos errores gráficos y otros bug detectados que afectan a la jugabilidad del título.

Secret Files Tunguska
Este archivo actualiza el juego para proporcionar compatibilidad con los nuevos sistemas operativos Windows Vista. Igualmente adapta el juego para usar monitores panorámicos 16:

No te pierdas...

MEDIEVAL II TOTAL WAR KINGDOMS

¡Llega el desafío definitivo! Analizamos la expansión más esperada del género de la estrategia.

Y además...



▲ **JOHN WOO PRESENTS STRANGLEHOLD** Por fin llega la acción más cinematográfica.

▲ **UNREAL TOURNAMENT III** Te descubrimos el juego de acción multijugador más ambicioso.

▲ **CALL OF DUTY 4** Viajaremos a la Games Convention para mostrarte bombazos como éste.

Y en nuestro DVD

BET ON SOLDIER

¡Entra en un torneo a muerte con acción de primera!

Juego Completo Original para PC

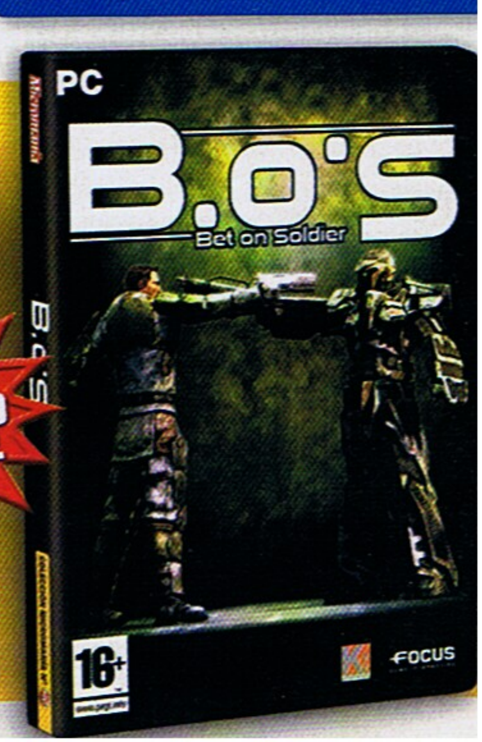




◀ ¡Dispara y haz dinero! Hazte mercenario para vengar la muerte de tu familia y ganar el torneo "Bet on Soldier".

◀ Elije las armas que puedas comprar y enfréntate a los mejores soldados en escenarios espectaculares.

100% ORIGINAL



Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.